

LOG635 - Laboratoire 3 - Grille d'évaluation

Partie I : Système de communication (40 %)

#	Critères	Points	Pourcentage
1	Utilisation du texte pour interagir avec l'IA.		
1.1	Utiliser un fichier texte pour communiquer les règles et/ou faits de départ à l'IA (canal 1) : 8 points	24	9,6 %
1.2	Utiliser du texte sur la console de commandes pour communiquer des faits à l'IA (canal 3) : 8 points		
1.3	L'IA utilise du texte qui s'affiche à l'écran pour communiquer avec l'humain (canal 3) : 8 points		
2	Utilisation de la parole pour interagir avec l'IA.		
2.1	Utiliser, minimum 1 fois , la reconnaissance de la parole (speech-to-text) pour communiquer avec l'IA (canal 2) : 12 points	24	9,6 %
2.2	L'IA utilise, minimum 1 fois , la synthèse vocale (text-to-speech) pour communiquer avec l'humain (canal 2) : 12 points		
3	Utilisation des gestes pour interagir avec l'IA.		
3.1	Utiliser les touches fléchées pour déplacer l'IA à travers les pièces virtuelles (canal 4) : 12 points	24	9,6 %
3.2	Utiliser, minimum 1 fois , les touches numériques pour répondre aux questions de l'IA (canal 4) : 12 points		
4	Complexité du « tableau » virtuel, minimum : <ul style="list-style-type: none"> ✓ 6 pièces : 1 point × 6 = 6 points ✓ 6 armes : 1 point × 6 = 6 points ✓ 6 personnages : 1 point × 6 = 6 points 	18	7,2 %
5	Association dynamique de personnes, d'objets et d'armes lors de l'exécution du programme.	10	4,0 %
		100	40 %

Partie II : Système de raisonnement (40%)

#	Critères	Points	Pourcentage
6	Complexité et cohérence des règles d'inférence (en logique du premier ordre) créées pour le moteur d'inférence à partir du scénario conçu ¹ .	25	10 %
7	Complexité du scénario (enquête). C'est-à-dire : <ul style="list-style-type: none"> - Les questions générés et posées par l'IA - Les faits (réponses) fournis - Les circonstances créées 	25	10 %
8	Complexité des grammaires non contextuelles créées à partir des questions que l'IA pose et la façon de lui répondre.	25	10 %
9	L'IA trouve le coupable par déduction.	25	10 %
		100	40 %

¹ Pas de séquences.... genre if a then b, if b then c, if c then coupable.

Partie III : Rapport, vidéo et code (20 %)

#	Critères	Points	Pourcentage
10	Explication claire et suffisante des règles et des faits que vous utilisés.	10	2,0 %
11	Explication claire et suffisante de la ou des grammaires créées.	10	2,0 %
12	Explication claire et suffisante de la technique utilisé pour générer des questions.	10	2,0 %
13	Vidéo qui montre l'IA entrain de résoudre une enquête. ✓ La vidéo montre la console : 5 points ✓ La vidéo est clairement commentée : 5 points ✓ La vidéo montre une exécution complète du programme (du début de l'enquête à la déduction) : 5 points	15	3,0 %
14	Code PY complet fourni : ✓ Fonctionnel : 27,5 points ✓ Commenté : 27,5 points	55	11 %
		100	20 %

Critères négatifs :

- ↓ Mauvaise clarté du code (lisibilité) : -[0..10]%
- ↓ Mauvaise qualité des explications et présentation de votre rapport : -[0..5]%
- ↓ Non-utilisation du logique de premier ordre et du moteur d'inférence AIMA : -[0..10]%
- ↓ Non-respect des critères de remise : -[0..5]%
- ↓ Mauvaise qualité des explications et commentaires dans la vidéo : -[0..5]%

Point supplémentaires (exclusifs) :

- ↑ Utiliser plus de 6 pièces, armes et personnes dans le tableau : +[0..10]%
- ↑ Utiliser les 4 canaux de communication plus d'une fois, préféablement de façon aléatoire : +[0..10]%
- ↑ L'IA reconnaît automatiquement le canal de communication utilisé par l'humain et répond en conséquence (c-à-d, l'intelligence artificielle doit être à l'écoute sur les quatre canaux en même temps) : +[0..10]%

La remise comprend :

- ➔ Rapport (en format pdf)
- ➔ Le code Python associé (incluant les règles, les faits et la grammaire).
- ➔ La vidéo (lien YouTube ou Google Drive en format .mp4 ou .MOV).
- ➔ Remettre vos laboratoires sur le site Moodle du cours.