
Extreme UNO + Skiregeln Regelwerk (Release 1.1)

Offizielle Farbennamen: Pink, Grün, Blau, Orange
”unblockbar” > {”schützt”, ”gibt zurück”, ”deaktiviert”}

Patchnotes

Release 1.1

- LÖNers DLC eingebunden (To be tested)
- Präzisere Formulierungen
- Layoutänderungen
- Git Integration

Farbige Karten - Nur bei gleicher Farbe spielbar

- Doge -1:** - Die nächste Person spielt einen Zug mehr
- Reduziert $\pm X$ -Karten um 1
- Big Chungus:** - Wechselt die Spielrichtung
- Richtet alle $\pm X$ -Karten/Aussetzer in die neue Richtung
- Fred Perry:** - Ohne vorige Angriffskarte: Lässt die nächste Person aussetzen
- Mit voriger Angriffskarte: Schiebt alle $\pm X$ -Karten weiter
- Crab Rave:** - Wechselt die Spielrichtung samt aller Angriffskarten und lässt die nächste Person aussetzen
- Swiper / Mopsie:** - Tausche die Handkarten mit der entsprechenden Person
- **KEIN Richtungswechsel!**
- Monster Reborn:** - Ziehe eine beliebige Karte vom Ablagestapel
- Ward:** - Schaue in die Karten einer beliebigen Person
- Illuminati:** - Alle legen die Karten offen
- Ooooof:** - Jede $\pm X$ -Karte erhält zusätzlich +2
- Endet beim Wechsel der Farbe oder sobald die Angriffsrounde beendet wurde
- Kondom:** - Schützt vor Swiper, Mopsie, Ward und offensiven Wild Cards

Action Cards - Auf alle Farben spielbar

- Reset:** - Setzt das Spiel zurück (wird nicht wieder zum Deck hinzugefügt)
- XBOX:** - Klaue den nächsten Zug einer beliebigen Person
- Kommunismus:** - Alle Handkarten zusammenlegen und unter allen Genoss*innen aufteilen
- Nami (One Piece):** - Tausche deine Handkarten mit einer beliebigen Person
- Ditto:** - Kopiert die letzte Karte
- Berserker's Soul:** - (Unblockbar) Benutze alle deine $\pm X$ -Karten auf eine beliebige Person
- No U:** - Gibt $\pm X$, Aussetzer, Richtungswechsler, XBOX, Ward, No U und Offensive Wild Cards an die angreifende Person zurück
- **Richtungswechsel!**
- .exe:** - Deaktiviert $\pm X$, Aussetzer, Richtungswechsler, XBOX, Ward, Swiper/Mopsie, Offensive Wild Cards, No U, Reset, Kommunismus und Nami

Besetzt: (LÖNers)	- Die nächste Person muss den geplanten Spielzug offen durchführen und sofort wieder zurücknehmen
Notdienst: (LÖNers)	- Die nächste Person darf für 3 Runden keine Action Cards spielen
Workers: (LÖNers)	- Alle Personen müssen so lange Action- oder Wild Cards legen, bis eine Person keine mehr hat (bis zum Anschlag hält). Alle Karteneffekte gelten währenddessen nicht.
Bayern: (LÖNers)	- Alle blauen Karten werden abgelegt
Bernd das Brot: (LÖNers)	- Mist. Alle ziehen eine Karte
Blubberblasenba- by: (LÖNers)	- Alle, die eine Spongebob-relatierte Karte auf der Hand haben, ziehen 3 Karten
Die GRÜNEN: (LÖNers)	- Alle grünen Karten werden abgelegt
Inselverbot: (LÖNers)	- Die nächste Person darf für 3 Runden keine Wild Cards spielen
Krosse-Krabbe- Pizza: (LÖNers)	- <++>
Marcel D'Avis: (LÖNers)	- <++>

Wild Cards - Auf alle Farben spielbar; Farbwunsch

Creeper:	- Ziehe sofort 3 Karten und lege die Karte ab
Thanos:	- Wurf die eigenen Handkarten ab und ziehe halb so viele neue Karten
Monopoly:	- Wurf alle eigenen Karten der gewünschten Farbe ab
Draw 4 (x2):	- +4 Karten; Alle vorherigen +X Karten werden verdoppelt
Draw 6 (x2):	- +6 Karten; Alle vorherigen +X Karten werden verdoppelt
Greed Pact:	- Alle ziehen 2 Karten
Draw Die Roll:	- Die nächste Person muss würfeln und die Anzahl an Augen als Karten ziehen
Thaddäus:	- Die nächste Person muss bis zur beim Legen gewünschten Farbe ziehen
Catch me outside:	- Die nächste Person zieht den gesamten Ablagestapel, bis auf dieser Karte
Suprised Pikachu:	- Die nächste Person wirft alle Wild Cards von der Hand ab

- Hurting Economy:** - Nimm alle Wild Cards der Hand der nächsten Person
- 360 Noscope:** - Kann an eine beliebige Person gerichtet werden; Bei 5 Handkarten zieht sie 10 Karten; Bei <5 Handkarten wirft sie alle Karten ab und zieht 20 neue Karten;
- D-D-D-D-D-Duel:** - (Unblockbar) Kann an eine beliebige Person gerichtet werden; Die angreifende Person und die betroffene Person legen zeitgleich eine ihrer Handkarten vor sich; Die Person mit dem niedrigeren Kartenwert zieht 15 Karten; Bei Unentschieden ziehen beide 4 Karten
- Bus verpasst:** - Der Zug der vorigen Person wird rückgängig gemacht
- (LÖNers)**
- Dunkelheit:** - Die nächste Person legt die eigenen Karten als Stapel vor sich und darf in den folgenden Runden nur die oberste Karte legen. Der Effekt ist beendet, sobald ein Zug fehlschlägt
- (LÖNers)**
- Kellner:** - <++>
- (LÖNers)**
- Mindy:** - <++>
- (LÖNers)**
- Treter:** - Alle folgenden Karten müssen fortlaufend größer werden. Wer keine dickere Karte legen kann, muss Karten entsprechend der momentanen Größe ziehen (max. 10).
- (LÖNers)**
- Mayo/Ketchup:** - <++>
- (LÖNers)**

Special Action Cards - Unabhängig vom Kartenstapel

- U-NO:** - Immer Spielbar, sobald jemand „UNO“ sagt: Die Person, die „UNO“ gesagt hat, muss 2 Karten ziehen; Auch während des eigenen Zuges ablegbar, aber ohne Effekt
- Exodia:** - Sofortiger Gewinn, wenn alle 5 Teile auf der Hand sind; Beim Ablegen einer einzelnen Karte während des eigenen Zuges: Der Ablagestapel wird mit dem Deck neu gemischt und eine neue Karte wird aufgedeckt