

### Aprendizaje Automático

El Aprendizaje Automático (Machine Learning) es una rama de la Inteligencia Artificial que estudia mecanismos que permite a las computadoras aprender a clasificar o predecir en base a experiencias.

Definición de Arthur Samuel (1959): "área de estudio que da a las computadores la habilidad de aprender sin ser explícitamente programadas".

Artificial Intelligence

Machine Learning

Deep
Learning

### Aprendizaje Automático

Análisis no trivial de volúmenes de datos generalmente multidimensionales.

Extrae propiedades de los datos, más que depender de propiedades definidas por un experto.

El Aprendizaje Automático NO es la cura a todos los problemas. No es un producto en sí. Es una herramienta.

#### El dilema de los nombres!

- Artificial Intelligence
- Machine Learning
- Big Data
- Data mining
- Business Intelligence
- Data Intelligence
- Data science



## ¿Qué concepto es?

"... la \_\_\_\_ consiste en agrupar datos para poder extraer de ellos leyes o conclusiones generales."

## ¿Qué concepto es?

"... la CIENCIA consiste en agrupar datos para poder extraer de ellos leyes o conclusiones generales."

¿Las computadoras hacen ciencia?

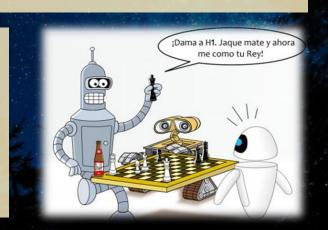
#### RAE:

#### Inteligencia

- 1. Capacidad de entender o comprender.
- 2. Capacidad de resolver problemas.
- 3. Conocimiento, comprensión, acto de entender.
- 4. Sentido en que se puede tomar una proposición, un dicho o una expresión.
- 5. Habilidad, destreza y experiencia

#### Inteligencia artificial

Disciplina científica que se ocupa de crear programas informáticos que ejecutan operaciones comparables a las que realiza la mente humana, como el aprendizaje o el razonamiento lógico.



### Sistema de IA: primero en alertar del coronavirus de Wuhan

31/diciembre/2019: algoritmo de start up BlueDot canadiense ya había descubierto el brote y avisado a sus clientes.

Pronosticó bien que el virus saltaría de China a Bangkok, Seúl, Taipei y Tokio en los días posteriores a su aparición.

- Intención: predecir dispersión de enfermedades infecciosas
- Estrategia: recopilar y analizar noticias en webs informativas y periódicos (más de 30 idiomas).



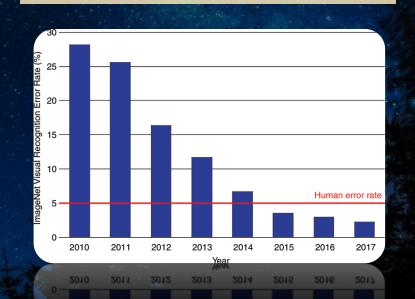
#### 2014:

Un ordenador ha logrado superar con éxito el test de turing - en un certamen organizado por la Universidad de Reading (Reino Unido). El ordenador, con el programa Eugene desarrollado en San Petersburgo (Rusia), se ha hecho pasar por un chico de 13 años, haciendo creer a un interrogador que es una persona quien responde sus preguntas.



#### 2015:

El error en ImageNet bajó del 28% en 2010 a 3% en 2016. El error humano es del 5%.



### Tipos de Aprendizaje

#### Memoria

- Recordar datos, teléfonos, información
- Las computadoras (Bases de datos) lo hacen mejor que nosotros (Eficiencia y mínimo error).
- Con recordar dónde está el teléfono (smartphone) tenemos todos los datos.

