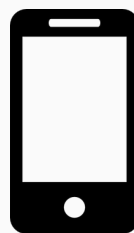


Trabalho sobre Material Design
na matéria de Desenvolvimento
Mobile



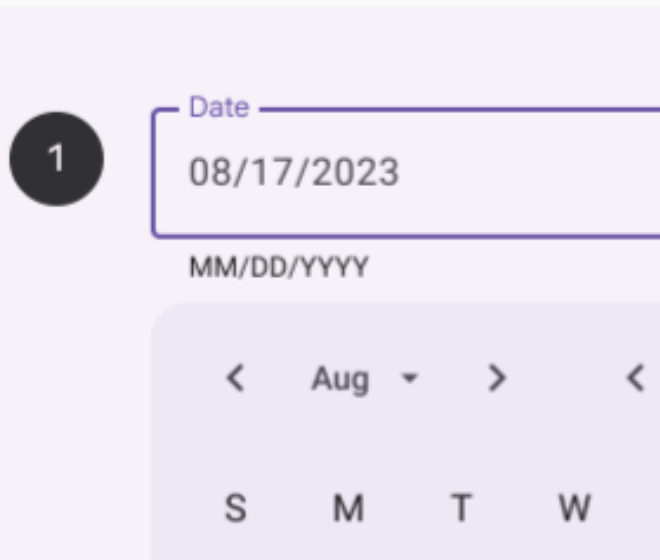
Estudo
Dirigido
04



ESTUDO DIRIGIDO 04

Erick Krzyzanovski
Kevin Filipak

Date pickers



QUANDO UTILIZAR

Deve ser utilizado em formulários de registro, aplicativos de reservas, aplicativos de gerenciamento de tarefas.

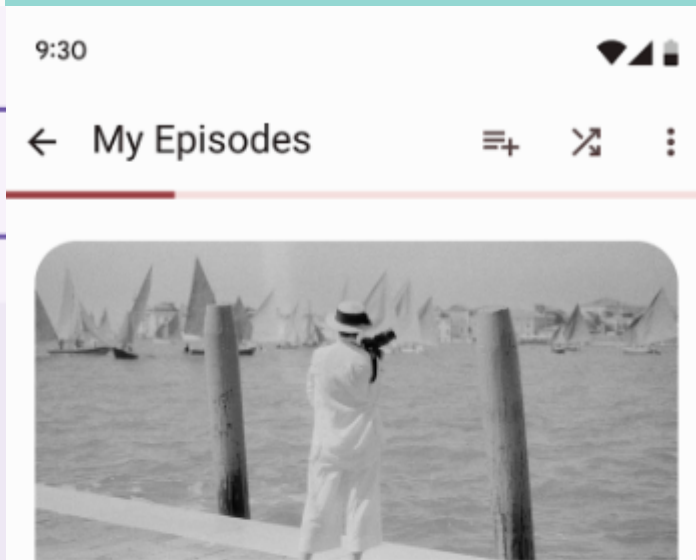
QUANDO NÃO UTILIZAR

Não deve ser utilizado esse recurso quando não há necessidade de selecionar uma data específica, quando o espaço da tela é limitado.

MANEIRA CORRETA DE UTILIZAR

Deve escolher o formato da data correto, colocar em uma posição de fácil acesso, escolher o estilo adequado e validar informações inseridas.

Progress Indicators



QUANDO UTILIZAR

Deve ser utilizado em um carregamento de site web com muitos elementos e carregamento de arquivo muito grande.

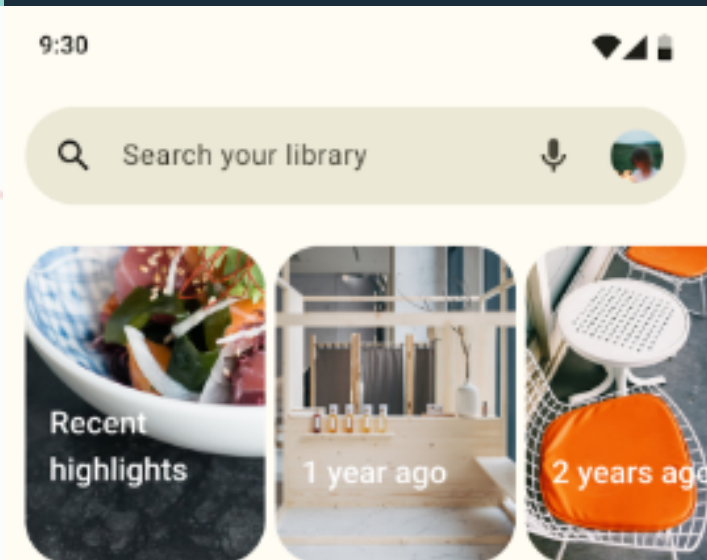
QUANDO NÃO UTILIZAR

Não deve ser utilizado esse recurso quando são tarefas muito rápidas e tarefas que não tenham um tempo estimado.

MANEIRA CORRETA DE UTILIZAR

Deve ser utilizado para estimar o tempo de uma tarefa com precisão, fazer um indicador visível.

Search



QUANDO UTILIZAR

Deve ser utilizado quando possui uma gama de dados muito grandes para se procurar.

QUANDO NÃO UTILIZAR

Não deve ser utilizado esse recurso quando não tiver tantos dados para se encontrar.

MANEIRA CORRETA DE UTILIZAR

Deve escolher um local de boa visibilidade, geralmente no topo da tela do aplicativo.