

足球项目数据库设计

V0.1.2



2014-7-12

广州市比目网络科技有限公司

广州大学城中二路国家数字家庭应用示范基地B907

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***版本号*** | ***修订时间*** | ***内容摘要*** | ***作者*** |
| 0.0.3 | 2014-08-05 | 修改User表中team字段数据类型为Relation类型 | 佰坤 |
| 0.0.4 | 2014-08-05 | 1. 新增阵容表(Lineup) 2. 球队表中新增阵容字段(lineup) | 佰坤 |
| 0.0.5 | 2014-08-08 | 1.修改球队赛事积分表(TeamScore)中的win、draw、loss三列的数据类型为Boolean | 佰坤 |
| 0.0.6 | 2014-08-22 | 1. 增加用户表、球队表中各数据的认证列 2. 新增联赛积分统计表 3. 新增联赛射手榜统计表 | 佰坤 |
| 0.0.7 | 2014-09-01 | 1.联赛表增加创建者master | 佰坤 |
| 0.0.8 | 2014-09-02 | 1.联赛表中增加联赛球队teams | 佰坤 |
| 0.0.9 | 2014-09-05 | 1. 增加联赛小组表(Group) 2. 赛事表中新增小组列(group) | 佰坤 |
| 0.1.0 | 2014-09-16 | 1.联赛表中增加两个字段(start\_time和end\_time)开始时间、结束时间 | 佰坤 |
| 0.1.1 | 2014-09-17 | 1.赛事表中的比分改为4个字段(score\_h, score\_h2, score\_o, score\_o2) | 佰坤 |
| 0.1.2 | 2014-09-18 | 1.增加联赛球员数据统计表(LeaguePlayerStat) | 佰坤 |

目录

[用户表(User) 2](#_Toc392944550)

[球队表(Team) 2](#_Toc392944551)

[赛事表(Tournament) 3](#_Toc392944552)

[联赛表(League) 3](#_Toc392944553)

[球队赛事积分表(TeamScore) 3](#_Toc392944554)

[球员赛事积分表(PlayerScore) 4](#_Toc392944555)

[球员评分表(Comment) 4](#_Toc392944556)

## 用户表(User)

用bmob提供的默认用户表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 字段类型 | 是否必填 | 字段说明 |
| username | String | 是 | 用户名(本应用中手机号码作为用户名) |
| password | String | 是 | 密码 |
| nickname | String | 否 | 昵称 |
| avator | File | 否 | 头像 |
| invitation | Number | 否 | 球队邀请码 |
| ~~team~~ | ~~Pointer~~ | ~~否~~ | ~~球队(指向球队表)~~ |
| ~~team~~ | ~~Relation~~ | ~~否~~ | ~~球队(指向球队表，注意只能是两个球队)~~ |
| birthday | Date | 否 | 生日 |
| midfielder | Number | 否 | 场中位置 |
| be\_good | Number | 否 | 擅长脚 |
| stature | Number | 否 | 身高 |
| weight | Number | 否 | 体重 |
| city | String | 否 | 城市 |
| games | Number | 否 | 参赛次数(认证) |
| gamesTotal | Number | 否 | 参赛次数(总数) |
| goals | Number | 否 | 进球数(认证) |
| goalsTotal | Number | 否 | 进球数(总数) |
| assists | Number | 否 | 助攻数(认证) |
| assistsTotal | Number | 否 | 助攻数(总数) |
| score | Number | 否 | 得分 |
| friends | Relation | 否 | 好友 |

场中位置枚举值：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 枚举值 |  | 枚举值说明 |
| 1 |  | 门将 |
| 2 |  | 后卫 |
| 3 |  | 中场 |
| 4 |  | 前锋 |

擅长脚枚举值：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 枚举值 |  | 枚举值说明 |
| 1 |  | 左脚 |
| 2 |  | 右脚 |
| 3 |  | 左右开弓 |

## 球队表(Team)

球队表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 字段类型 | 是否必填 | 字段说明 |
| name | String | 是 | 球队名 |
| avator | File | 否 | 球队头像 |
| city | String | 否 | 城市 |
| found\_time | Date | 否 | 成立时间 |
| gsl\_code | Number | 否 | 联赛注册码 |
| captain | Pointer | 是 | 队长(指向用户表) |
| about | String | 否 | 球队简介 |
| footballer | Relation | 否 | 队员(关联用户表) |
| lineup | Pointer | 否 | 阵容(指向阵容表) |
| appearances | Number | 否 | 参赛Appearances(认证) |
| appearancesTotal | Number | 否 | 参数(总数) |
| win | Number | 否 | 胜(认证) |
| winTotal | Number | 否 | 胜(总数) |
| draw | Number | 否 | 平(认证) |
| drawTotal | Number | 否 | 平(总数) |
| loss | Number | 否 | 负(认证) |
| lossTotal | Number | 否 | 负(总数) |
| goals | Number | 否 | 进球(认证) |
| goalsTotal | Number | 否 | 进球(总数) |
| goals\_against | Number | 否 | 失球(认证) |
| goalsAgainstTotal | Number | 否 | 失球(总数) |
| goal\_difference | Number | 否 | 净胜球(认证) |
| goalDifferenceTotal | Number | 否 | 净胜球(总数) |

## 阵容表(Lineup)

阵容表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 字段类型 | 是否必填 | 字段说明 |
| team | Pointer | 是 | 球队(指向球队表) |
| back | Relation | 否 | 后卫(关联用户表) |
| striker | Relation | 否 | 中锋(关联用户表) |
| forward | Relation | 否 | 前锋(关联用户表) |
| goalkeeper | Pointer | 是 | 守门员(指向用户表) |