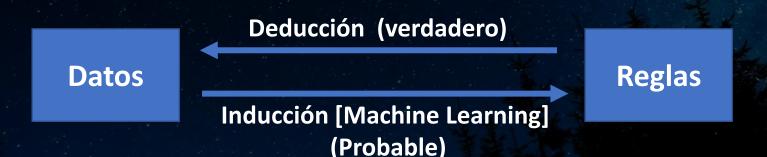
#### **Deductivo**

- Aplicar reglas (que se aprenden de memoria) a nuevos casos que no sabían.
- "Si el paciente tiene los ojos amarillos, entonces tiene hepatitis"
- Sistemas Basados en Reglas (Fuzzy Logic, lavadoras)
- Sistemas Expertos (centro de la IA en 80's).
  - Mucho tiempo de desarrollo.
  - ¿qué sucede si no hay experto? ¿y si no se ponen de acuerdo?

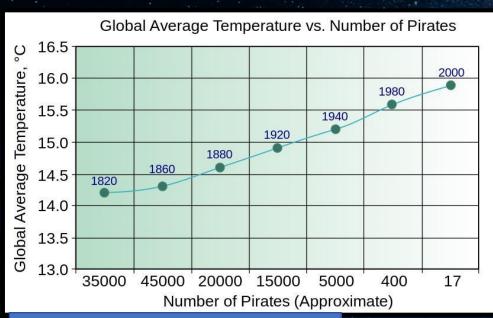
### Tipos de Aprendizaje

#### Inductivo

- Obtener modelos que expliquen los datos (ciencia) y la vida humana.
- ¿ Cómo se obtuvo «Newton: F= ma»? Experimentos y...
- ¿Cómo se llegó a «SI Paciente con ojos amarillento ENTONCES Tiene hepatitis»?
- El resultado es Probable aunque los datos sean ciertos.
- Casual vs Causal

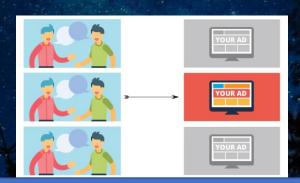


### Causal vs Casual



https://www.spaghettimonster.org/about/open-letter/

El aumento masivo de los datos en algunos casos puede ayudar, pero también puede traer correlaciones aleatorias. Siempre es importante utilizar el conocimiento de dominio.



¿Nos escucha Google para darnos publicidad?

