

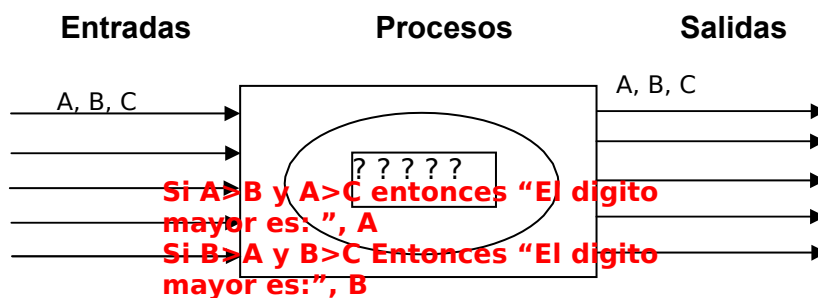
TECNICA PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS CON EL APOYO DEL COMPUTADOR:

PASOS:

1. Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Valor	
Captura de Datos	A=Primer valor	
	B=Segundo valor	
	C=Tercer valor	
Operaciones Aritméticas	Si $A > B$ y $A > C$ entonces "El dígito mayor es: ", A	
	Si $B > A$ y $B > C$ Entonces "El dígito mayor es:", B	
	Si $C > A$ y $C > B$ Entonces "El dígito mayor es:", C	
	Calcular el dígito mayor entre tres valores	
Preguntas		
Observaciones		

2. Diagrama Entrada – Proceso – Salida



3. Análisis de Procesos Aritméticos

Para calcular que dígito es mayor se deberá:
Ingresa los valores para A, B, C luego se hará seguiremos unas condiciones para determinar que número es mayor.
La primera condición es que si el dígito de A es mayor al del B y del C entonces escribirá A como el mayor
La segunda condición es que si el dígito de B es mayor al del A y del C entonces escribirá B como el mayor
La tercera condición es que si el dígito de C es mayor al del A y del B entonces escribirá C como el mayor
Así mismo obtendremos que valor de las tres variables es mayor.

4. Diseño Interfaz Hombre – Máquina

Calcular el tiempo que emplea /IblTitulo		
Etiqueta	Ingresa digito para A:	<input type="text"/>
Etiqueta	Ingresa digito para B:	<input type="text"/>
Etiqueta	Ingresa digito para C:	<input type="text"/>
Etiqueta	Primera condición	Si $A > B$ y $A > C$ entonces "El digito
Etiqueta	Segunda condición	Si $B > A$ y $B > C$ Entonces "El digito mayor es:", B
Etiqueta	Tercera condición	Si $C > A$ y $C > B$ entonces "El digito
	El número mayor es:	<input type="text"/>
Botón	<input type="button" value="Restar"/> <input type="button" value="Sumar"/> <input type="button" value="Check"/> <input type="button" value="Borrar"/> <input type="button" value="Salir"/>	

5. Algoritmos

Paso	Descripción
0	Inicio
1	Ingresa digito para A
2	Leer A
3	Ingresa digito para B
4	Leer B
5	Ingresa digito para C
6	Leer C
7	Si
8	Si $A > B$ y $A > C$ entonces "El digito mayores: ", A
9	Sino Si $B > A$ y $B > C$ entonces "El digito mayores: ", B
10	Sino Si $C > A$ y $C > B$ entonces "El digito mayores: ", C
11	Fin

