

Proyecto#1 Técnicas de Programación I Cuatrimestre 2025

Ashly Badilla Ramírez y Kevin Chaves Brenes, Facultad de Ingeniería en informática
Universidad Politécnica Internacional

Técnicas de Programación

Mora Umaña Luis Felipe

Abril de 2025

Indice

Contenido

Introduccion.....	3
Control de versiones y repositorio (GitHub)	4
2. Documentación de decisiones técnicas	4
3. Implementación y diseño	5
4. Entregables	5
5. Gestión del proyecto (Jira)	5
6. Programa y ejecución	5
7. Código fuente.....	6
Conclusion	7

Introduccion

El presente documento expone una serie de mejoras propuestas para optimizar el desarrollo y documentación del Proyecto #1. Estas mejoras surgen tras un análisis crítico del proceso y resultado del proyecto inicial, con el objetivo de elevar la calidad técnica, la claridad del producto, y la gestión colaborativa del mismo. Se consideran aspectos como la documentación, la estructura del código, el uso de herramientas de gestión, y la implementación de buenas prácticas de desarrollo.

Mejoras

Control de versiones y repositorio (GitHub)

- Aumentar la cantidad de *commits*: Realizar *commits* más frecuentes, reflejando avances incrementales y facilitando la trazabilidad de cambios.
- Agregar entregables al repositorio: Incorporar los entregables principales del proyecto a GitHub para tener un respaldo completo y accesible del trabajo realizado.
- Documentación técnica en tercera persona: Redactar la documentación utilizando una voz formal y objetiva, describiendo el sistema y sus componentes sin referencias personales.

2. Documentación de decisiones técnicas

- Decisiones de software: Documentar de forma detallada las decisiones tomadas respecto al uso de tecnologías y herramientas, incluyendo el "qué" se eligió y el "por qué".
- Análisis de resultados: Incluir un análisis que explique qué se logró, por qué se considera correcto o efectivo, y en qué se puede seguir mejorando.

3. Implementación y diseño

- Añadir usuarios: Implementar múltiples perfiles de usuario, según los requerimientos del sistema.
- Utilizar un patrón de diseño: Aplicar un patrón de diseño adecuado (por ejemplo, MVC, Singleton, etc.) que mejore la organización del código y la escalabilidad del sistema.

4. Entregables

- Mejorar los comentarios: Añadir comentarios detallados en el código, explicando claramente qué hace cada bloque.
- Comentar las listas de puntos: No limitarse a enumerar aspectos, sino acompañar cada punto con una breve explicación que aclare su importancia o propósito.
- Mejorar la introducción: Redactar una introducción más clara que explique qué se va a presentar, qué aporta cada sección y cuáles son los criterios para considerar una tarea como completada.

5. Gestión del proyecto (Jira)

- Agregar comentarios: Incluir comentarios descriptivos en las tareas para facilitar su comprensión y seguimiento.
- Mejorar el *backlog*: Organizar las tareas de forma más precisa, desglosando objetivos y agrupando actividades relacionadas.

6. Programa y ejecución

- Agregar un reporte con documentación: Incluir un informe detallado que explique el funcionamiento general del sistema, herramientas utilizadas, módulos clave y arquitectura general.
- Importancia de la documentación: Se reconoce que este reporte permite llevar un orden del proyecto y tener un reflejo fiel del proceso de desarrollo.

7. Código fuente

- Incrementar documentación y comentarios: Añadir comentarios descriptivos dentro del código que expliquen procesos, estructuras y decisiones.
- Agregar usuarios: Implementar correctamente los distintos tipos de usuarios previstos en el diseño.
- Agregar la vista de forma correcta: Asegurarse de que las vistas (*views*) estén conectadas de forma funcional y clara con los controladores y modelos.

Resumen:

- Documento escrito de proyecto #1
- Aumentar los comit
- Agregar entregables en Git-hub
- Documentacion tecnica en tercera persona
- Decisiones de sotware, documentar de mejor manera sobre las decisiones que tomamos para el sotware
- Un analisis de resultados con el que y porque
- Añadir usuarios
- Utilizar un patron de diseño
- Entregable #1
- Mejorar los comentarios (enlistados)
- No solo enlistar si no comentar que implica eso
- Mejora de introducción
- La introducción nos comenta que vamos a leer, que es lo que da cada uno de ellos y cuando damos por hecho cuando algo esta terminado.
- Jira
- Agregar comentarios
- Backlog: Agregar tareas de mejor manera
- Programa
- Agregar un reporte, con una documentacion
- Eso es importante para llevar un orden para tener un fiel reflejo sobre lo que estamos utilizando.
- Codigo
- Aumentar documentacion, comentarios
- Agregar los usuarios.
- Agregar el view de manera correcta.

Conclusion

Las mejoras presentadas buscan optimizar el desarrollo del Proyecto #1, fortaleciendo aspectos técnicos, organizativos y de documentación. Al implementar estas acciones, se espera lograr un proyecto más claro, estructurado y sostenible, que refleje buenas prácticas de desarrollo y facilite el trabajo colaborativo. Estas correcciones sientan las bases para un mejor desempeño en futuras entregas.