TECNICA PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS CON EL APOYO DEL COMPUTADOR:

PASOS:

1. Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

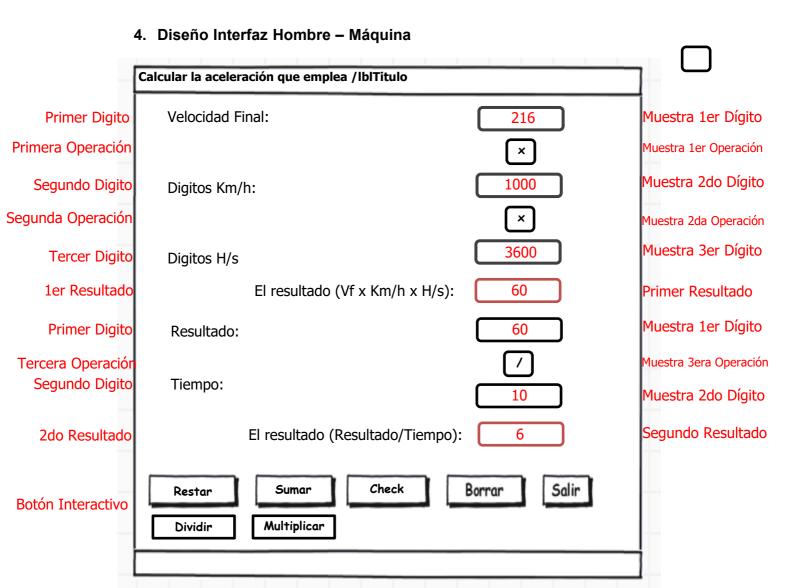
Elemento	Valor
	Velocidad Inicial de 0m/s
Cantura da Datas	Velocidad Final 216km/h
Captura de Datos	Tiempo 10s
	216km/h x 1000 m/1km x 1 h/ 3600 s = 60 m/s
Operaciones Aritméticas	60m/s / 10s
Operaciones Antineticas	
	¿Cuál es la aceleración?
Preguntas	
i rogantao	
Observaciones	

2. Diagrama Entrada – Proceso – Salida



3. Análisis de Procesos Aritméticos

Primero tenemos que cambiar los kilómetros por hora a metros	
Una vez obtenido los datos en metros se procederá a dividirse con el tiempo	
El valor final representa la aceleraci ó n.	



5. Algoritmos

Paso	Descripción
0	Inicio
1	Introducir variable Velocidad Final
2	Introducir variable Kilometro por Hora
3	Introducir variable Hora por Segundo
4	Dato obtenido de dichas variables
5	Introducir variable obtenido
6	Introducir variable Tiempo
7	Dividir variable obtenido entre Tiempo
8	Resultado = Aceleración
9	Fin
10	
11	

6. Tabla de Datos

I do a tifi oo do a		T' Data	Valor	Valor Ambito		Ohaamaaiaaaa	Desumentesión		
Identificador	Tipo	TipoDato	Inicial	Ε	Р	S	Observaciones	Documentación	
v_recorrido	Variable	Entero	0	E				Variable donde se va a almacenar un dato ingresado por el usuario.	
v_velocidad	Variable	Entero	0	E				Variable donde se va a almacenar un dato ingresado por el usuario.	
v_resta	Variable	Entero	0		P	S		Variable donde se va a almacenar una de las respuestas de una operación aritmetica.	
v_suma	Variable	Real	0		Р	S		Variable donde se va a almacenar una de las respuestas de una operación aritmetica.	

7. Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales
d = (recorrido inicial) - (recorrido final)	v_distancia = (v_recorrido inicial) - (v_recorrido final)
r = (trayectoria inicial) + (trayectoria final)	v_r = (v_trayectoria inicial) + (v_trayectoria final)

8. Diagrama de Flujo de Datos

9. Prueba de Escritorio

	Va	ariables y/o	Constante	Sal			
					Calculo Manual	Salida Algoritmo	Estado
Inicialización							
Paso 1							
Paso 2							
Paso 3							
Paso 4							
Paso 5							
Paso 6							
Paso 7							
Paso 8							
Paso 9							
Paso 10							
Paso n							

1	0.	Ρ	SE	u:	d	o	C	ó	d	i	a	0

/*

Información del Programa:

Nombre de Archivos:

Diagrama de Flujo de Datos: sumaNumeros.dfd

Intefaz: formularioPrincipal.png
Pseudocódigo: sumaNumeros.txt
Proyecto Java: proyectoSumaNumeros
Ubicación: D:\Proyectos\java\sumaNumeros

Descripción:

En este proyecto se capturan por teclado dos números enteros y se realizan tres funcionalidades (Sumar, Borrar y Salir)

Autor:

Carlos Betancourt Correa

Version:

1.0

Fecha:

*/

Modulo Principal

// Área de Declaración e inicialización de Variables:

Numérico					Te	Boolean			
Real		Enterd)	Caden	ia Ch			Boolea	m
Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	VIr Inicial

// Entradas Leer (Identificador) - Procesar - Escribir (Identificador);
Fin_Modulo_Principal