



**Universidad Nacional
Autónoma De Chiapas.**



**Ingeniería en Desarrollo
de Software (LIDS):**

Materia

Copiladores

Docente

Mtra. Rosa Isela López Aguilar

Actividad

Leer de la pagina 111-114 y resolver ejercicio 3.1.1

Alumno

Luis Alberto Hurtado Gómez

TOKEN	DESCRIPCIÓN INFORMAL	LEXEMAS DE EJEMPLO
if	caracteres i, f	if
else	caracteres e, l, s, e	Else
comparacion	< o > o <= o >= o == o !=	<=, !=
id	letra seguida por letras y dígitos	pi, puntuacion, D2
numero	cualquier constante numérica	3.14159, 0, 6.02e23
literal	cualquier cosa excepto ", rodeada por "'s	"core dumped"

Figura 3.2: Ejemplos de tokens

Ejercicio 3.1.1: Divida el siguiente programa en C++:

```
float cuadradoLimitado(x) float x {
    /* devuelve x al cuadrado, pero nunca más de 100 */
    return (x<=-10.0||x>=10.0)?100:x*x;
}
```

TOKEN	Descripción	Lexema
float	palabra clave	float
LimitedSquare	Identificador	LimitedSquare
(x)	Separador	(x)
float	palabra clave para la declaracion del parametro de la funcion	float
x	Identificador(para el parametro de la funcion)	x
{	Separador	{
*/	Comentario	*/
return	palabra clave de retorno	return
(x <= -10,0 x >= 10,0)? 100: x * x;	Operador	(x <= -10,0 x >= 10,0)? 100: x * x;
}	Separador	}