

资讯通手游 iOS SDK 接入手册

v1.0

技术支持：资讯通手游

目录

资讯通手游 iOS SDK 接入手册	1
1. 申请资讯通手游参数 gameCode 和 platformId	3
2. 集成 SDK 到 xcode 工程中	3
2.1 添加 SDK 目录到工程	3
2.2 设置 Bitcode 选项	3
2.3 设置 Other Linker Flags	4
2.4 适配 HTTPS 网络控制	4
2.5 选择支持第三方支付	4
3. SDK 接口说明	5
3.1 初始化接口	5
3.2 登录接口	5
3.3 支付接口	5
3.4 注销接口	6
3.5 上报角色信息接口	6
3.6 获取 SDK 版本号接口	7
4. SDK 回调接口说明	7
4.1 初始化成功回调	7
4.2 登录成功回调	7
4.3 支付成功回调	7
4.4 支付失败回调	8
4.5 支付取消回调	8
4.6 注销回调	9
5. 调用周期函数	9

\\

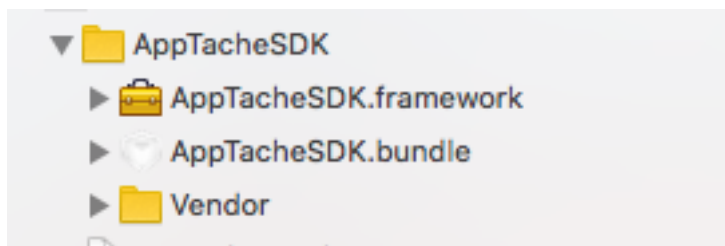
***注意: sdk只支持真机上运行**

1. 申请资讯通手游参数 gameCode 和 platformId

2. 集成 SDK 到 xcode 工程中

2.1 添加 SDK 目录到工程

将 SDK 包中所有文件加入到工程中。

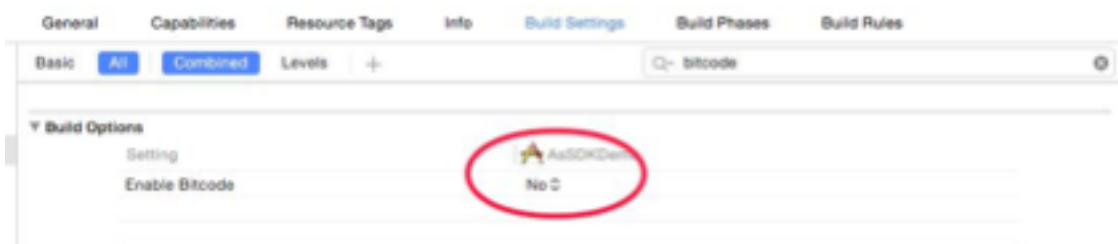


加入所需依赖库：

▼ Link Binary With Libraries (2 items)	
Name	Status
StoreKit.framework	Required ⇅
AppTacheSDK.framework	Required ⇅

2.2 设置 Bitcode 选项

Build Settings->Build options->Enable Bitcode->设置为 No。如图所示:



2.3 设置 Other Linker Flags

在 Build Settings->Build setting-> Other Linker Flags 添加 **-ObjC**。如图所示:

Mach-O Type	Executable ↕
Order File	
Other Librarian Flags	
▶ Other Linker Flags	-ObjC
▶ Path to Link Map File	<Multiple values>
Perform Single-Object Prelink	No ↕
Prelink libraries	
Preserve Private External Symbols	No ↕

2.4 适配 HTTPS 网络控制

Bundle version	↕	String	1
Application requires iPhone environment	↕	Boolean	YES
▼ App Transport Security Settings	↕ + -	Dictionary	(1 item)
Allow Arbitrary Loads	↕	Boolean	YES
Launch screen interface file base name	↕	String	LaunchScreen
Main storyboard file base name	↕	String	Main

2.5 选择支持第三方支付

如果需要支持第三方支付需要设置微信和支付宝白名单，由服务端控制

▼ LSAApplicationQueriesSchemes	↕	Array	(4 items)
Item 0		String	weixin
Item 1		String	wechat
Item 2	⊕ ⊖	String	alipay
Item 3		String	alipayr
Application requires iPhone enviro...	^	Boolean	YES

3. SDK 接口说明

3.1 初始化接口

```
[[AppTacheSDK sharedInstance] initSdkWithGameCode:
@"xxxxxx" platformId:@"xxxx"];
```

