

## Proyecto#1 Técnicas de Programación I Cuatrimestre 2025

Ashly Badilla Ramírez y Kevin Chaves Brenes, Facultad de Ingeniería en informática Universidad  
Politécnica Internacional

Técnicas de Programación

Mora Umaña Luis Felipe

Marzo de 2025

## Contenido

INTRODUCCION .....	2
DECISIONES DE DISEÑO .....	3
DESARROLLO.....	5
ANALISIS DE RESULTADO .....	6

## INTRODUCCION

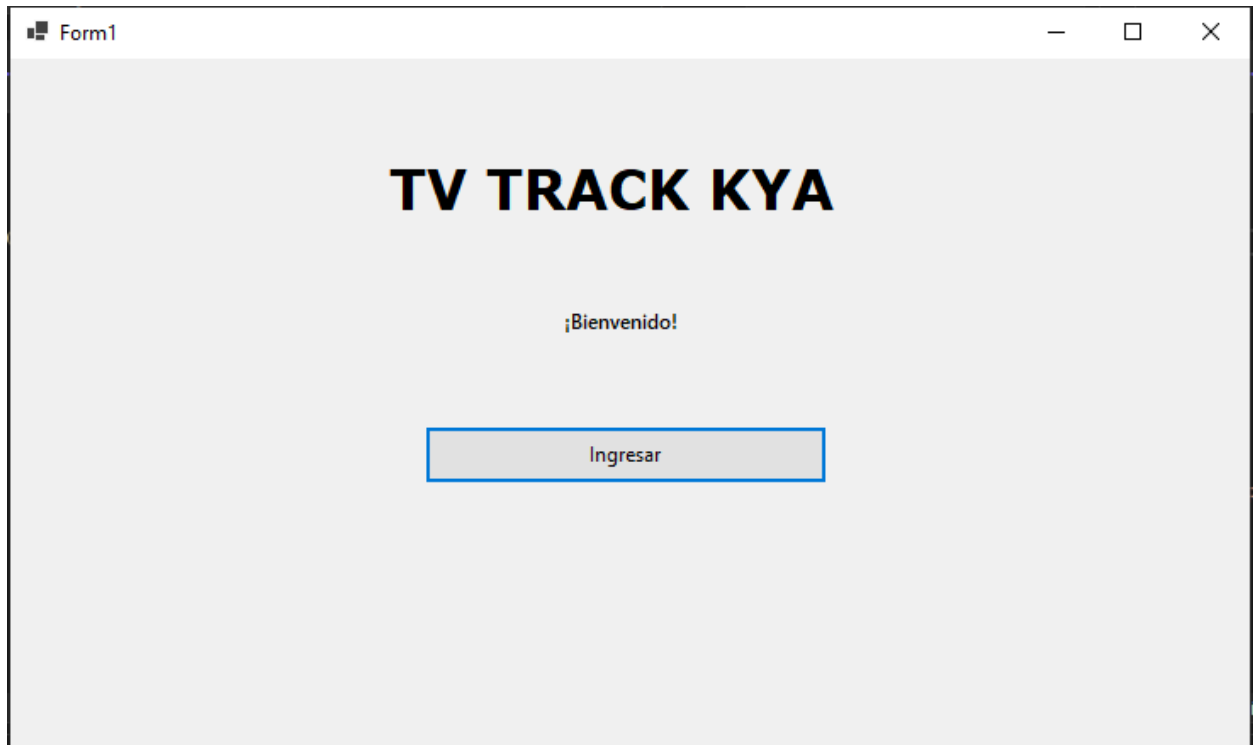
La presente aplicación web ha sido desarrollada con el objetivo de ofrecer a los usuarios una plataforma interactiva para la gestión y seguimiento de series y películas. Su diseño permite que los usuarios puedan buscar contenido audiovisual, marcar si lo han visto, indicar si les ha gustado o no, y agregar comentarios personales sobre cada título.

La plataforma contempla 2 tipos de usuarios: el usuario común y el administrador.

El usuario común: Tiene la posibilidad de registrarse e iniciar sesión para acceder a las funciones de búsqueda, valoración y comentario de contenido.

El administrador: Posee privilegios adicionales, entre los que se encuentran la gestión de usuarios, la administración del catálogo de películas o series, así como la visualización de reportes de inicio de sesión de cada usuario.

