
Extreme UNO + Skiregeln

Regelwerk (Release 1.1)

Offizielle Farbennamen: Pink, Grün, Blau, Orange
"unblockbar" > {"schützt", "gibt zurück", "deaktiviert"}

Patchnotes

Release 1.1

- **LÖNers DLC eingebunden** (To be tested)
- **Präzisere Formulierungen**
- **Layoutänderungen**
- **Git Integration**

Farbige Karten - Nur bei gleicher Farbe spielbar

Doge -1:	<ul style="list-style-type: none">- Die nächste Person spielt einen Zug mehr- Reduziert $\pm X$-Karten um 1
Big Chungus:	<ul style="list-style-type: none">- Wechselt die Spielrichtung- Richtet alle $\pm X$-Karten/Aussetzer in die neue Richtung
Fred Perry:	<ul style="list-style-type: none">- Ohne vorige Angriffskarte: Lässt die nächste Person aussetzen- Mit voriger Angriffskarte: Schiebt alle $\pm X$-Karten weiter
Crab Rave:	<ul style="list-style-type: none">- Wechselt die Spielrichtung samt aller Angriffskarten und lässt die nächste Person aussetzen
Swiper / Mopsie:	<ul style="list-style-type: none">- Tausche die Handkarten mit der entsprechenden Person- KEIN Richtungswechsel!
Monster Reborn:	<ul style="list-style-type: none">- Ziehe eine beliebige Karte vom Ablagestapel
Ward:	<ul style="list-style-type: none">- Schau in die Karten einer beliebigen Person
Illuminati:	<ul style="list-style-type: none">- Alle legen die Karten offen
Oooooof:	<ul style="list-style-type: none">- Jede $\pm X$-Karte erhält zusätzlich +2- Endet beim Wechsel der Farbe oder sobald die Angriffsrunde beendet wurde
Kondom:	<ul style="list-style-type: none">- Schützt vor Swiper, Mopsie, Ward und offensiven Wild Cards

Action Cards - Auf alle Farben spielbar

Reset:	<ul style="list-style-type: none">- Setzt das Spiel zurück (wird nicht wieder zum Deck hinzugefügt)
XBOX:	<ul style="list-style-type: none">- Klaue den nächsten Zug einer beliebigen Person
Kommunismus:	<ul style="list-style-type: none">- Alle Handkarten zusammenlegen und unter allen Genoss*innen aufteilen
Nami (One Piece):	<ul style="list-style-type: none">- Tausche deine Handkarten mit einer beliebigen Person
Ditto:	<ul style="list-style-type: none">- Kopiert die letzte Karte
Berserker's Soul:	<ul style="list-style-type: none">- (Unblockbar) Benutze alle deine $\pm X$-Karten auf eine beliebige Person
No U:	<ul style="list-style-type: none">- Gibt $\pm X$, Aussetzer, Richtungswechsler, XBOX, Ward, No U und Offensive Wild Cards an die angreifende Person zurück- Richtungswechsel!
.exe:	<ul style="list-style-type: none">- Deaktiviert $\pm X$, Aussetzer, Richtungswechsler, XBOX, Ward, Swiper/Mopsie, Offensive Wild Cards, No U, Reset, Kommunismus und Nami

Besetzt: (LÖNers)	- Die nächste Person muss den geplanten Spielzug offen durchführen und sofort wieder zurücknehmen
Notdienst: (LÖNers)	- Die nächste Person darf für 3 Runden keine Action Cards spielen
Workers: (LÖNers)	- Alle Personen müssen so lange Action- oder Wild Cards legen, bis eine Person keine mehr hat (bis zum Anschlag halt). Alle Karteneffekte gelten währenddessen nicht.
Bayern: (LÖNers)	- Alle blauen Karten werden abgelegt
Bernd das Brot: (LÖNers)	- Mist. Alle ziehen eine Karte
Blubberblasenbaby: (LÖNers)	- Alle, die eine Spongebob-relatierte Karte auf der Hand haben, ziehen 3 Karten
Die GRÜNEN: (LÖNers)	- Alle grünen Karten werden abgelegt
Insolverbot: (LÖNers)	- Die nächste Person darf für 3 Runden keine Wild Cards spielen
Krosse-Krabbe-Pizza: (LÖNers)	- <++>
Marcel D'Avis: (LÖNers)	- <++>

Wild Cards - Auf alle Farben spielbar; Farbwunsch

Creepers:	- Ziehe sofort 3 Karten und lege die Karte ab
Thanos:	- Wirf die eigenen Handkarten ab und ziehe halb so viele neue Karten
Monopoly:	- Wirf alle eigenen Karten der gewünschten Farbe ab
Draw 4 (x2):	- +4 Karten; Alle vorherigen +X Karten werden verdoppelt
Draw 6 (x2):	- +6 Karten; Alle vorherigen +X Karten werden verdoppelt
Greed Pact:	- Alle ziehen 2 Karten
Draw Die Roll:	- Die nächste Person muss würfeln und die Anzahl an Augen als Karten ziehen
Thaddäus:	- Die nächste Person muss bis zur beim Legen gewünschten Farbe ziehen
Catch me outside:	- Die nächste Person zieht den gesamten Ablagestapel, bis auf dieser Karte
Suprised Pikachu:	- Die nächste Person wirft alle Wild Cards von der Hand ab

- Hurting Economy:** - Nimm alle Wild Cards der Hand der nächsten Person
- 360 Noscope:** - Kann an eine beliebige Person gerichtet werden; Bei 5 Handkarten zieht sie 10 Karten; Bei <5 Handkarten wirft sie alle Karten ab und zieht 20 neue Karten;
- D-D-D-D-D-Duel:** - (Unblockbar) Kann an eine beliebige Person gerichtet werden; Die angreifende Person und die betroffene Person legen zeitgleich eine ihrer Handkarten vor sich; Die Person mit dem niedrigeren Kartenwert zieht 15 Karten; Bei Unentschieden ziehen beide 4 Karten
- Bus verpasst:** (LÖNers) - Der Zug der vorigen Person wird rückgängig gemacht
- Dunkelheit:** (LÖNers) - Die nächste Person legt die eigenen Karten als Stapel vor sich und darf in den folgenden Runden nur die oberste Karte legen. Der Effekt ist beendet, sobald ein Zug fehlschlägt
- Kellner:** (LÖNers) - <++>
- Mindy:** (LÖNers) - <++>
- Treter:** (LÖNers) - Alle folgenden Karten müssen fortlaufend größer werden. Wer keine dickere Karte legen kann, muss Karten entsprechend der momentanen Größe ziehen (max. 10).
- Mayo/Ketchup:** (LÖNers) - <++>

Special Action Cards - Unabhängig vom Kartenstapel

- U-NO:** - Immer Spielbar, sobald jemand „UNO“ sagt: Die Person, die „UNO“ gesagt hat, muss 2 Karten ziehen; Auch während des eigenen Zuges ablegbar, aber ohne Effekt
- Exodia:** - Sofortiger Gewinn, wenn alle 5 Teile auf der Hand sind; Beim Ablegen einer einzelnen Karte während des eigenen Zuges: Der Ablagestapel wird mit dem Deck neu gemischt und eine neue Karte wird aufgedeckt