## SPRINT DU 13/02/2020 à 28/02/2020

## • JULIA ARNOUX:

• **KEVIN DANG**: Durant ce sprint, je me suis évertuer à merge les branches de mes camarades, à corriger les petites erreurs par-ci par-là, à commenter et à documenter l'ensemble du code.

## • SAROBIDY RAPETERAMANANA:

• MAXIME DRESLER: Durant ce sprint, j'ai continué d'implémenter la méthode targeting() dans Tower. Cette méthode va permettre de à la tour d'avoir une cible courante. De plus, la Tower recupere la liste d'ennemie du Level et cette liste d'ennemie va etre trié par la methode targeting(). J'ai également implémenté des getters et des methodes auxiliaires.