Se plantea como una solución práctica para organizar y registrar las preferencias de los usuarios respecto al contenido que consumen, al mismo tiempo que otorga un control total a los administradores para mantener actualizada y segura la plataforma.

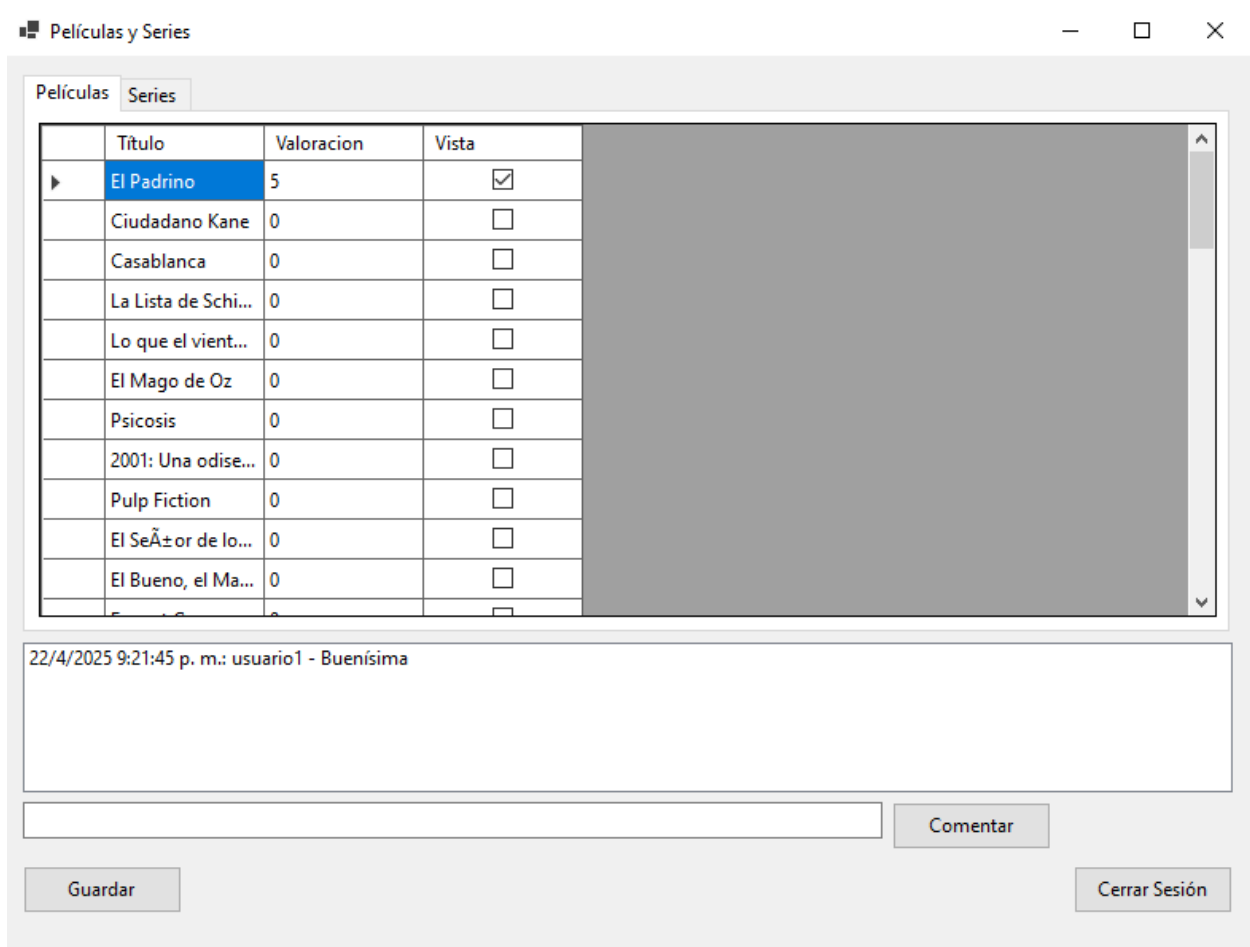


## DECISIONES DE DISEÑO

Las decisiones de diseño de esta aplicación se centraron en la simplicidad, funcionalidad y experiencia del usuario. Se optó por una interfaz limpia y fácil de usar, con menús intuitivos y accesibles tanto para usuarios como para administradores.

