



**Inicio**

Revisión de la problemática

Crear y priorizar el Product Backlog

Reunión de visión, alcance y objetivos del proyecto

**Análisis y Planificación**

Descripción y desglose de los módulos CRUD

Elaborar el Spring Planning

Asignación de responsabilidades

**Diseño y Arquitectura**

Diseño de los módulos CRUD

Elaboración de wireframes y mockups para la interfaz

Definición de la estructura de datos de los archivos planos

**Programación**

Configuración del entorno Dev C++

Daily Scrum

Desarrollo de los módulos CRUD según Spring Backlog

**Pruebas**

Creación de los casos de prueba

Spring Review y Spring Retrospective

Ejecución de pruebas por módulo

**Documentación**

Manual técnico del código fuente

Versionado de la documentación en el repositorio

Manual de usuario

**Entrega**

Deploy o entrega formal al cliente

Ajustes rápidos hot-fixes urgentes

Recolección de feedback

**Mantenimiento y Mejora**

Nuevas Funcionalidades del Product Backlog

Planificación de Sprints de mejora, mantenimiento y optimización

# **Técnica de las 5W+2H Proyecto**

Pregunta (5W+2H)	Respuesta aplicada al proyecto
¿Qué?	Se desarrollará un sistema que permita al administrador: • Iniciar sesión con credenciales • Registrar trabajadores • Editar, buscar y visualizar datos • Acceder a un sistema con interfaz mejorada.
¿Por qué?	Para automatizar el control y gestión de trabajadores, mejorar la seguridad del sistema y optimizar el acceso a la información relevante.
¿Dónde?	El sistema se utilizará en la sede de la organización/fundación/empresa desde equipos administrados por el personal autorizado. También podría usarse remotamente si se configura como web.
¿Cuándo?	Durante la primera y segunda iteración del proyecto, de acuerdo a la planificación del equipo de desarrollo. Cada funcionalidad tiene una fecha de entrega planificada.
¿Quién?	El equipo de desarrollo compuesto por: • Ocler Delgado • Kevin Ramos • Diego Hidalgo Y el usuario principal será el Administrador del sistema.
¿Cómo?	El sistema será desarrollado en módulos, con validaciones y autenticación. Se utilizarán prácticas de desarrollo ágil para iteraciones continuas y entrega de valor progresiva. El desarrollo seguirá buenas prácticas de programación y pruebas funcionales.
¿Cuánto?	El tiempo estimado dependerá de la complejidad de cada historia de usuario. Ejemplo: iniciar sesión puede tomar 6-8 horas; registrar trabajadores unas 10-12 horas, etc. (pueden ser estimadas con planning poker o técnica de puntos historia).