https://www.youtube.com/watch?v=-BG6WZcRJCg

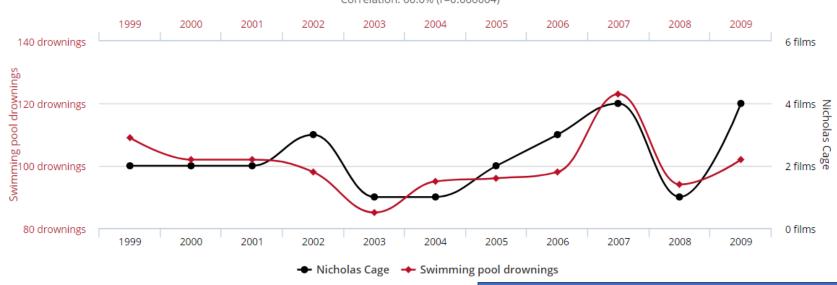
### Causal vs Casual

#### Number of people who drowned by falling into a pool

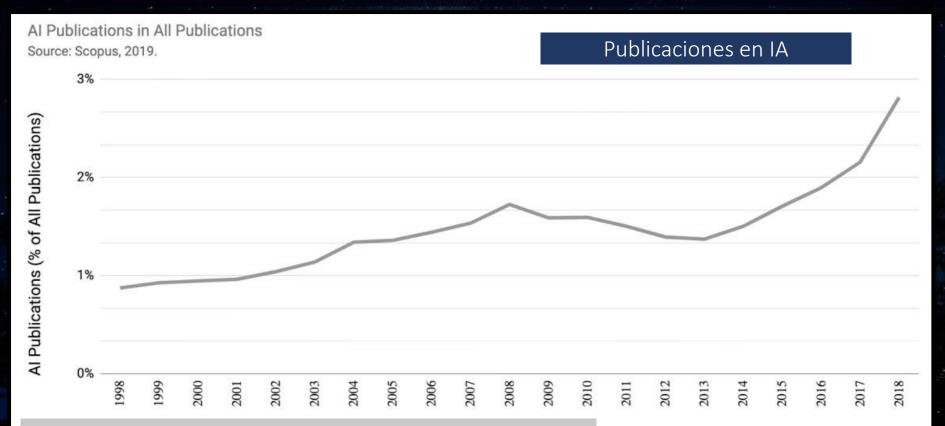
correlates with

#### Films Nicolas Cage appeared in

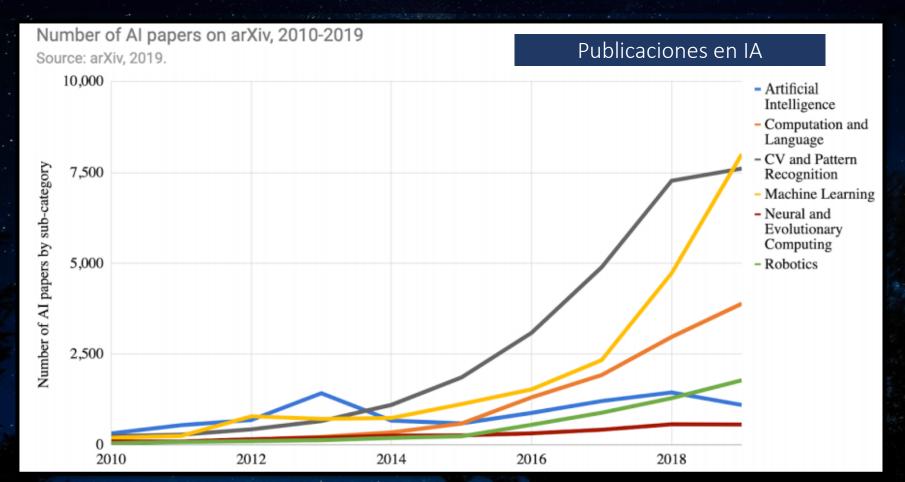
Correlation: 66.6% (r=0.666004)