Se implementó una navegación clara, permitiendo al usuario realizar búsquedas rápidas, marcar contenido con un solo clic y acceder a su historial de forma ordenada. Para el administrador, se diseñó un panel de control centralizado que facilita la gestión del contenido y de los usuarios.

Estas decisiones permiten que la aplicación sea accesible, eficiente y escalable, adaptándose a distintas necesidades sin perder su enfoque principal: organizar y disfrutar del contenido audiovisual de manera personalizada.



## DESARROLLO

Esta aplicación web fue creada para ayudar a los usuarios a llevar un control de las películas y series que ven.

Permite marcar si ya vieron un contenido, si les gustó o no, y también dejar comentarios personales.

Se eligieron tecnologías modernas para asegurar que la aplicación funcione bien, sea segura y fácil de usar. También se añadió un sistema de inicio de sesión para proteger los datos de cada usuario.

En resumen, esta aplicación fue diseñada para ser práctica, clara y accesible, tanto para los usuarios como para los administradores.

Administración			
Añadir Usuario			
Borrar Usuario			
Añadir Película			
Añadir Serie			
Borrar Película			
Borrar Serie			
Cerrar Sesión			
	Usuario	FechaInicioSesion	
	usuario1	23/4/2025 2:52 a. m.	
	Kevin	23/4/2025 1:17 a. m.	
	usuario102	23/4/2025 1:17 a. m.	
	Kevin	23/4/2025 1:16 a. m.	
	Kevin	23/4/2025 1:11 a. m.	
	usuario1	23/4/2025 1:00 a. m.	
	Kevin	23/4/2025 12:59 a. m.	
	usuario1	23/4/2025 12:59 a. m.	
	Kevin	23/4/2025 12:47 a. m.	
	usuario1	23/4/2025 12:47 a. m.	
	*		

## ANALISIS DE RESULTADO

Al finalizar el desarrollo de la aplicación, se pudo comprobar que los objetivos planteados se cumplieron de forma efectiva.

La plataforma permite que los usuarios interactúen fácilmente con el contenido, registrando sus preferencias y manteniendo un historial personalizado de las películas o series vistas.

El sistema de inicio de sesión funciona correctamente, garantizando el acceso seguro a las funciones de cada tipo de usuario.

Los administradores tienen un control completo del contenido disponible, así como de los usuarios activos, lo cual facilita la gestión general del sistema.

Durante las pruebas realizadas, la aplicación demostró ser estable y fácil de usar. Los tiempos de respuesta fueron adecuados y las funcionalidades se ejecutaron sin errores. Además, la separación clara entre los roles permitió mantener la seguridad y el orden dentro de la plataforma.

Como resultado general, la aplicación cumple con su propósito principal.

## APRENDIZAJES OBTENIDOS

Durante el desarrollo de esta aplicación web, se adquirieron conocimientos valiosos en distintas áreas del desarrollo de software. Uno de los aprendizajes más importantes fue la correcta **organización de funciones según los roles de usuario**, lo cual permitió implementar un sistema más seguro y ordenado.

También se fortalecieron habilidades en **diseño**, priorizando la experiencia del usuario para que la navegación sea clara y sencilla. Se comprendió mejor la importancia de mantener un equilibrio entre funcionalidad y simplicidad visual.

En el aspecto técnico, se aprendió a utilizar herramientas modernas para el desarrollo web, autenticación de usuarios, manejo de base de datos y control de permisos. Asimismo, se valoró la importancia de realizar pruebas constantes para garantizar el buen funcionamiento del sistema.

En resumen, este proyecto permitió aplicar conocimientos teóricos en un caso práctico real, desarrollando tanto habilidades técnicas como de planificación, diseño y análisis.

## CONCLUSION

El desarrollo de esta aplicación web representó una oportunidad para integrar diversos conocimientos técnicos y prácticos en un solo proyecto.

Se logró crear una herramienta funcional que permite a los usuarios gestionar su contenido audiovisual de manera personalizada y eficiente.

La implementación de distintos roles, como usuario y administrador, permitió ofrecer una experiencia completa y controlada. Además, se valoró la importancia de una interfaz clara, un sistema de autenticación confiable y una estructura de datos organizada.

En definitiva, esta aplicación cumple con su propósito principal: brindar una solución digital útil, sencilla y adaptable que facilite el seguimiento de películas y series, y al mismo tiempo, fortalezca la experiencia de aprendizaje en desarrollo web.



