

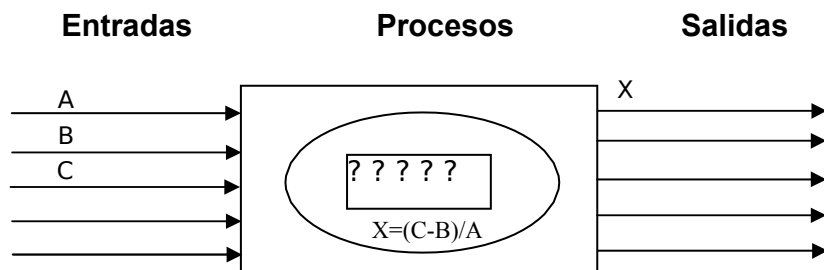
TECNICA PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS CON EL APOYO DEL COMPUTADOR:

PASOS:

1. Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Valor	
Captura de Datos	A=Como primer dígito	
	B=Como segundo dígito	
	C=Como tercer dígito	
	X=Como una variable	
Operaciones Aritméticas	$X=(C-B)/A$	
Preguntas	Desarrollar ecuación de primer grado	
Observaciones		

2. Diagrama Entrada – Proceso – Salida



3. Análisis de Procesos Aritméticos

Para desarrollar la ecuación de primer grado debemos agregar valores a A,B,C
Luego utilizar la formula de primer grado que es= $(C-B)/A$, la cual nos permitirá desarrollar la formula
De modo que $X= (C-B)/A$
Luego se escribe la respuesta en “”, X

4. Diseño Interfaz Hombre – Máquina

Desarrollar ecuación de primer grado

Ingresar valor para A:

Ingresar valor para B:

Ingresar valor para

Formula Ecuacion primer grado

$X=(C-B)/A$

El valor de la ecuación representada por X:

Restar

Sumar

Check

Borrar

Salir

5. Algoritmos

Paso	Descripción
0	Inicio
1	Ingresar valor para A
2	Leer A
3	Ingresar valor para B
4	Leer B
5	Ingresar valor para C
6	Leer C
7	Formular la ecuación $X=(C-B)/A$
8	Escribir “Respuesta de la ecuacion”, X
9	Fin
10	
11	

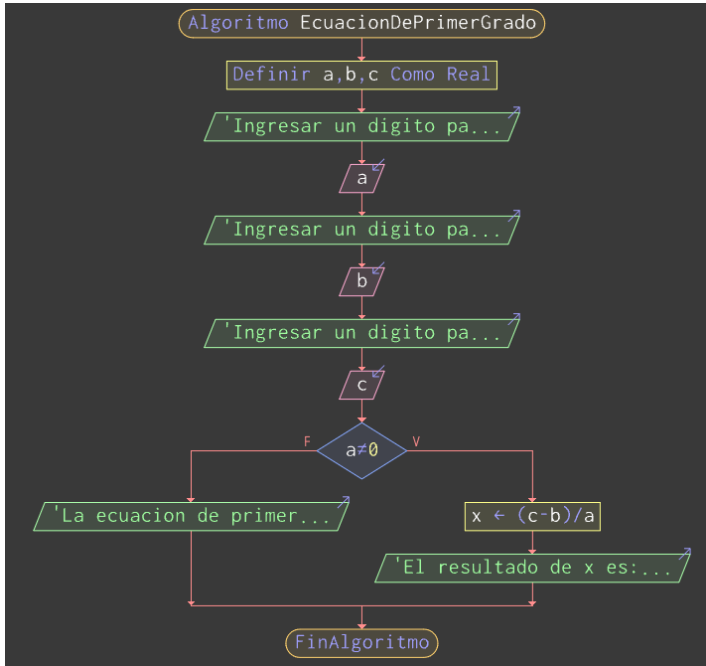
6. Tabla de Datos

Identificador	Tipo	TipoDato	Valor Inicial	Ambito			Observaciones	Documentación
				E	P	S		
A		Real	0	E	P			Variable donde se va a almacenar un dato ingresado por el usuario.
B		Real	0	E	P			Variable donde se va a almacenar un dato ingresado por el usuario.
C		Real	0	E	P			Variable donde se va a almacenar un dato ingresado por el usuario.
X		Real	0			S		Variable donde se va a almacenar la respuesta de la ecuación de primer grado.

7. Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales
$X=(C-B)/A$	$X=(C-B)/A$

8. Diagrama de Flujo de Datos



9. Prueba de Escritorio

	Variables y/o Constante						Salidas		Estado
	A	B	C	X			Calculo Manual	Salida Algoritmo	
Inicialización	0.0	0.0	0.0	0.0			0.0	0.0	
Paso 1	0.0+	0.0	0.0	0.0			0.0+	0.0	
Paso 2	0.0+	0.0+	0.0	0.0			0.0+	0.0	
Paso 3	0.0+	0.0+	0.0+	0.0			0.0+	0.0	
Paso 4	0.0+	0.0+	0.0+	0.0+			0.0+	0.0+	VC
Paso 5									
Paso 6									
Paso 7									
Paso 8									
Paso 9									
Paso 10									
Paso n									

10. Pseudocódigo

/*

Información del Programa:

Nombre de Archivos:

Diagrama de Flujo de Datos: sumaNumeros.dfd

Intefaz: formularioPrincipal.png

Pseudocódigo: sumaNúmeros.txt

Proyecto Java:

proyectoSumaNumeros

Ubicación: D:\Proyectos\java\sumaNumeros

Descripción:

En este proyecto se capturan por teclado dos números enteros y se

realizan tres funcionalidades (Sumar, Borrar y Salir)

Autor:

Carlos Betancourt Correa

Version:

1.0

Fecha:

Junio 15 de 2011

*/

Modulo Principal

// Área de Declaración e inicialización de Variables:

Numérico				Text				Boolean	
Real		Entero		Cadena		Car		Booleam	
Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial

// Entradas Leer (Identificador) - Procesar - Escribir (Identificador) ;

Fin_Modulo_Principal