

## TECNICA PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS CON EL APOYO DEL COMPUTADOR:

### PASOS:

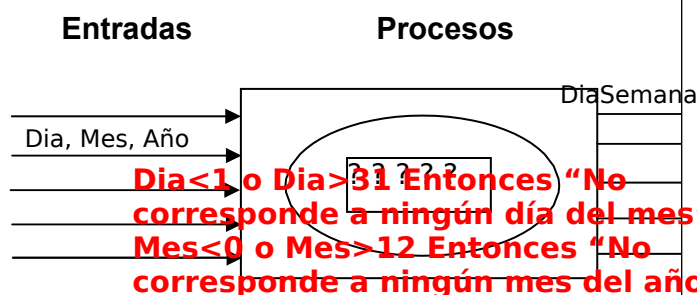
#### 1. Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Valor
Captura de Datos	Día
	Mes
	Año
Operaciones Aritméticas	Día<1 o Día>31 Entonces “No corresponde a ningún día del mes”
	Mes<0 o Mes>12 Entonces “No corresponde a ningún mes del año”
Preguntas	Leída una fecha, decir cual es el día de la semana suponiendo que 1 es lunes
Observaciones	

#### NOTA:

En el proceso no hay una operación aritmética como tal, ya sé que entonces no debería incluirlas ahí, sin embargo nos ha dicho que evaluemos el peor de los casos y que pasaría si al usuario le diera por digitar un numero que no se encuentre dentro del calendario como por ejemplo un numero negativo o mayor a 31 en caso del día o en caso del mes un numero negativo o mayor a 12, entonces para que le salte el anuncio de que si no cumple con las condiciones para los días entonces le saltara el

#### 2. Diagrama Entrada – Proceso – Salida



#### 3. Análisis de Procesos Aritméticos

Para hallar el día de la semana introducida por la fecha se deberá:
Digitalizar la fecha completa luego nos ayudamos de la herramienta (Si – Es) del modo en que querramos saber el día de la semana sea por un numero ten en cuenta que la condicion es que el Lunes vale 1, tal que así: Si día=1 Entonces Escribir “Lunes”, Si día=2 Entonces Escribir “Martes” y así de forma continua hasta 31.
Luego se hará lo mismo con el mes, tal que así: Si mes=01 Entonces Escribir “Enero”, Si mes=02 Entonces Escribir “Febrero” y así continuamente...
Asi ya podremos determinar por una fecha que dia de la semana corresponde a la fecha y en que mes.


#### 4. Diseño Interfaz Hombre – Máquina

Hallar el Salario NETO de X trabajador	
Ingresar DD/MM/AA:	<input type="text"/>
El día de la semana es:	<input type="text"/>
<div>Restar   Sumar   Check   Borrar   Salir</div>	

#### 5. Algoritmos

Paso	Descripción
0	Inicio
1	Ingresar DD/MM/AA
2	Leer Dia, Mes, Año
3	Si dia<1 o dia>31 Entonces Escribir "El digito ingresado no corresponde a ningun dia del mes" FinSi Si dia=1 o dia=8 o dia=15 o dia=22 o dia=29 Entonces Escribir "El dia de la semana del mes es un Lunes" SiNo Si dia=2 o dia=9 o dia=16 o dia=23 o dia=30 Entonces Escribir "El dia de la semana del mes es un Martes" Sino Si dia=3 o dia=10 o dia=17 o dia=24 o dia=31 Entonces Escribir "El dia de la semana del mes es un Miercoles" Sino Si dia=4 o dia=11 o dia=18 o dia=25 Entonces Escribir "El dia de la semana del mes es un Jueves" Sino Si dia=5 o dia=12 o dia=19 o dia=26 Entonces Escribir "El dia de la semana del mes es un Viernes" Sino Si dia=6 o dia=13 o dia=20 o dia=27 Entonces Escribir "El dia de la semana del mes es un Sabado" Sino Si dia=7 o dia=14 o dia=21 o dia=28 Entonces Escribir "El dia de la semana del mes es un Domingo" FinSi FinSi FinSi FinSi FinSi FinSi FinSi

[illegible]

[illegible]

## 6. Tabla de Datos

Identificador	Tipo	TipoDato	Valor Inicial	Ambito			Observaciones	Documentación
				E	P	S		
Dia		Entero	0	E	P	S		Variable donde se va a almacenar un dato ingresado por el usuario y aquí se descubre el día de la semana ingresada por fecha
Mes		Entero	0	E	P			Variable donde se va a almacenar un dato ingresado por el usuario.
Año		Entero	0	E	P			Variable donde se va a almacenar un dato ingresado por el usuario.

## 7. Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales
Dia<1 o Dia>31 Entonces "No corresponde a ningún día del mes"	Dia<1 o Dia>31 Entonces "No corresponde a ningún día del mes"
Mes<0 o Mes>12 Entonces "No corresponde a ningún mes del año"	Mes<0 o Mes>12 Entonces "No corresponde a ningún mes del año"
Dia<1 o Dia>31 Entonces "No corresponde a ningún día del mes"	Dia<1 o Dia>31 Entonces "No corresponde a ningún día del mes"

## 8. Diagrama de Flujo de Datos



<b>Paso 8</b>									
<b>Paso 9</b>									
<b>Paso 10</b>									
<b>Paso n</b>									

## 10. Pseudocódigo

/\*

### Información del Programa:

#### Nombre de Archivos:

**Diagrama de Flujo de Datos:** sumaNumeros.dfd

**Intefaz:** formularioPrincipal.png

**Pseudocódigo:** sumaNumeros.txt

#### Proyecto Java:

proyectoSumaNumeros

**Ubicación:** D:\Proyectos\java\sumaNumeros

#### Descripción:

En este proyecto se capturan por teclado dos números enteros y se realizan tres funcionalidades (Sumar, Borrar y Salir)

#### Autor:

Carlos Betancourt Correa

#### Version:

1.0

#### Fecha:



Junio 15 de 2011

\*/

**Modulo Principal**

// Área de Declaración e inicialización de Variables:

Numérico				Text				Boolean	
Real		Entero		Cadena		Car		Booleam	
Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial

// Entradas Leer (Identificador) - Procesar - Escribir (Identificador) ;

**Fin\_Modulo\_Principal**