



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CAMPECHE
FACULTAD DE INGENIERÍA



NOMBRE DEL ALUMNO: Kevin A Chan Guzman

MATRICULA: 66225

LICENCIATURA: Ingeniería en Sistemas Computacionales

SEMESTRE: 8vo

GRUPO: B

MATERIA: Sistemas Distribuidos

NOMBRE DEL PROFESOR(A): Sergio H Tun Salazar

FECHA: 10-06-2024

SISTEMA DE VOTACIÓN DISTRIBUIDO

Tecnologías usadas:

Frontend: Angular 17

Librería para gráficos: ploty.js

Librería para diseño general: Angular Material

Backend: .NET 8

Librería para el voto en tiempo real: SignalR (es nativa del framework y usa sockets)

JWT: para generar el token de acceso.

BASE DE DATOS

MYSQL 8

Diagrama Relacional

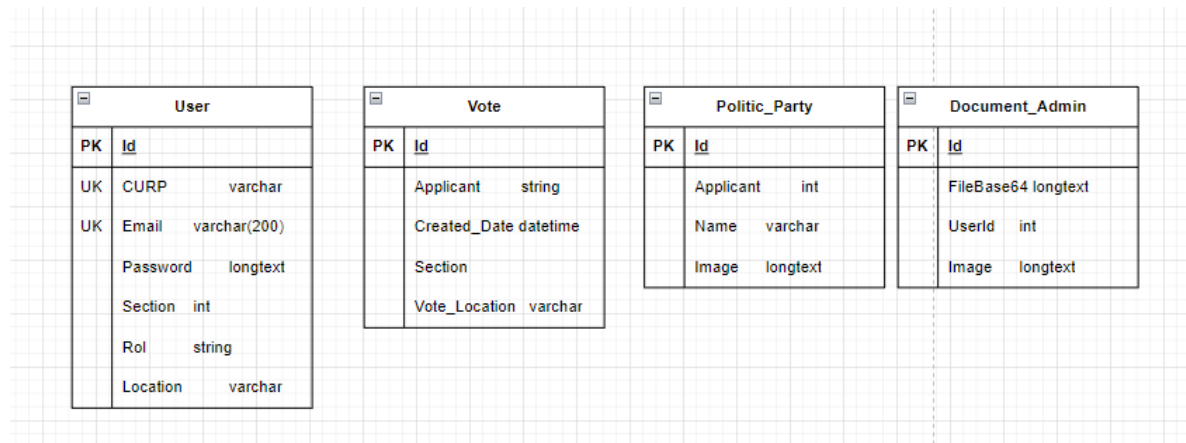
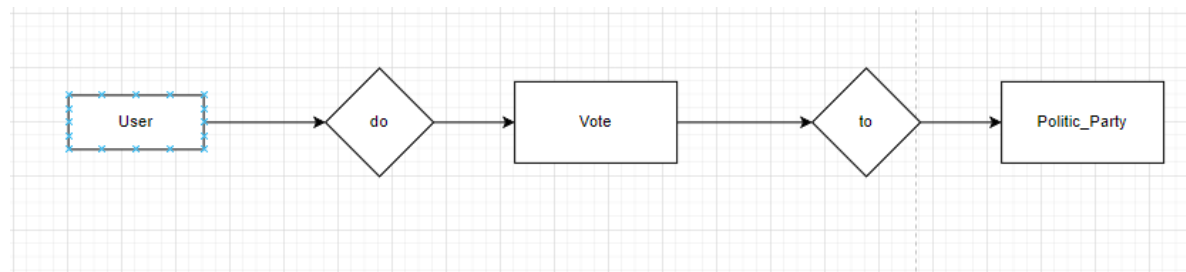
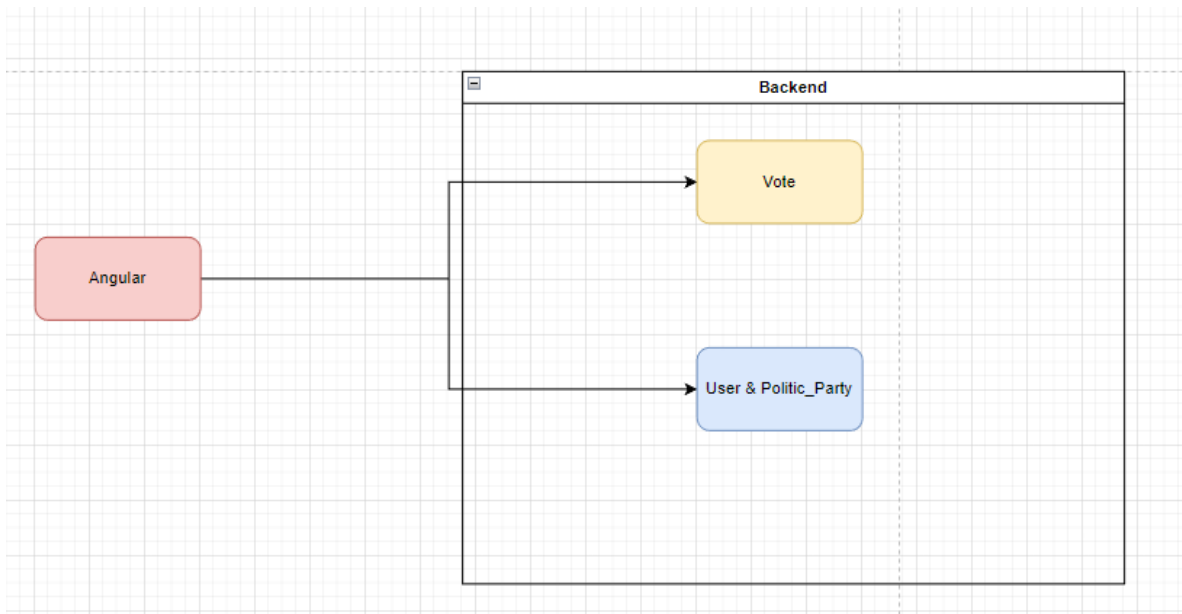


Diagrama E-R



ARQUITECTURA



Se optó por usar una app frontend desarrollada con Angular que consumirá dos microservicios:

Vote: este microservicio únicamente se encarga de crear el voto en tiempo real. Esta única función debido a la alta demanda.

User & Politic_Party: este se encarga de todas las peticiones de usuarios y partidos políticos.