

420-1A6-ST Algorithmie et programmation structurée

(Programmation 1)

# Présentation

# Qui je suis?

- Kevin Bessette
- Professeur d'informatique au cégep de St-Jean-sur-Richelieu depuis 2016
- Première fois que je donne le cours de programmation 1.
- Avant cela j'ai enseigné les volets Web, Base de données et Gestion de projet.
- Je suis aussi le co-coordonnateur du département d'informatique (avec Mathieu Boutiller)

# Mon parcours

- Technique en intégration multimédia au Cégep de Maisonneuve.
- Baccalauréat en Imagerie et Médias numériques à l'université de Sherbrooke.
- Logiciel Radar Inc. (9 ans)
  - Développeur full stack pour des logiciels de mesures d'urgence (911) et de gestion policière.
- Cégep de St-Jean-sur-Richelieu
  - Professeur d'informatique.
- Activité parallèle (généralement durant l'été).
  - Développement Web à contrat
  - Consultation sur des entrevues d'embauche pour programmeur à la ville de Terrebonne
  - Support de système hérité (legacy system) pour mon ancien employeur.

# À quoi vous attendre de moi

- Je corrige attentivement vos travaux et exercice.
  - J'accorde beaucoup d'importance à la rétroaction.
- J'insiste sur les bonnes pratiques de programmation.
  - Je veux vous enseigner une base solide sur laquelle vous pourrez vous appuyez.
- Il y aura beaucoup de temps en classe pour faire des exercices, utilisez-le.

# Ce que je m'attends de vous

- Faites les travaux et exercices de mon cours durant les heures de mon cours.
- Faites les exercices formatifs (formatif != optionnel)
- Que vous me poser des questions lorsque vous en avez.
  - N'hésitez pas!
- ◦ Prévenez-moi si je vais trop vite, ne soyez pas timide.
- Exercices individuels == individuel, travaux en équipe == en équipe.
  - Je ne choisis pas ça au hasard!
- De la participation!

# Un petit mot sur l'IA générative

- Les exercices de première année sont relativement "faciles". Une IA générative comme chatGPT sera probablement capable de les faire.
  - Ne l'utilisez pas!
- C'est vous qui voulez apprendre à programmer. Et la seule façon d'apprendre à programmer, c'est de programmer.

# En conclusion

- Nous ne sommes pas des adversaires, nous sommes une équipe
- Je suis là pour vous apprendre à programmer.
  - Je n'ai aucun plaisir à faire échouer quelqu'un.
- Vous êtes là pour apprendre à programmer.
  - Vous n'êtes pas là pour avoir une note et un bout de papier.
  - Vous n'etes pas là pour trouver une passe-passe pour avoir la note de passage.