

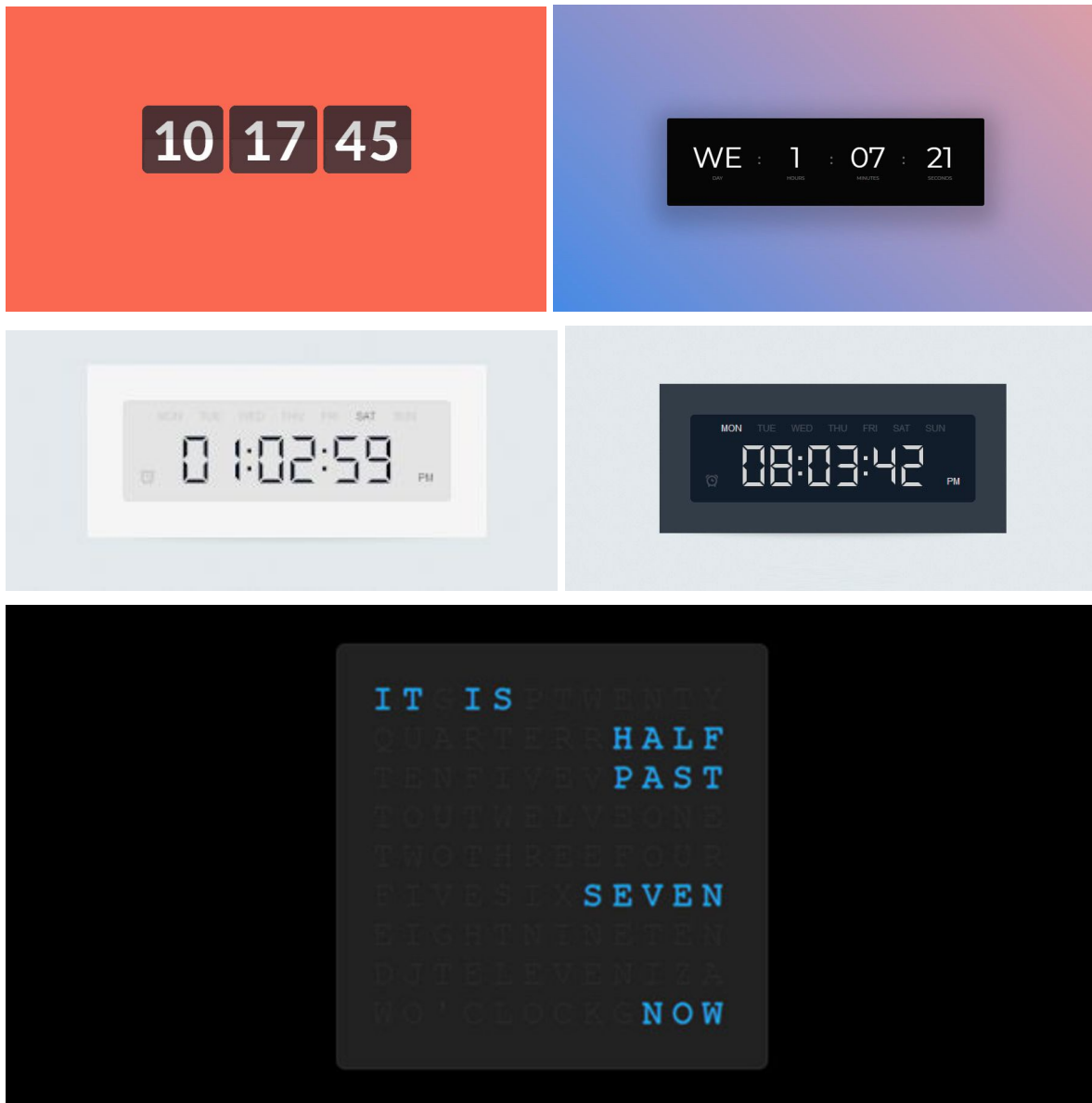
#E0 Reloj Digital

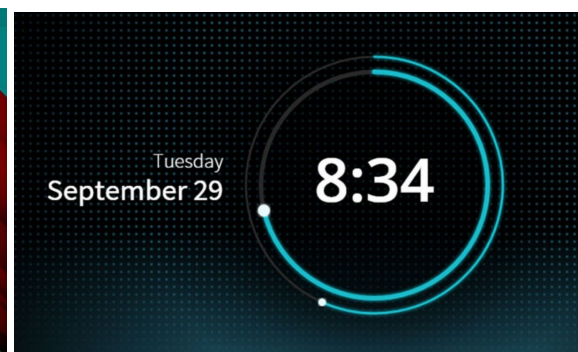
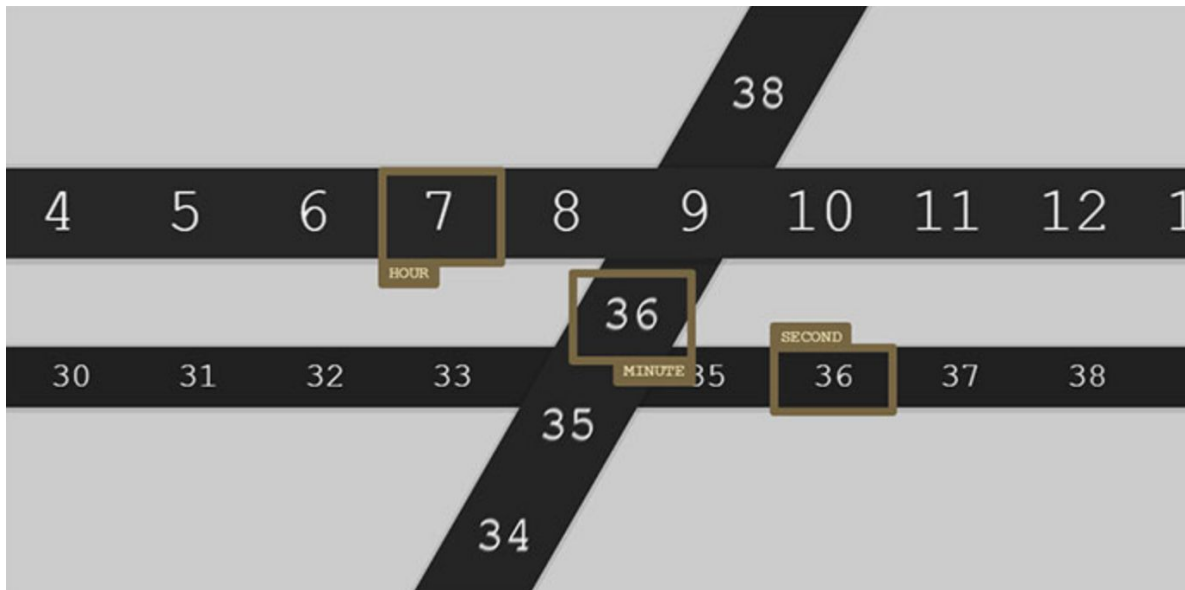
Con JQuery, y partiendo de los conocimientos adquiridos en JavaScript sobre cómo extraer la fecha del sistema y cómo obtener específicamente una parte de esa fecha, como podría ser la hora o los minutos, tendrás que crear un reloj digital adaptable a los distintos dispositivos.

El reloj tendrá que ser funcional, y para ello deberá refrescarse a intervalos de un segundo. Recuerda que para la correcta realización del ejercicio, deberás incluir al menos:

- El objeto Date() y el acceso a sus métodos
- setInterval()
- JQuery

* Consulta la rúbrica para ver qué otros aspectos se tienen en cuenta
Algunos ejemplos de relojes digitales





7 : 39 : 07

Rúbrica de evaluación para el #E0

Categoría	Deficiente	Mejorable	Bueno	Excelente
Funcionamiento (50% , indispensable para evaluar el resto de apartados)	Que no permita ejecutar o que al ejecutar haga menos del 50% de lo que se pide	Que de errores y al ejecutar haga entre 50 y el 70% de lo que se pide	Que de errores y al ejecutar haga entre 70 y el 99% de lo que se pide	Que al ejecutar haga todo lo que se pide
Claridad, legibilidad y eficiencia del programa (5%)	El código no es claro ni legible	50-70% del código es claro y legible	70-90% del código es claro y legible	El código es claro, eficiente y legible