## 赛事表(Tournament)

赛事表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 字段类型 | 是否必填 | 字段说明 |
| name | String | 是 | 赛事名称 |
| event\_date | Date | 是 | 比赛日期 |
| start\_time | Date | 是 | 开始时间 |
| end\_time | Date | 是 | 结束时间 |
| city | String | 是 | 城市 |
| site | String | 是 | 地点 |
| nature | Number | 否 | 比赛性质 |
| state | Boolean | 是 | 完结状态(false未完结、true已完结) |
| league | Pointer | 否 | 所属联赛(指向联赛表) |
| home\_court | Pointer | 是 | 主场球队(指向球队表) |
| opponent | Pointer | 是 | 对手(客场)球队(指向球队表) |
| score | String | 否 | 认证比分 |
| score\_h | String | 是 | 主队输入的主队分数 |
| score\_h2 | String | 是 | 主队输入的客队分数 |
| score\_o | String | 是 | 客队输入的客队分数 |
| score\_o2 | String | 是 | 客队输入的主队分数 |
| isVerify | Boolean | 是 | 是否认证-(false未认证、true已认证) |
| group | Pointer<[Group](#_联赛小组表(Group))> | 否 | 所属小组(当这场比赛属于某个联赛的情况时才有小组) |

比赛性质枚举值：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 枚举值 |  | 枚举值说明 |
| 1 |  | 小组赛 |
| 2 |  | 淘汰赛 |
| 3 |  | 友谊赛 |

## 联赛表(League)

联赛表，主要由web端操作

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 字段类型 | 是否必填 | 字段说明 |
| name | String | 是 | 联赛名称 |
| city | String | 是 | 城市 |
| playground | Array | 是 | 常用球场 |
| people | Number | 是 | 上场人数 |
| group\_count | Number | 是 | 小组数量 |
| knockout | Boolean | 是 | 是否有淘汰赛 |
| notes | String | 否 | 规定、备注 |
| master | Pointer | 是 | 创建者(指向球员表) |
| teams | Relation | 否 | 参加该联赛的球队 |
| start\_time | Date | 是 | 联赛开始时间 |
| end\_time | Date | 是 | 联赛结束时间 |

## 球队赛事积分表(TeamScore)

此表是各球队每场赛事的积分信息表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 字段类型 | 是否必填 | 字段说明 |
| name | String | 否 | 小组名称 |
| league | Pointer | 否 | 所属联赛(指向联赛表) |
| competition | Pointer | 是 | 所属赛事(指向赛事表) |
| team | Pointer | 是 | 球队(指向球队表) |
| win | Boolean | 否 | 胜 |
| draw | Boolean | 否 | 平 |
| loss | Boolean | 否 | 负 |
| goals | Number | 否 | 进球 |
| goals\_against | Number | 否 | 失球 |
| goal\_difference | Number | 否 | 净胜球 |
| points | Number | 否 | 积分 |
| score | Number | 是 | 比赛得分 |

## 球员赛事积分表(PlayerScore)

此表是各球员每场赛事的积分信息表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 字段类型 | 是否必填 | 字段说明 |
| player | Pointer | 是 | 球员(指向用户表) |
| league | Pointer | 否 | 所属联赛(指向联赛表) |
| competition | Pointer | 是 | 所属赛事(指向赛事表) |
| team | Pointer | 是 | 球队(指向球队表) |
| avg | Number | 否 | 平均得分(从球员评分表中统计得来) |
| goals | Number | 否 | 进球 |
| assists | Number | 否 | 助功 |

## 球员评分表(Comment)

此表为每场比赛中球员的评分表

在原型的主功能页🡪比赛🡪个人评分界面中体现

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 字段类型 | 是否必填 | 字段说明 |
| accept\_comm | Pointer | 是 | 被评人 |
| komm | Pointer | 是 | 评论人 |
| score | Number | 是 | 评分 |
| comment | String | 否 | 评语 |
| competition | Pointer | 是 | 所属赛事(指向赛事表) |

## 联赛积分统计表(LeagueScoreStat)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 字段类型 | 是否必填 | 字段说明 |
| league | Pointer<[League](#_联赛表(League))> | 是 | 联赛 |
| groupName | String | 否 | 小组名称 |
| teamName | String | 是 | 球队名称 |
| win | Number | 是 | 胜 |
| draw | Number | 是 | 平 |
| loss | Number | 是 | 负 |
| goals | Number | 是 | 进球 |
| goalsAgainst | Number | 是 | 失球 |
| goalDifference | Number | 是 | 净胜球 |

## 联赛小组表(Group)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 字段类型 | 是否必填 | 字段说明 |
| name | String | 是 | 小组名称 |
| league | Pointer<[League](#_联赛表(League))> | 是 | 所属联赛 |
| teams | Relation<[Team](#_球队表(Team))> | 是 | 该小组的球队 |

## 联赛球员数据统计表(LeaguePlayerStat)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 字段类型 | 是否必填 | 字段说明 |
| league | String | 是 | 联赛名称 |
| player | Pointer<User> | 是 | 球员名称 |
| team | String | 是 | 球队名称 |
| goals | Number | 是 | 进球数 |
| assists | Number | 是 | 助功数 |

## 项目中的云端代码

### 赛事认证

方法名称：authTournament

参数：objectId

说明：该方法为赛事认证方法，主要在队长认证赛事信息时调用。