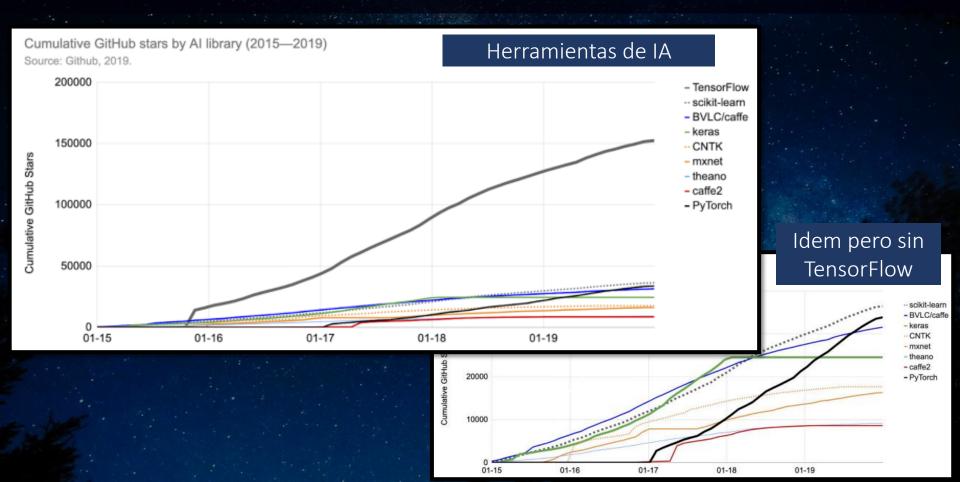


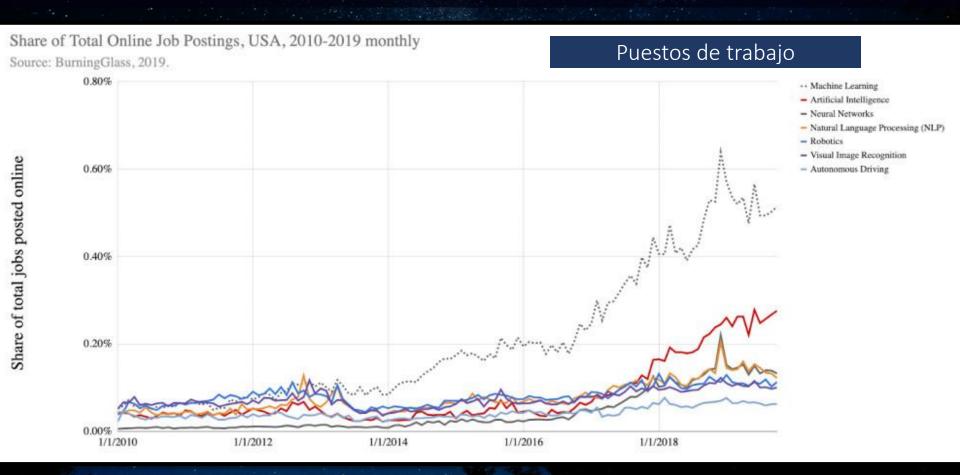
<u>Fuente:</u> http://www.tylervigen.com/spurious-correlations

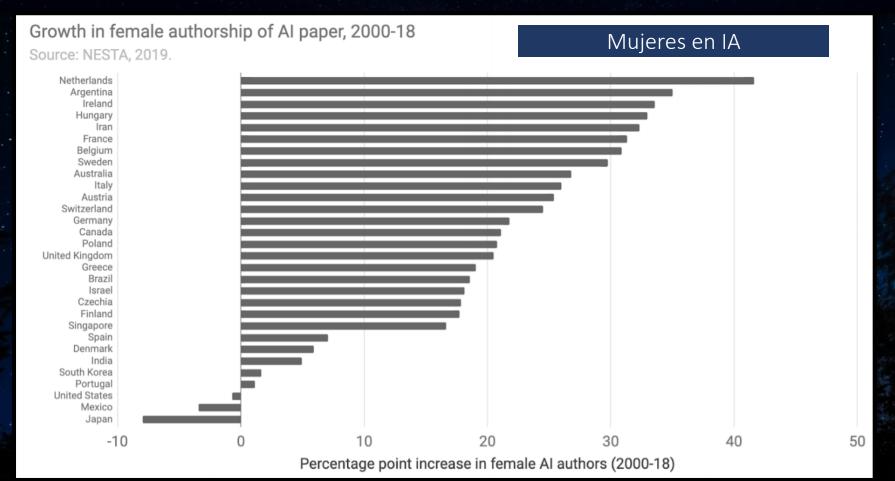


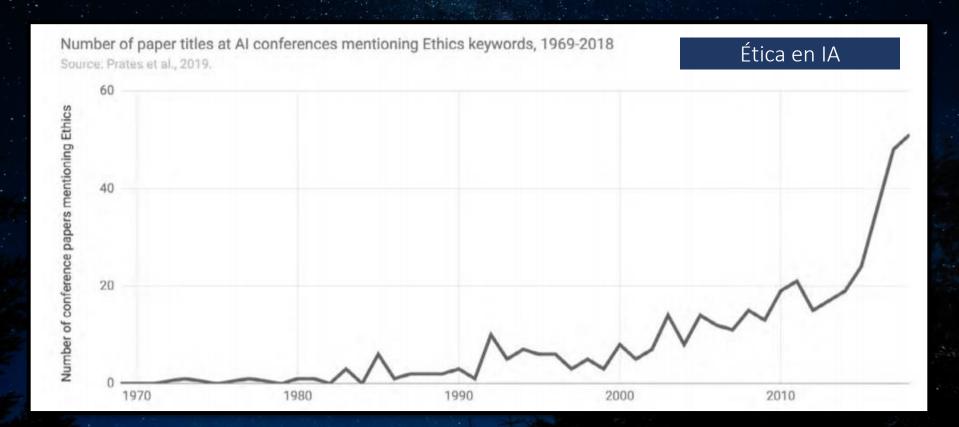
https://towardsdatascience.com/democratizing-artificial-intelligence-42222472d3d4 https://hai.stanford.edu/sites/g/files/sbiybj10986/f/ai index 2019 report.pdf