参数：gameCode 和 platformId 由资讯通分配。

3.2 登录接口

```
[[AppTacheSDK sharedInstance] login];
```

3.3 支付接口

```
[[AppTacheSDK sharedInstance] requestPay:params];
```

参数：params – 支付参数列表，NSDictionary，对应 key 值：

参数名	说明
itemId	商品 id，类型：NSString
itemName	商品名称，类型：NSString
roleId	角色 id，类型：NSString
roleName	角色名，类型：NSString
serverId	服务器 id，类型：NSString

serverName	服务器名称, 类型 : NSString
cpOrderNo	订单号, 类型 : NSString
price	支付金额, 类型 : NSString , 单位分, 如@"100" 表示 1 元
currency	货币类型, 类型 : NSString @"CNY" @"USD"
extInfo	透传参数, 类型 : NSString

3.4 注销接口

```
[[AppTacheSDK sharedInstance] logout];
```

3.5 上报角色信息接口

```
[[AppTacheSDK sharedInstance] addDataType:type  
params:dict];
```

参数 : type – 上报角色类型, ATDataType, 对应值 :

```
ATDataTypeCreateRole,      // 角色创建
ATDataTypeEnterGame,       // 角色进入游戏
ATDataTypeLevelUp,         // 角色升级
```

参数 : dict – 上报角色参数列表, NSDictionary, 对应 key 值 :

参数名	说明
cpRoleId	角色 id, 类型 : NSString
cpRoleName	角色名, 类型 : NSString
cpServerId	服务器 id, 类型 : NSString
cpServerName	服务器名称, 类型 : NSString
level	角色等级, 类型 : NSInteger, 如 : 12 级传@12

3.6 获取 SDK 版本号接口

```
[[AppTacheSDK sharedInstance] getSdkVersion];
```

获取 SDK 版本号，返回字符串，如：@"1.0.0"

4. SDK 回调接口说明

遵循代理 – AppTacheSDKDelegate

```
[[AppTacheSDK sharedInstance] setDelegate:self];
```

实现代理接口：

4.1 初始化成功回调

```
– (void)appTacheSdkDidInitSuccess;
```

4.2 登录成功回调

```
– (void) appTacheSdkDidLoginSuccess: (NSDictionary*)  
result;
```

登录信息result：字典类型，key值说明：

 success：返回码，0-登录失败，1-登录成功

 msg：返回消息，NSString

 fid：登录账号唯一标识，NSString

 account：登录账号，NSString

 token：token 信息，NSString，只有当 code 为 1 时有值

4.3 支付成功回调

```
– (void)appTacheSdkDidPaySuccess:(NSDictionary *)result;
```

支付信息result：字典类型，key值说明：

success: 返回码, **NSNumber** 1-支付成功
 msg: 返回消息, **NSString**
 cpOrderId: cp支付时传入的订单号, **NSString**
 orderId: 资讯通订单号, **NSString**
 extInfo: 透传参数, **NSString**
 price: 支付金额, **NSNumber**, 单位: 分
 payMethodCode: 支付方式, **NSString**, wxh5pay - 微信支付,
alipay - 支付宝支付, applepay - 苹果内购

4.4 支付失败回调

- (**void**)appTacheSdkDidPayFailed: (**NSDictionary** *) result;
支付信息result: 字典类型, key值说明:
 success: 返回码, **NSNumber** 1-支付成功
 msg: 返回消息, **NSString**
 cpOrderId: cp支付时传入的订单号, **NSString**
 orderId: 资讯通订单号, **NSString**
 extInfo: 透传参数, **NSString**
 price: 支付金额, **NSNumber**, 单位: 分
 payMethodCode: 支付方式, **NSString**, wxh5pay - 微信支付,
alipay - 支付宝支付, applepay - 苹果内购

4.5 支付取消回调

- (**void**)appTacheSdkDidPayCancel: (**NSDictionary** *) result;
支付信息result: 字典类型, key值说明:
 success: 返回码, **NSNumber** 1-支付成功
 msg: 返回消息, **NSString**
 cpOrderId: cp支付时传入的订单号, **NSString**

orderId: 资讯通订单号, NSString
extInfo: 透传参数, NSString
price: 支付金额, NSNumber, 单位: 分
payMethodCode: 支付方式, NSString, wxh5pay – 微信支付,
alipay – 支付宝支付, applepay – 苹果内购

4.6 注销回调

– (void)appTacheSdkDidLogoutSuccess;

5. 调用周期函数

```
[[AppTacheSDK sharedInstance] application:application  
didFinishLaunchingWithOptions:launchOptions];
```

```
[[AppTacheSDK sharedInstance] application:application  
openURL:url options:options];
```

```
[[AppTacheSDK sharedInstance] application:application  
openURL:url sourceApplication:sourceApplication  
annotation:annotation];
```

```
[[AppTacheSDK sharedInstance] application:application  
handleOpenURL:url];
```