

# Récapitulatif

# 1. Qu'est-ce que la boucle suivante affichera?

```
POUR ENTIER i = 3 À 5  
  ÉCRIRE i  
FINPOUR
```

# 1. Réponse

3

4

## 2. Qu'est-ce que la boucle suivante affichera?

```
ENTIER i = 0  
TANT QUE i < 5  
    ECRIRE i + 1  
FINTANTQUE
```

## 2. Réponse

```
1  
1  
1  
... boucle infinie...
```

## 4. Décrivez dans vos mots ce que fait ce programme.

```
STRING text
BOOLEEN loop = true

TANTQUE loop
  ECRIRE "===== MENU ====="
  ECRIRE "[a] Écrire un chiffre"
  ECRIRE "[b] Écrire un mot"
  ECRIRE "[c] Quitter l'application"
  ECRIRE "===== "
  LIRE text
  SI text == "a"
    ECRIRE "42"
  SINON SI text == "b"
    ECRIRE "Canard"
  SINON SI text = "c"
    loop = false
  FINSI
FINTANTQUE
```

## 4. Réponse

- Le programme affiche un menu de 3 possibilités à l'utilisateur
- Le menu sera réaffiché après chaque choix excepté si l'utilisateur choisi la commande [c]