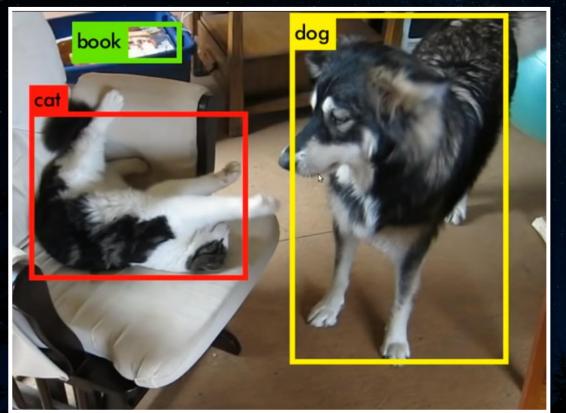








## Ejemplos – Detección/Segmentación de objetos





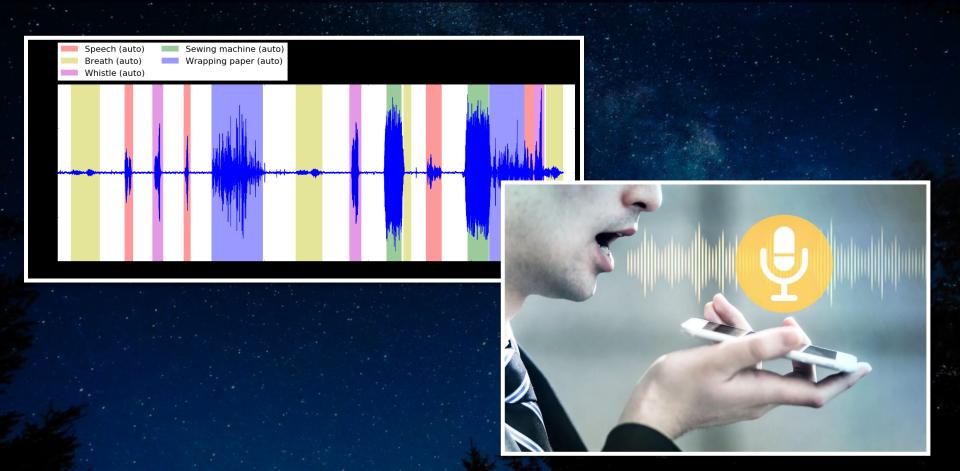
## Ejemplos – Reconocimiento de gestos



## Ejemplos – Reconstrucción de imágenes



## Ejemplos – Reconocimiento de Voz.

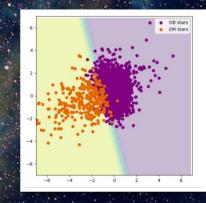


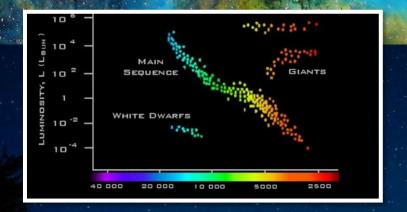
## Ejemplos – Astronomía.

