

# Récapitulatif

# Question 1 - Opérateur arithmétique et *casting*

- Quelle sont les valeurs affichées dans la console?

```
int myInt = 0;
double myDouble = 6.78;
string myString = "Alan";

Console.WriteLine($"{myString} Moore");
Console.WriteLine(Convert.ToInt32(myDouble));
myInt+=5;
myInt--;
Console.WriteLine(myInt);
myDouble -= myInt
Console.WriteLine(-myDouble);
```

# Réponse

```
int myInt = 0;
double myDouble = 6.78;
string myString = "Alan";

Console.WriteLine($"{myString} Moore"); // Alan Moore
Console.WriteLine(Convert.ToInt32(myDouble)); // 7
myInt+=5;
myInt--;
Console.WriteLine(myInt); // 4
myDouble -= myInt;
Console.WriteLine(-myDouble); // -2.78
```

## Question 2 - Priorité des opérations

- Qu'elle est la valeur qui sera afficher dans la console?

```
Console.WriteLine( -(10 * -(2*2+3)) + 3 - 2 * 2) % 65 );
```

# Réponse

```
Console.WriteLine( (-(10 * -(2*2+3)) + 3 - 2 * 2) % 65 );  
Console.WriteLine( (-(10 * -(4+3)) + 3 - 2 * 2) % 65 );  
Console.WriteLine( (-(10 * -7) + 3 - 2 * 2) % 65 );  
Console.WriteLine( (-(-70) + 3 - 2 * 2) % 65 );  
Console.WriteLine( (70 + 3 - 2 * 2) % 65 );  
Console.WriteLine( (70 + 3 - 4) % 65 );  
Console.WriteLine( 69 % 65 );  
Console.WriteLine( 4 );
```

## Question 3 - Bonne pratique

- Trouvez les erreurs de standards dans le code suivant:

```
double const percentage_tip = 1.15;
double percentageTaxe = 1.15;

double prix = Console.ReadLine();

double p;

    double p = prix * PERCENTAGE_TIP * taxe;

Console.WriteLine($"Le montant final est de: {p}");
```

# Réponse

```
double const percentage_tip = 1.15; // SNAKE_CASE pour les constantes
double percentageTaxe = 1.15; // devrait être une constante

double prix = Console.ReadLine(); // nom de variable en français mais le reste est en anglais (constance)

double p; // nom de variable doit être significatif
// Sauts de ligne inutile. Pas obligatoire mais les 2 instructions pourrait être réunie sur une seule ligne.
    double p = prix * percentage_tip * taxe; // espace inutile à gauche de la ligne

// le 2e saut de ligne est de trop
Console.WriteLine($"Le montant final est de: {p}");
```

## Résultat après correction

```
double const PERCENTAGE_TIP = 1.15;  
double const PERCENTAGE_TAXE = 1.15;  
  
double price = Console.ReadLine();  
  
double finalPrice = price * PERCENTAGE_TIP * PERCENTAGE_TAXE;  
  
Console.WriteLine($"Le montant final est de: {finalPrice}");
```