

FACULTAD DE LA ENERGÍA, LAS INDUSTRIAS Y LOS RECURSOS NATURALES NO RENOVABLES

Carrera de Ingeniería en Sistemas Carrera Computación

Evaluación Nro 2

Fecha: 11 de diciembre de 2020

Carrera: Ingeniería Computación	Docente: René Guamán Quinch	ne Semestre: Quinto	
Periodo lectivo: Octubre 2020 - Marzo 2021	Asignatura: Desarrollo Basado Plataformas	en Paralelo: "A"	
Nombre de la Unidad: Arquitectura de aplicaciones web			
Tema: CSS3		Número horas: 3	

1. Realizar el siguiente diseño



- Uso de Web Fonts. Una posibilidad sería utilizar las fuentes de Google: http://www.google.com/webfonts o pueden definir diferentes tipos de fonts en el CSS.
- Uso de Icon Fonts. Una posibilidad sería utilizar los proporcionados por la web: http://fontello.com Como mínimo, el texto de los enlaces de la barra de navegación deberá ir acompañado de web icons.
- Debe tener diseño responsive, por ejemplo, al cambiar de resolución no debe perderse ni solaparse información en pantalla.
- Definir la maquetación como se ilustra en la figura de arriba.
- Por debajo de 480 píxeles de ancho de pantalla, las opciones de la barra de navegación se debe mostrar como menú de hamburguesa que se despliegue de arriba hacia abajo. Por encima de 480px y hasta el ancho que sea necesario sólo se verán los iconos, evitando de esta manera que se pueda perder parte del texto de alguna opción. A partir de este último ancho ya se verán tanto los iconos como el texto de las opciones de la barra de navegación.
- Los archivos de la aplicación deben estár organizado y legible.