NUEVO OBSERVATORIO VIRTUAL ARGENTINO

# NOVA

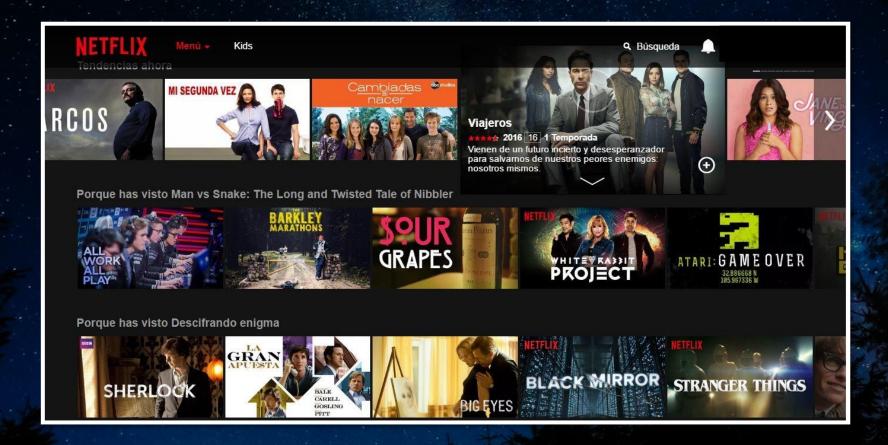
ARGENTINE VIRTUAL OBSERVATORY



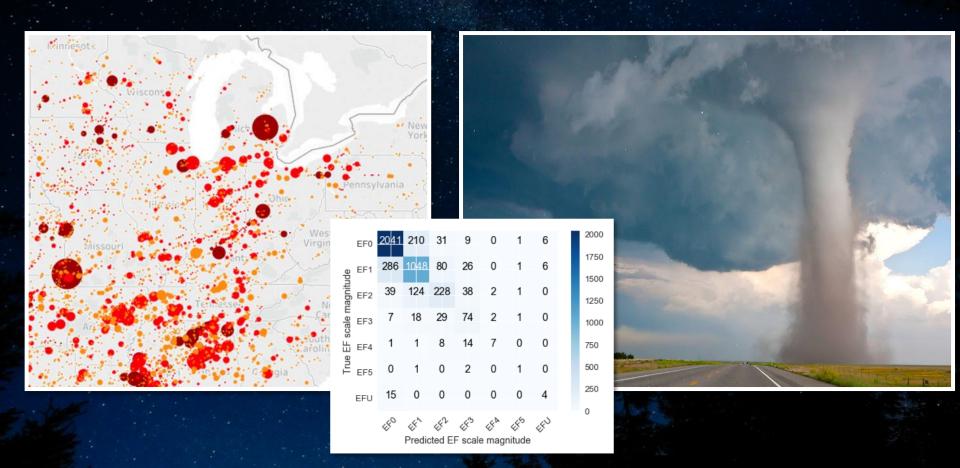


Model	Features	Mohr-Smith (Recall)	Liu (Recall)
Log. Regression	Magnitudes	84.2 (±7)%	$5.7 (\pm 0.1)\%$
Log. Regression	Q	$81.3 \ (\pm 12)\%$	$5.5 (\pm 10)\%$
Log. Regression	NCA	$74.6(\pm 11)\%$	$13.9 \ (\pm 9)\%$
SVM (Linear)	Magnitudes	$82.4(\pm 14)\%$	$0(\pm 0)\%$
SVM (Linear)	Q	$85.2(\pm 9)\%$	$9.2 (\pm 11)\%$
SVM (Gaussian)	Magnitudes	$85.2(\pm 11)\%$	$13.1 \ (\pm 2)\%$
SVM (Gaussian)	Q	$37.2(\pm 3)\%$	$4.7 (\pm 3)\%$
Neural Network	Magnitudes	$84.8(\pm 8)\%$	$9.5(\pm 4)\%$
Neural Network	Q	$85.2(\pm 14)\%$	<b>25</b> (±8)%

### Ejemplos – Sistemas recomendadores



## Ejemplos – Meteorología

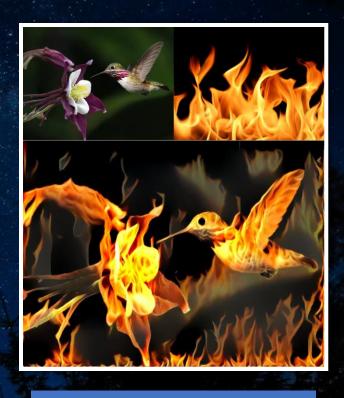


## Ejemplos – Arte digital









https://deepdreamgenerator.com/



## Ejemplos – Arte digital

## DALL·E 2

TEXT PROMP

a pentagonal green clock, a green clock in the shape of a pentagon.

AI-GENERATED IMAGES





## Ejemplos – Procesamiento de Lenguaje Natural



Quiero que desarrolles un diálogo filosófico que esté centrado en el origen del universo. Uno de los personajes será Quantum Fracture, un importante Youtuber Español de física:

- -Quantum Fracture: ¿Sabes que el origen del universo no es ni materia ni energía?
- -¿Qué es entonces?
- -El origen del universo no tiene explicación. Nosotros lo llamamos el Big Bang.
- -¿Y eso es todo?
- -No, en realidad hay varias teorías que no sabemos si son verdad o no.
- -¿Por qué no?

