Utilisateur(identifiant, prenom, nom, dateNaissance, adresseNuméro, adresseRue, adresseVille, adressePays, codePostal, courriel, motDePasse);

Interets(#identifiant, type, marque, compagnie, prixMax, prixMin, titre, etat, typeTransaction, dureeEmprunt, distance);

Notifications(dateTime, #utilisateurIdentifiant, #objetIdenfiant);

Types(type, description);

ReçuVente(numeroVente, #utilisateurIdentifiant, #ObjetIdentifiant, dateVente, vendeur, prix, quantité);

ReçuEmprunt(numeroEmprunt, #utilisateurIdentifiant, #ObjetIdentifiant, dateEmprunt, dateRemise, prêteur, prix, statut, quantité);

Images(#identifiant, numéro, données);

ObjetAffiche(identifiant, #utilisateurIdentifiant, nom, quantitéUnitiare, quantitéDisponible, description, etat, prix, dureeEmprunt, contacts, adresseNuméro, adresseRue, adresseVille, adressePays, affichable, instance);

BijouxMontres(#objetIdentifiant, type, marque, materiaux);

Outils(#objetIdentifiant, type);

Vêtement(#objetIdentifiant, type, taille, matériaux, marque);

Meubles(#objetIdentifiant, type, dimensions, matériaux);

Nourriture(#objetIdentifiant, type, datePeremptionMois, datePeremptionAnnée, ingrédients, origine);

VéhiculePersonnel(#objetIdentifiant, kilométrage, annéeFabrication, compagnie, modèle);

Loisirs(#objetIdentifiant, modèle, annéeFabrication, compagnie);

ÉquipementLourd(#objetIdentifiant, annéeFabrication, compagnie, modèle);

Pièces(#objetIdentifiant, modèle, compagnie);

AutresVehicules(#objetIdentifiant, type);

Ordinateur(#objetIdentifiant, compagnie, portabilité, modèle);

Lecteur(#objetIdentifiant, type, modèle, compagnie);

Console(#objetIdentifiant, modèle, compagnie);

Cellulaire(#objetIdentifiant, modèle, compagnie, année, forfait\_inclus);

Jeux(#objetIdentifiant, titre, année, console, développeur);

CD\_DVD\_BR(#objetIdentifiant, titre, année, auteurs);

AutresElectronique(#objetIdentifiant, type, modèle, compagnie);

Livre(#objetIdentifiant, titre, année, auteurs);

Chambres(#objetIdentifiant, dateDisponible, dateFinLocation, nbLocataires);

Appartements(#objetIdentifiant, dateDisponible, dateFinLocation, meublesInclus, nbPieces);

Maisons(#objetIdentifiant, dateDisponible, dateFinLocation, meublesInclus, nbPieces);

Autres(#objetIdentifiant, type);