Mentoria numero 2 Kevin Fernandez Sanchez

Taller#1

Simular un cajero por consola donde una persona:

- 1. Se loguea con cuenta y PIN (máx. 3 intentos),
- 2. Navega un menú repetitivo (while) hasta "Salir",
- 3. Ejecuta operaciones: consultar saldo, depositar, retirar, transferir y ver historial,
- 4. Registra cada operación como tupla en una lista de movimientos.

```
CUENTAS = {

"Angelo1001": {"pin": "1234", "saldo": 500, "historial": []},

"Dhamar1002": {"pin": "5678", "saldo": 1200, "historial": []},
```

Nota: Será obligatorio que su programa tenga las funciones de ingresar al progama (usuario, contrasena), depositar y retirar dinero. Sin embargo, los animamos a crear todas las funciones.

```
"Kevin1003": {"pin": "0000", "saldo": 50, "historial": []}, }
```

Eiercicio1

Ejercicio 2: Simulación de Tienda Virtual

Crea un sistema de compras donde los usuarios tienen saldo y un carrito.

Datos iniciales:

```
USUARIOS = {
    "Maria2024": {"pin": "4321", "saldo": 150, "carrito": [], "historial": []},
    "Luis2024": {"pin": "8765", "saldo": 300, "carrito": [], "historial": []},
}

PRODUCTOS = {
```

```
"Camiseta": 25,

"Pantalón": 40,

"Zapatos": 60,

"Gorra": 15
}
```

Requisitos:

- 1. Iniciar sesión con usuario y pin.
- 2. Menú:
 - Ver productos
 - Agregar al carrito
 - Ver carrito
 - Pagar compra (descuenta del saldo)
 - Ver historial
 - Salir
- 3. Guardar movimientos como tuplas: ("Compra", producto, monto).

Ejercicio2

Ejercicio 3: Sistema de Estacionamiento

Administra el ingreso y salida de autos.

Datos iniciales:

```
PARKING = {
    "ABC123": {"propietario": "Carlos", "hora_entrada": "08:30", "pagado": F
alse},
    "XYZ789": {"propietario": "Ana", "hora_entrada": "09:15", "pagado": Fals
e},
}
```

Requisitos:

1. Mostrar menú:

- Registrar entrada
- Registrar salida (calcular tarifa por horas)
- Ver autos en el parqueadero
- Buscar por placa
- Salir
- 2. Registrar cada acción en una lista de movimientos.