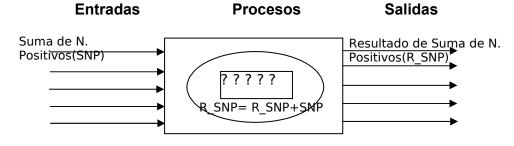
TECNICA PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS CON EL APOYO DEL COMPUTADOR:

PASOS:

1. Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Valor					
Captura de Datos	Suma de los números pares comprendidos entre 2 y 100 SNP R_SNP					
Operaciones Aritméticas						
Preguntas						
Observaciones						

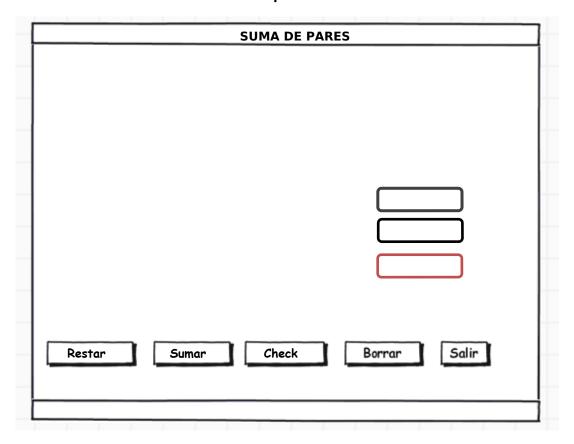
2. Diagrama Entrada – Proceso – Salida



3. Análisis de Procesos Aritméticos

SNP= SNP+2	
R_SNP= R_SNP+SNP	

4. Diseño Interfaz Hombre - Máquina



5. Algoritmos

Paso	Descripció
	n
0	Inicio
1	Escribir SNP= (Serie de números positivos)
2	Escribir R_SNP= (Resultado serie de números positivos)
3	Repetir SNP= SNP+2 Hasta que SNP=98
4	Escribir $R_SNP = R_SNP + SNP$
5	Leer SNP= (Números pares obtenidos)
6	Leer R_SNP= (Suma de todos los N. Pares)
7	Fin

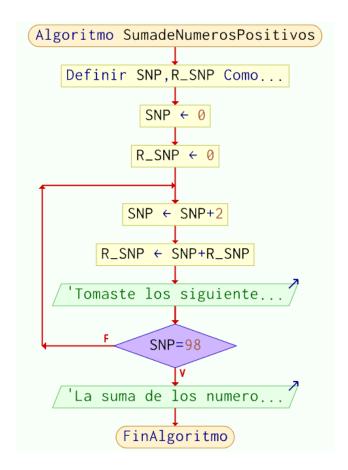
6. Tabla de Datos

Identifica dor	Tipo	TipoDat o	Valo	Ambito		ito	Observacion	Documentación	
			r Inici al	E	P	S	es	Documentation	
SNP		Entero	0	Е	P			Variable a sumar +2	
R_SNP		Entero	0	Е	P	S		Variable en el que se obtendrá el resultado de la suma de los números pares	

7. Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales
SNP= SNP+2	SNP "Suma de N. Positivos" = (SNP+2)
R_SNP= R_SNP+SNP	R_SNP= "Resultado de suma de N. Positivos" = (R_SNP+SNP)

8. Diagrama de Flujo de Datos



9. Prueba de Escritorio

	Variables y/o Constante					Salida s		
	SNP	R_SNP				Calculo Manual	Salida Algoritmo	Estado
Inicialización	0.0	0.0				0.0	0.0	0.0
Paso 1	0.0+	0.0				0.0+	0.0+	RC
Paso 2	0.0+	0.0+				0.0+	0.0+	RC
Paso 3								
Paso 4								
Paso 5								
Paso 6								
Paso 7								
Paso 8								
Paso 9								
Paso 10								
Paso n								

10. Pseudocódigo

/*

Información del Programa:

Nombre de Archivos:

Diagrama de Flujo de Datos: sumaNumeros.dfd

Intefaz: formularioPrincipal.png Pseudocódigo: sumaNumeros.txt

Proyecto Java:

proyectoSumaNumeros

Ubicación: D:\Proyectos\java\sumaNumeros

Descripción:

En este proyecto se capturan por teclado dos números enteros y se realizan tres funcionalidades (Sumar, Borrar y Salir)

Autor:

Carlos Betancourt Correa

Version:

1.0

Fecha:

*/

Modulo Principal

// Área de Declaración e inicialización de Variables:

Numéric o					Te	Boolean			
Rea I		Enter	Entero		ia	Cha r		Booleam	
Identificado r	VIr Inicia I	Identificado r	VIr Inicia I	Identificado VIr r Inicia I		Identificado VIr r Inicia I		Identificado r	VIr Inicia I

// Entradas Leer (Identificador) - Procesar - Escribir (Identificador) ;

Fin_Modulo_Principal