

Extreme UNO + Skiregeln - Regelwerk (Beta 0.6.1)

Offizielle Farbenamen: Pink, Grün, Blau, Orange - "unblockbar" > {"schützt", "gibt zurück", "deaktiviert"}

Farbige Karten - Nur bei gleicher Farbe spielbar

- Doge -1:** - Die nächste Person spielt einen Zug mehr
- Reduziert $\pm X$ -Karten um 1
- Big Chungus:** - Wechselt die Spielrichtung
- Richtet alle $\pm X$ -Karten/Aussetzer in die neue Richtung
- Fred Perry:** - Ohne vorige Angriffskarte: Lässt die nächste Person aussetzen
- Mit voriger Angriffskarte: Schiebt alle $\pm X$ -Karten weiter
- Crab Rave:** - Wechselt die Spielrichtung samt aller Angriffskarten und lässt die nächste Person aussetzen
- Swiper / Mopsie:** - Tausche die Handkarten mit der entsprechenden Person
- **KEIN Richtungswechsel!**
- Monster Reborn:** - Ziehe eine beliebige Karte vom Ablagestapel
- Ward:** - Schaue in die Karten einer beliebigen Person
- Illuminati:** - Alle legen die Karten offen
- Ooooof:** - Jede $\pm X$ -Karte erhält zusätzlich +2
- Endet beim Wechsel der Farbe oder sobald die Angriffsrounde beendet wurde
- Kondom:** - Schützt vor Swiper, Mopsie, Ward, Offensiven Wild Cards

Action Cards - Nur bei gleicher Farbe spielbar

- Reset:** - Setzt das Spiel zurück (wird nicht wieder zum Deck hinzugefügt)
- XBOX:** - Klaue den nächsten Zug einer beliebigen Person
- Kommunismus:** - Alle Handkarten zusammenlegen und kameradschaftlich aufteilen
- Nami (One Piece):** - Tausche deine Handkarten mit einer beliebigen Person
- Ditto:** - Kopiert die letzte Karte
- Berserker's Soul:** - (Unblockbar) Benutze alle deine $\pm X$ -Karten auf eine beliebige Person
- No U:** - Gibt $\pm X$, Aussetzer, Richtungswechsler, XBOX, Ward, No U und Offensive Wild Cards an den Angreifer zurück
- **Richtungswechsel!**
- .exe:** - Deaktiviert $\pm X$, Aussetzer, Richtungswechsler, XBOX, Ward, Swiper/Mopsie, Offensive Wild Cards, No U, Reset, Kommunismus und Nami

Wild Cards - Auf alle Farben spielbar; Farbwünscher

- Creeper:** - Ziehe sofort 3 Karten und lege die Karte ab
- Thanos:** - Wurf die eigenen Handkarten ab und ziehe halb so viele neue Karten
- Monopoly:** - Wurf alle eigenen Karten der gewünschten Farbe ab
- Draw 4 (x2):** - +4 Karten; Alle vorherigen $+X$ Karten werden verdoppelt
- Draw 6 (x2):** - +6 Karten; Alle vorherigen $+X$ Karten werden verdoppelt

Offensive Wild Cards - Unterklasse der Wild Cards

- Greed Pact:** - Alle ziehen 2 Karten
- Draw Die Roll:** - Die nächste Person muss würfeln und die Anzahl an Augen als Karten ziehen
- Thaddäus:** - Die nächste Person muss bis zur beim Legen gewünschten Farbe ziehen
- Catch me outside:** - Die nächste Person zieht den gesamten Ablagestapel, bis auf dieser Karte
- Surprised Pikachu:** - Die nächste Person wirft alle Wild Cards von der Hand ab
- Hurting Economy:** - Nimm alle Wild Cards der Hand der nächsten Person
- 360 Nosope:** - Kann an eine beliebige Person gerichtet werden; Bei 5 Handkarten zieht sie 10 Karten; Bei <5 Handkarten wirft sie alle Karten ab und zieht 20 neue Karten;
- D-D-D-D-D-Duel:** - Kann an eine beliebige Person gerichtet werden; Unblockbar; Die angreifende Person und die betroffene Person legen zeitgleich eine ihrer Handkarten vor sich; Die Person mit dem niedrigeren Kartenwert zieht 15 Karten; Bei Unentschieden ziehen beide 4 Karten

Special Action Cards - Unabhängig vom Kartenstapel

- U-NO:** - Immer Spielbar, sobald jemand „UNO“ sagt: Die Person, die „UNO“ gesagt hat, muss 2 Karten ziehen; Auch während des eigenen Zuges ablegbbar, aber ohne Effekt
- Exodia:** - Sofortiger Gewinn, wenn man alle 5 Teile auf der Hand hat; Beim Ablegen während des eigenen Zuges: Der Ablagestapel wird mit dem Deck neu gemischt und eine neue Karte wird aufgedeckt

Patch Notes

Beta 0.6

- Präzisere Formulierungen
- Layoutänderungen
- Git Integration

Beta 0.5.1

- Formkorrekturen

Beta 0.5.0

- **Kondom:** schützt nicht mehr vor ±X-Karten, aber dafür auch vor Swiper/Mopsie & Wards