

Récapitulatif

Question 1 - Variables

- Qu'est-ce qu'une variable?

Réponse

- Un emplacement réservé dans la mémoire vive de l'ordinateur dans lequel on peut inscrire une valeur.

Question 2 - C#

- Qu'elle est la syntaxe en C# pour définir une variable de type `chaîne` nommé:
`name` ?

Réponse

```
string name;
```

Important, n'oubliez pas le ; à la fin de chaque opération.

Question 3 - C#

- À quoi sert la commande `Console.ReadLine();` ?

C#

- À permettre à l'utilisateur du programme d'inscrire une valeur.
- Normalement cette valeur sera ensuite stocké dans une variable.
- Par exemple:

```
string name;  
name = Console.ReadLine(); // L'utilisateur inscrit une valeur, par exemple: Ada  
Console.WriteLine(nom); // Ada
```

Question 4 - Algorithmie

- Qu'elle est la différence en une variable et une constante?

Réponse

- Une fois déclaré, la constante ne peut plus être modifiée. Sa valeur est définitive.

```
const string name = "Hopper";  
name = "Newmann"; // ceci va générer une erreur.
```

Question 5 - Types de donnée

Quel est le type de donnée de chacune des valeurs suivantes?

- ''
- "J. C. R. Licklider"
- "50000"
- -2114
- 4.6784
- "A"
- 'B'
- true

Réponse

- ' ' -> char
- "J. C. R. Licklider" -> string
- "50000" -> string
- -2114 -> int
- 4.6784 -> double
- "A" -> string
- 'B' -> char
- true -> bool

Question 6 - debug

1. Pourquoi le code suivant me retourne cette erreur `error CS0029: Cannot implicitly convert type 'string' to 'int' ?`

```
Console.WriteLine("Enter your age:");  
int age = Console.ReadLine();  
Console.WriteLine("Your age is: " + age);
```

2. Qu'elle serait la solution pour régler l'erreur?

Réponse

1. Console.ReadLine() retourne toujours une chaîne et on ne peut pas convertir implicitement une chaîne vers un entier.
2. Nous devons faire un *casting* avec la fonction Convert.

```
Console.WriteLine("Enter your age:");  
int age = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());  
Console.WriteLine("Your age is: " + age);
```