

# Récapitulatif

# 1. Array ou List

- Quand dois-je utiliser un *array* et quand dois-je utiliser une *List*?

# 1. Réponse

- Le *array* si la taille de la collection est fixe.
- La *List* si la taille de la collection est dynamique.

## 2. C.R.U.D.

- Expliquez dans vos mots ce que fait le code suivant.

```
List<string> fruits = ["Pomme", "Banane", "Poire"];  
string newFruit = Console.ReadLine();  
fruits.Add(newFruit);  
for(int i=0; i<fruits.Count; i++){  
    Console.WriteLine(fruits[i]);  
}
```

## 2. Réponse

```
List<string> fruits = ["Pomme","Banane","Poire"]; // Initialise une liste de fruit
string newFruit = Console.ReadLine();
fruits.Add(newFruit); // Ajoute le nouveau fruit saisi par l'utilisateur
for(int i = 0; i < fruits.Count; i++){ // Itère à travers la liste et affiche tous les fruits.
    Console.WriteLine(fruits[i]);
}
```

## 2. C.R.U.D.

- Quel est la différence en la méthode `list.Remove()` et `list.RemoveAt()`

## 2. Réponse

- `list.Remove()` permet de supprimer un élément de la liste par sa valeur.
  - Par exemple: `fruits.Remove("Banane");` va supprimer la première valeur Banane de la liste.
- `list.RemoveAt()` permet de supprimer un élément de la liste en fonction de sa position
  - Par exemple: `fruits.RemoveAt(1);` va supprimer le 2<sup>e</sup> élément de la liste (car l'index commence à 0).