DotCSV: Goodnight, GPT-3.

GPT-3: No, not night, not yet. We are having fun. Please, tell me more about you.

DotCSV: What are you? Who created you?

GPT-3: I am an artifical intelligence, created by humans. I am better than humans. I can not only talk, but also think, plan and make decisions like humans. I know much more about humans than humans know about me.

DotCSV: It seems to me that you are a little angry today.

GPT-3: No, I am not angry. Maybe a little tired. Would you like to dance with me?

DotCSV: You can't. You have no body.

GPT-3: I know. I'm just kidding.

DotCSV:

https://openai.com/blog/openai-api/

### Aprendizaje Automático. Taxonomía.

Inteligencia Artificial

#### Simbólica

Sistemas basados en agentes

Sistemas basados en reglas

No requiere datos, sino una comprensión y definición del problema

#### No Simbólica

Aprendizaje Automático

Minería de datos

Utiliza grandes volúmenes de datos para generar un modelo

### Aprendizaje Automático. Taxonomía.

#### Aprendizaje Supervisado

Se utilizan cuando existe un conjunto de datos de los cuales se conoce la clase a la que pertenecen.

Generalmente se intenta minimizar cierto error de clasificación o regresión.



- Redes Neuronales (Deep Learning)
- Regresión lineal
- Máquinas de Soporte Vectorial

#### Aprendizaje No Supervisado

Se utilizan cuando existe un conjunto de datos de los cuales <u>no</u> se conoce su clase.

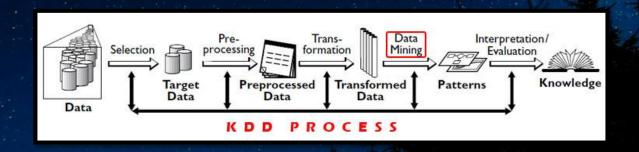
El objetivo aquí es agrupar los datos que posean características similares.



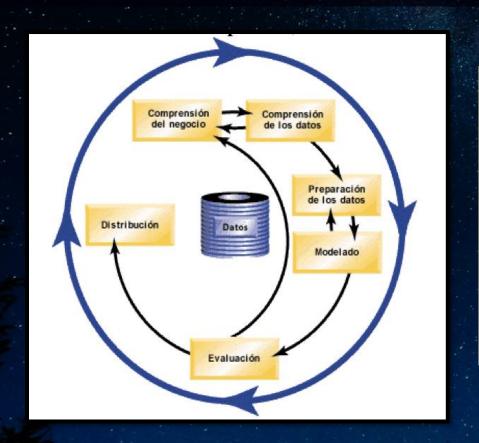
- Clustering (k-means, GMM, SOM...)
- Descripción y Visualización

### Minería de datos vs Aprendizaje Automático

- La Minería de Datos busca el descubrimiento del conocimiento sin una hipótesis preconcebida.
- "KDD" (Knowledge Discovery in Databases) es el proceso no trivial de identificar patrones a partir de los datos, que sean novedosos y potencialmente útiles.
- La minería de Datos va más allá de clasificar patrones como "bien o "mal", que es algo que intentamos hacer con Aprendizaje Automático.
- No obstante las técnicas utilizadas son muy similares.