Programación modular (basada en funciones). Variables y métodos con nombres significativos (5%)	En menos del 50% del código: La programación no es modular. Las variables y métodos no tienen nombres significativos	50-70% del código emplea programación modular. 50-70% de las variables y métodos tienen nombres significativos	70-90% del código emplea programación modular. 70-90% de las variables y métodos tienen nombres significativos	La programación es modular. Las variables y métodos tienen nombres significativos
Programación responsive (adaptable como mínimo a Escritorio, tablet, móvil)(10%)	La programación no es responsive.	La programación no se adapta correctamente ni a tablet ni a móvil.	La programación no se adapta correctamente a uno de los dispositivos.	La programación es responsive y se adapta a Escritorio, tablet y móvil.
Calidad gráfica del reloj (10%)	La calidad gráfica del reloj no se ajusta al nivel de los alumnos.	La calidad gráfica del reloj se ajusta muy poco al nivel de los alumnos	La calidad gráfica del reloj se ajusta bastante al nivel de los alumnos	La calidad gráfica del reloj se ajusta al nivel de los alumnos.
Documentación del programa (5%)	No se documenta el código	Se documenta el código mínimamente, pero no se incluyen comentarios significativos o legibles	Se documenta el código y se incluye algún comentario significativo	Se documenta el código con comentarios significativos y legibles
Reloj con otros datos diferentes a hh:mm (15%)	No se incluyen datos distintos a hh:mm	Se incluye al menos un dato distinto a hh:mm	Se incluyen al menos dos datos distintos a hh:mm	Se incluyen al menos tres datos distintos a hh:mm