



Développement d'applications *Android*

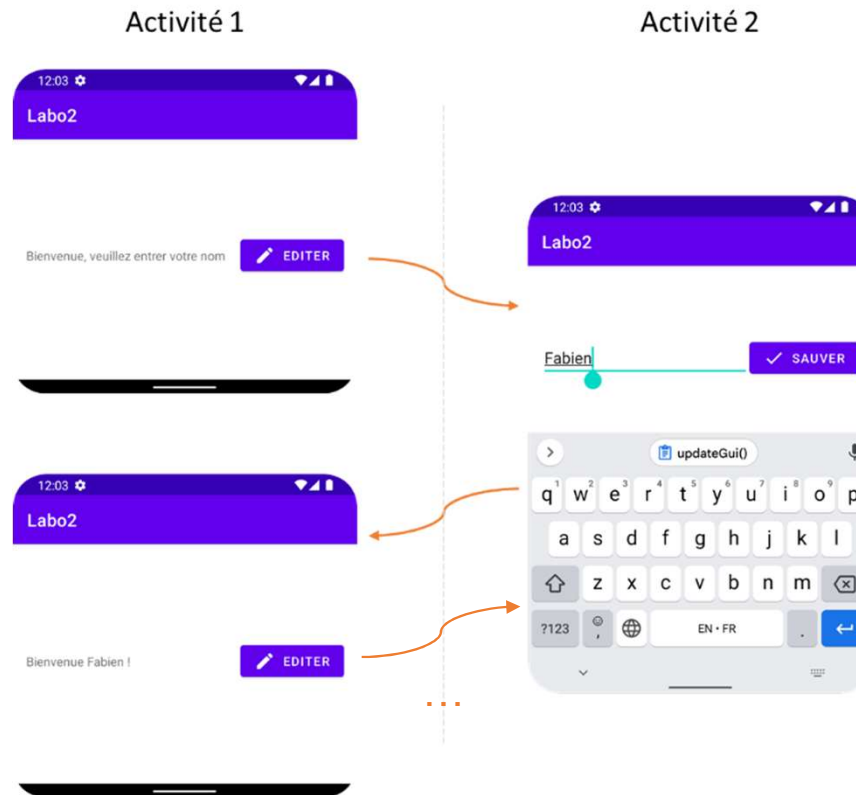
Laboratoire n°2

Familiarisation avec les briques logicielles de base du SDK Android

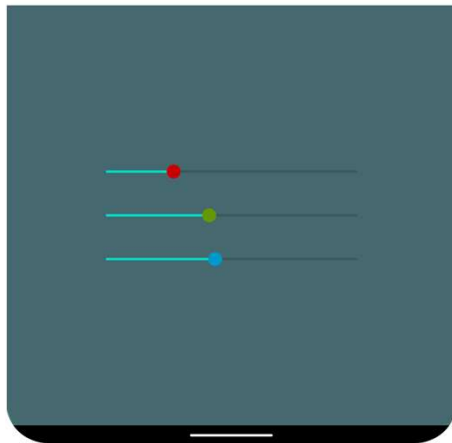
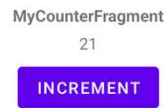
Ilias Goujgali

Manipulation 1

Navigation et passage de paramètres entre plusieurs activités



Manipulation 2



Premier pas avec les fragments:

- Le code des 2 fragments est fourni, il faut simplement les intégrer dans une activité
- But: observer le fonctionnement et le comportement des fragments

Manipulation 3



Step
5



Création d'un « stepper » simple:

- Le bouton « Next » instancie et ajoute un nouveau fragment à la pile
- Le bouton « Back » dépile le fragment couramment affiché, s'il n'y en a plus termine l'activité.
- Le bouton « Close » termine l'activité

Rendu

Modalités sur le rendu

- Travail en groupe de 3 (à former aujourd'hui)
- Une archive zip contenant:
 - Code source sans les dossiers « build »
 - Votre rapport au format PDF contenant:
 - Les détails d'implémentation des manipulations
 - Y compris les réponses aux questions et les points particuliers à discuter
- À rendre pour le mardi **31 octobre 2023 à 23h55** au plus tard