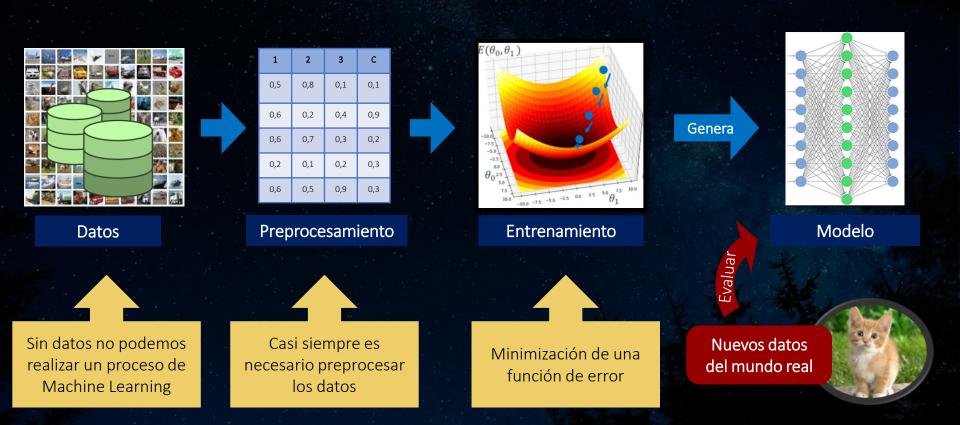
## Metodología CRISP-DM (libre, líder)



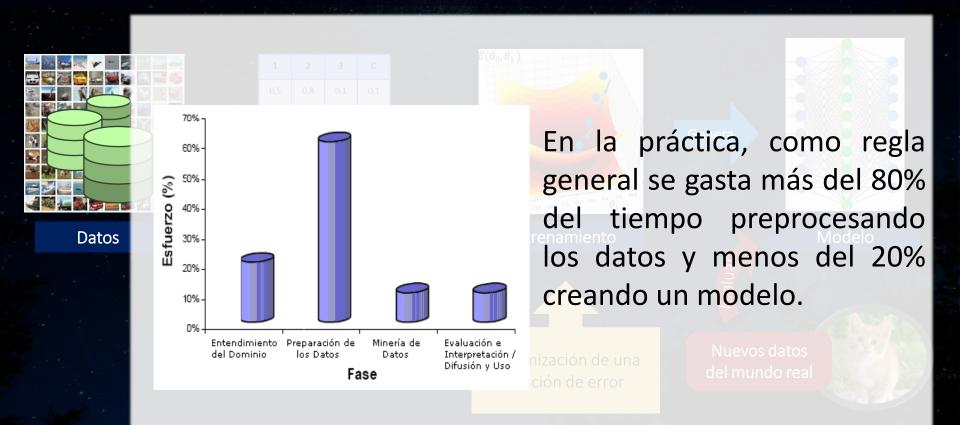
Metodología más utilizada para procesos de Machine Learning (Data Mining).

- 1. Comprensión del negocio
- 2. Comprensión de los datos
- 3. Preparación de los datos
- 4. Modelado
- 5. Evaluación
- 6. Despliegue / Distribución

## Etapas en la creación de un modelo de AA



## Etapas en la creación de un modelo de AA



### Vista Minable

Una vista minable es un subconjunto de los datos organizados de un modo que me permitan aplicar algoritmos de Machine Learning.

#### Verificar con expertos del negocio:

¿Es necesario el esfuerzo?

¿Hay subproblemas más importantes?

¿Qué piensan ellos que debe hacerse?

Asegurarse de que el esfuerzo lo vale.

#### Preparar los datos:

Consolidar datos. Revisar datos incompletos/nulos.

Revisar representatividad.

### Aprendizaje Automático - Modelos

Modelos de caja blanca

Modelos de caja negra



VS.



Es posible interpretar el modelo:

- Regresión lineal/ Logística
- Reglas árboles
- K-means

NO es posible interpretar el modelo:

- Redes Neuronales
- En cierta medida: Deep Learning

### Bases de datos actuales



- 1,000 object classes (categories).
- Images:
  - 1.2 M train
  - 100k test.



Stanford University, Princeton University

### Bases de datos actuales



#### COCO dataset - Microsoft

es un conjunto de datos de detección, segmentación y subtitulación de objetos a gran escala. 37 Gb, 330 mil imágenes. Entre 100 y 200 clases de objetos.



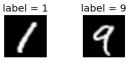
#### **MNIST**

70 mil patrones de números escritos a mano por 250 personas







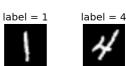






label = 5



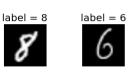


label = 3









label = 9

label = 1

## Lenguajes/librerías

Hace algunos años...





Orientado a Minería de Datos

























machine learning in Python

