# TEC217 - MÉTODOS COMPUTACIONAIS

# Estudo Dirigido - Interpolação Polinomial

#### **Kevin Cerqueira Gomes**

Engenharia de Computação - Universidade Estadual de Feira de Santana (UEFS)

Caixa Postal 252 e 294 - 44.036-900 - Feira de Santana - BA - Brasil

kevingomes.uefs@gmail.com

### Questão 01

#### 1 - Polinômios interpoladores de Newton:

Calculando as diferenças divididas finitas primeiro:

$$\Delta$$
y1 = (5,4375 - 2) / (1 - 0) = 3,4375  
 $\Delta$ y2 = (7,3516 - 5,4375) / (2,5 - 1) = 1,2182  
 $\Delta$ y3 = (7,5625 - 7,3516) / (3 - 2,5) = 0,4218  
 $\Delta$ y4 = (8,4453 - 7,5625) / (4,5 - 3) = 0,588  
 $\Delta$ y5 = (9,1875 - 8,4453) / (5 - 4,5) = 1,484  
 $\Delta$ y6 = (12 - 9,1875) / (6 - 5) = 2,8125

Calculando as diferenças divididas de segunda ordem:

$$\Delta^2$$
y1 = (1,2182 - 3,4375) / (2,5 - 0) = -0,8873  
 $\Delta^2$ y2 = (0,4218 - 1,2182) / (3 - 1) = -0,3982  
 $\Delta^2$ y3 = (0,588 - 0,4218) / (4,5 - 2,5) = 0,0832  
 $\Delta^2$ y4 = (1,484 - 0,588) / (5 - 3) = 0,448  
 $\Delta^2$ y5 = (2,8125 - 1,484) / (6 - 4,5) = 0,8875

Diferenças divididas de terceira ordem:

$$\Delta^3$$
y1 = (-0,3982 - (-0,8873)) / (3 - 0) = 0,163  
 $\Delta^3$ y2 = (0,0832 - (-0,3982)) / (4,5 - 1) = 0,107  
 $\Delta^3$ y3 = (0,448 - 0,0832) / (5 - 2,5) = 0,1464  
 $\Delta^3$ y4 = (0,8875 - 0,448) / (6 - 3) = 0,1465

Diferenças divididas de quarta ordem:

$$\Delta^4$$
y1 = (0,107 - 0,163) / (4,5 - 0) = -0,0112  
 $\Delta^4$ y2 = (0,1464 - 0,107) / (5 - 1) = 0,00985  
 $\Delta^4$ y3 = (0,1465 - 0,1464) / (6 - 2,5) = 0,000020

Usando o polinômio interpolador de Newton de 4ª ordem para determinar y em x = 3,5:

$$y(3,5) = 2 + 3,4375(3,5) - 0,8873(3,5)(2,5) + 0,163(3,5)(2,5)(1,5) - 0,0112(3,5)(2,5)(1,5)(2)$$
  
 $y(3,5) \approx 7,748$ 

#### 2 - Polinômios interpoladores de Lagrange:

Usando o polinômio interpolador de Lagrange de  $4^a$  ordem para determinar y em x = 3,5:

$$y(3,5) \approx 7,748$$

O valor encontrado usando ambos os métodos (polinômios de Newton e Lagrange) é aproximadamente 7,748.

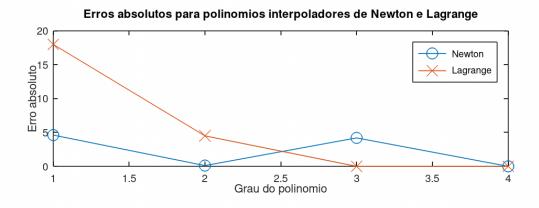
Saída do console do algoritmo implementado:

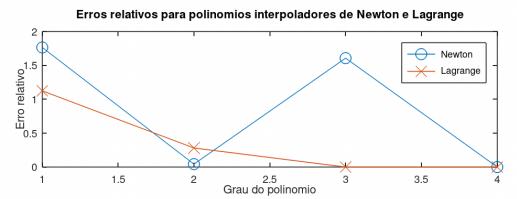
Usando a funcao interp1: 7.7967

Usando as funcoes polyfit e polyval: 7.7422 >> |

#### Questão 02

Gráficos de erros:





>> questao02\_KevinCerqueiraGomes

Resultados usando polinomios interpoladores de Newton:

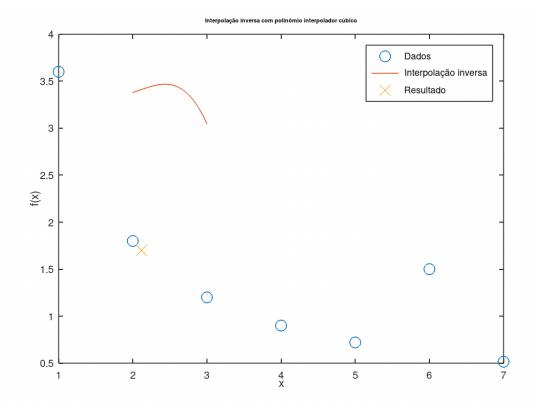
-2.0000 2.5000 6.8125 2.6125

Resultados usando polinomios interpoladores de Lagrange:

-2.0000 11.5000 16.0000 16.0000

# Questão 03

Gráfico da interpolação inversa:



```
>> questao03_KevinCerqueiraGomes

Resultado usando interpolação inversa:
2.1170
Resultado usando bissecção:
1.7000
Erro absoluto e relativo usando interpolação inversa:
1.3459
0.7917
Erro absoluto e relativo usando bissecção:
2.8264e-07
1.6626e-07
```

