

Proyectos de Visión Computacional

Robot recogedor de pelotas de tenis



Cuando se está entrenando tenis, muchas veces se pueden llegar a acumular cientos de pelotas en la cancha y resulta muy tedioso y puede desgastar aún más la espalda el tener que recogerlas, sin tomar en cuenta el tiempo que se desperdicia.

La idea es implementar éste robot con la ayuda de la visión computacional, por lo que, por medio de una cámara integrada, éste pueda detectar en donde están las pelotas, ir a recogerlas mientras estamos entrenando, y agruparlas en algún lugar delimitado y así automatizaríamos la tarea de tener que recoger las pelotas.

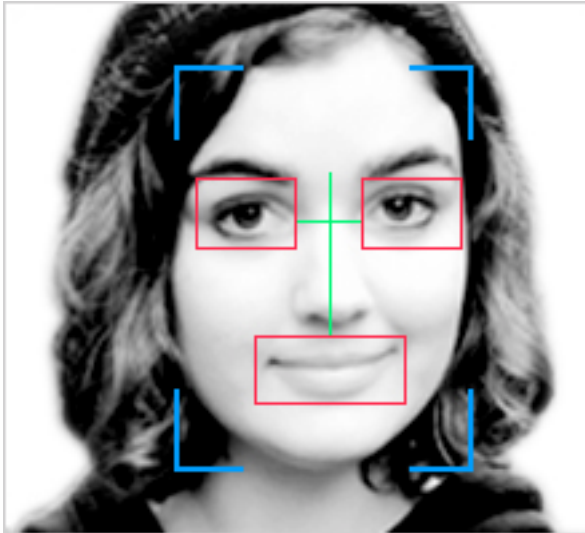


Búsqueda por imágenes



Hace poco, Google implementó un sistema de búsqueda por imágenes que se basa en comparar imágenes entre otras, por lo que es posible buscar contenido relacionado con esa imagen o buscar imágenes visualmente similares. Esto puede servirle a los fotógrafos para saber si sus imágenes están siendo usadas por otros. También puede servir para comprobar la veracidad de las imágenes que vemos en internet o si son originales o copiadas.

Reconocimiento facial



Esta idea tiene muchas aplicaciones. Una sería el poder prescindir de contraseñas o códigos de desbloqueo para diversos dispositivos y desbloquearlos o entrar simplemente mirando a la cámara. Otra sería el poder reconocer a la persona entre muchas fotos, lo que facilitaría y automatizaría el proceso de etiquetarlas en las redes sociales.

Referencias

Martin Bryant/The Next Web

<http://thenextweb.com/apps/2011/08/19/10-great-uses-of-image-and-face-recognition/>