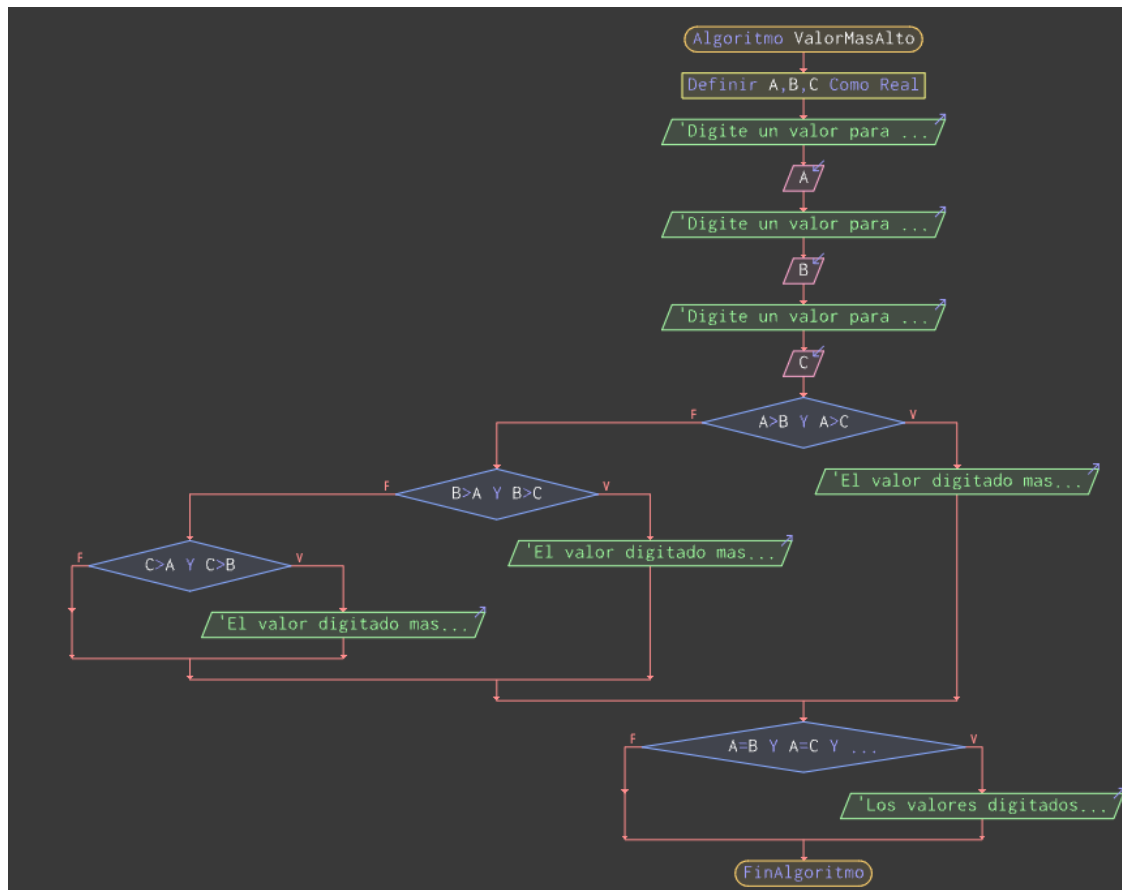
6. Tabla de Datos

Identificador	Tipo	TipoDato	Valor Inicial	Ambito			Observaciones	Documentación
				E	P	S		
A		Real	0	E	P	S		Variable donde se va a almacenar un dato ingresado por el usuario. Y la respuesta del dígito mayor.
B		Real	0	E	P	S		Variable donde se va a almacenar un dato ingresado por el usuario. Y la respuesta del dígito mayor.
C		Real	0	E	P	S		Variable donde se va a almacenar un dato ingresado por el usuario. Y la respuesta del dígito mayor.

7. Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales
Si $A > B$ y $A > C$ entonces “El dígito mayores: ”, A	Si $A > B$ y $A > C$ entonces “El dígito mayores: ”, A
Sino Si $B > A$ y $B > C$ entonces “El dígito mayores: ”, B	Sino Si $B > A$ y $B > C$ entonces “El dígito mayores: ”, B
Sino Si $C > A$ y $C > B$ entonces “El dígito mayores: ”, C	Sino Si $C > A$ y $C > B$ entonces “El dígito mayores: ”, C

8. Diagrama de Flujo de Datos



9. Prueba de Escritorio

	Variables y/o Constante						Salidas		Estado
	A	B	C				Calculo Manual	Salida Algoritmo	
Inicialización	0.0	0.0	0.0				0.0	0.0	
Paso 1	0.0+	0.0	0.0				0.0+	0.0	
Paso 2	0.0+	0.0+	0.0				0.0+	0.0	
Paso 3	0.0+	0.0+	0.0+				0.0+	0.0+	VMA
Paso 4									
Paso 5									
Paso 6									
Paso 7									
Paso 8									
Paso 9									
Paso 10									
Paso n									

10. Pseudocódigo

/*

Información del Programa:

Nombre de Archivos:

Diagrama de Flujo de Datos: sumaNumeros.dfd

Intefaz: formularioPrincipal.png

Pseudocódigo: sumaNúmeros.txt

Proyecto Java:

proyectoSumaNumeros

Ubicación: D:\Proyectos\java\sumaNumeros

Descripción:

En este proyecto se capturan por teclado dos números enteros y se realizan tres funcionalidades (Sumar, Borrar y Salir)

Autor:

Carlos Betancourt Correa

Version:

1.0

Fecha:

Junio 15 de 2011

*/

Modulo Principal

// Área de Declaración e inicialización de Variables:

Numérico				Text				Boolean	
Real		Entero		Cadena		Car		Booleam	
Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial

// Entradas Leer (Identificador) - Procesar - Escribir (Identificador) ;

Fin_Modulo_Principal