# Questão 04

Saída do console do algoritmo implementado da Letra A e B:

>> questao04\_letraA\_KevinCerqueiraGomes
Resultado usando interpolação quadrática:
9.6720
Resultado usando interpolação cúbica:
9.6520
>>
>>
>> questao04\_letraB\_KevinCerqueiraGomes
Resultado usando interpolação linear:
9.1400
>> |

#### Questão 05

Gráfico de estimativas de interpolação:

# Estimativas de interpolação para diferentes graus

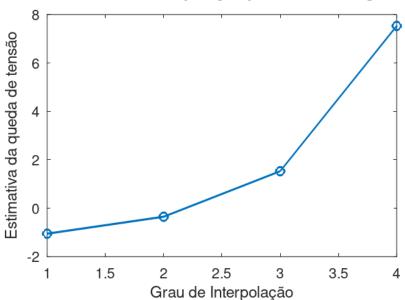
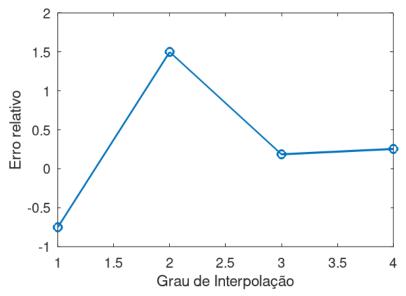


Gráfico do erro relativo:

# Erros relativos para diferentes graus de interpolação



Saída do console do algoritmo implementado:

>> questao05\_KevinCerqueiraGomes

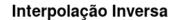
Erros relativos:
 -0.7500
 1.5000
 0.1862
 0.2550

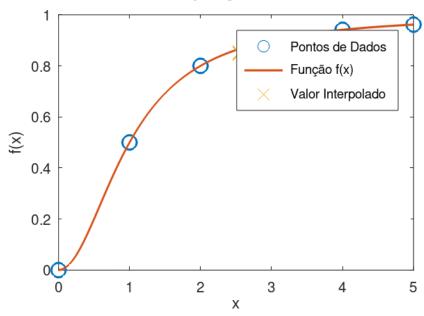
Melhor estimativa:
 -1.0500
>> |

# Questão 06

# Letra a)

Gráfico da interpolação Inversa:



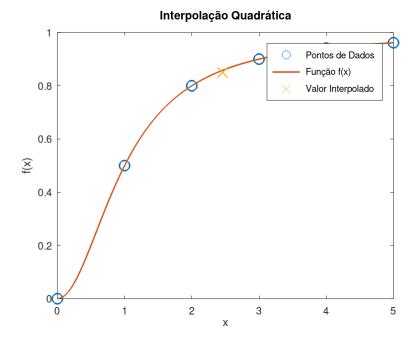


>> questao06\_letraA\_KevinCerqueiraGomes

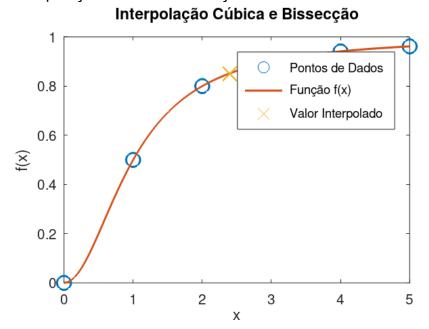
Valor de x interpolado: 2.5490 Valor de x analítico (aproximado): 2.3805 >> |

# Letra b)

Gráfico da interpolação Quadrática:



**Letra c)**Gráfico da interpolação Cúbica e Bissecção:



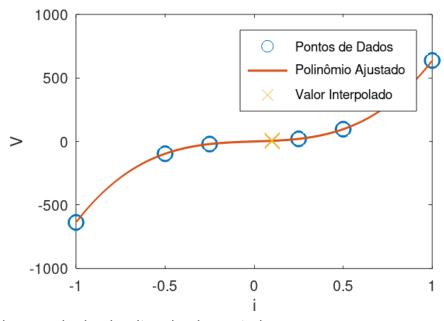
Saída do console do algoritmo implementado:

>> questao06\_letraC\_KevinCerqueiraGomes Valor de x usando interpolação cúbica e bissecção: 2.3973

## Questão 07

Gráfico do Polinômio Interpolador de Quinto Grau:

#### Polinômio Interpolador de Quinto Grau

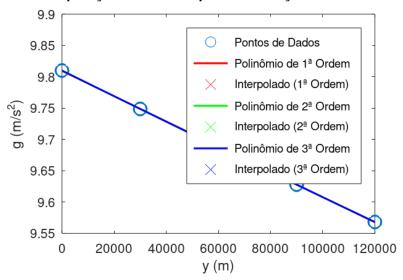


Saída do console do algoritmo implementado:

## Questão 08

Gráfico da Interpolação Polinomial:

#### Interpolação Polinomial para Aceleração da Gravidade



Saída do console do algoritmo implementado:

>> questao08\_KevinCerqueiraGomes

#### Comentário:

A partir dos resultados e gráficos gerados, podemos observar que, à medida que aumentamos a ordem do polinômio interpolador, a precisão da estimativa também aumenta. Para determinar a quantidade de dígitos significativos, podemos comparar os valores interpolados e verificar a convergência. Neste caso, podemos observar que os valores convergem com pelo menos 4 dígitos significativos.