

Extreme UNO + Skiregeln - Regelwerk (Beta 0.8)

Offizielle Farbenamen: Pink, Grün, Blau, Orange - "unblockbar" > {"schützt", "gibt zurück", "deaktiviert"}

Farbige Karten - Nur bei gleicher Farbe spielbar

Doge -1:	- Die nächste Person spielt einen Zug mehr - Reduziert $\pm X$ -Karten um 1
Big Chungus:	- Wechselt die Spielrichtung - Richtet alle $\pm X$ -Karten/Aussetzer in die neue Richtung
Fred Perry:	- Ohne vorige Angriffskarte: Lässt die nächste Person aussetzen - Mit voriger Angriffskarte: Schiebt alle $\pm X$ -Karten weiter
Crab Rave:	- Wechselt die Spielrichtung samt aller Angriffskarten und lässt die nächste Person aussetzen
Swiper / Mopsie:	- Tausche die Handkarten mit der entsprechenden Person - KEIN Richtungswechsel!
Monster Reborn:	- Ziehe eine beliebige Karte vom Ablagestapel
Ward:	- Schau in die Karten einer beliebigen Person
Illuminati:	- Alle legen die Karten offen
Oooooof:	- Jede $\pm X$ -Karte erhält zusätzlich +2 - Endet beim Wechsel der Farbe oder sobald die Angriffsrunde beendet wurde
Kondom:	- Schützt vor Swiper, Mopsie, Ward, Offensiven Wild Cards
Racism: (DLC1)	- Die Farbe dieser Karte kann bis zum nächsten Zug der Person, die die Karte gelegt hat, nicht gelegt werden
Bloodbending: (DLC1)	- Kontrolliere den nächsten Zug einer beliebigen Person mit dessen Handkarten
Deutsche Bahn: (DLC1)	- Verzögert den Effekt der aktiven Angriffskarte(n) um zwei Runden; Bis der Effekt eintritt, wird normal auf diese Karte gespielt

Action Cards - Auf alle Farben spielbar

Reset:	- Setzt das Spiel zurück (wird nicht wieder zum Deck hinzugefügt)
XBOX:	- Klaue den nächsten Zug einer beliebigen Person
Kommunismus:	- Alle Handkarten zusammenlegen und unter allen Genoss*innen aufteilen
Nami (One Piece):	- Tausche deine Handkarten mit einer beliebigen Person
Ditto:	- Kopiert die letzte Karte
Berserker's Soul:	- (Unblockbar) Benutze alle deine $\pm X$ -Karten auf eine beliebige Person
No U:	- Gibt $\pm X$, Aussetzer, Richtungswechsler, XBOX, Ward, No U und Offensive Wild Cards an die angreifende Person zurück - Richtungswechsel!
.exe:	- Deaktiviert $\pm X$, Aussetzer, Richtungswechsler, XBOX, Ward, Swiper/Mopsie, Offensive Wild Cards, No U, Reset, Kommunismus und Nami
Corrupted Save: (DLC1)	- Lösche eine beliebige Handkarte von einer beliebigen anderen Person
PETA: (DLC1)	- Nimm alle Action und Special Cards der Hand einer beliebigen Person; Eine andere Person nimmt hiervon die Hälfte (abgerundet) und legt sie auf den Ablagestapel, die andere Hälfte kommt in deine Hand
Besetzt: (LÖNers)	- Die nächste Person muss den geplanten Spielzug offen durchführen und sofort wieder zurücknehmen
Notdienst: (LÖNers)	- Die nächste Person darf für 3 Runden keine Action Cards spielen
Workers: (LÖNers)	- Alle Personen müssen so lange Spezialkarten legen, bis eine Person keine mehr hat (bis zum Anschlag halt)

Wild Cards - Auf alle Farben spielbar; Farbwunsch

Creeper:	- Ziehe sofort 3 Karten und lege die Karte ab
Thanos:	- Wirf die eigenen Handkarten ab und ziehe halb so viele neue Karten
Monopoly:	- Wirf alle eigenen Karten der gewünschten Farbe ab
Draw 4 (x2):	- +4 Karten; Alle vorherigen +X Karten werden verdoppelt
Draw 6 (x2):	- +6 Karten; Alle vorherigen +X Karten werden verdoppelt
Greed Pact:	- Alle ziehen 2 Karten
Draw Die Roll:	- Die nächste Person muss würfeln und die Anzahl an Augen als Karten ziehen
Thaddäus:	- Die nächste Person muss bis zur beim Legen gewünschten Farbe ziehen
Catch me outside:	- Die nächste Person zieht den gesamten Ablagestapel, bis auf dieser Karte
Suprised Pikachu:	- Die nächste Person wirft alle Wild Cards von der Hand ab
Hurting Economy:	- Nimm alle Wild Cards der Hand der nächsten Person
360 Noscope:	- Kann an eine beliebige Person gerichtet werden; Bei 5 Handkarten zieht sie 10 Karten; Bei <5 Handkarten wirft sie alle Karten ab und zieht 20 neue Karten;
D-D-D-D-D-Duel:	- Kann an eine beliebige Person gerichtet werden; Unblockbar; Die angreifende Person und die betroffene Person legen zeitgleich eine ihrer Handkarten vor sich; Die Person mit dem niedrigeren Kartenwert zieht 15 Karten; Bei Unentschieden ziehen beide 4 Karten
Heart of the cards: (DLC1)	- Kann als Verteidigung gegen Angriffskarten gespielt werden; Die Person, die die Karte gelegt hat, zieht 3 Karten; Kann eine dieser Karten zur Verteidigung gegen die Karte gespielt werden, kann sie gelegt werden
WWGWTWF: (DLC1)	- Kann als Verteidigung gegen Angriffskarten gespielt werden; Die nächste Person muss die Angriffskarte abwehren; Ist dies nicht möglich, werden beide Personen vom Effekt getroffen
Polo: (LÖNers)	- Die nächste Person muss eine Wild Card legen oder 3 ziehen
Inselverbot: (LÖNers)	- Die nächste Person darf für 3 Runden keine Wild Cards spielen
Verhaftet: (LÖNers)	- Alle farbigen Karten der nächsten Person werden willkürlich für 3 Runden in Gewahrsam genommen - Hat die Person innerhalb dieser Zeit keine Handkarten mehr, muss die Person aussetzen

Special Action Cards - Unabhängig vom Kartenstapel

U-NO:	- Immer Spielbar, sobald jemand „UNO“ sagt: Die Person, die „UNO“ gesagt hat, muss 2 Karten ziehen; Auch während des eigenen Zuges ablegbar, aber ohne Effekt
Exodia:	- Sofortiger Gewinn, wenn man alle 5 Teile auf der Hand hat; Beim Ablegen während des eigenen Zuges: Der Ablagestapel wird mit dem Deck neu gemischt und eine neue Karte wird aufgedeckt

Field Effect Cards - DLC2

In diesem DLC werden Feldeffekt-Karten hinzugefügt. Normale Feldeffektkarten sind nur spielbar, man am Zug ist. Feldeffektkarten können nur durch “Rasenmäher“ oder eine andere Feldeffektkarte zerstört werden.

Easy Mode:	- Alle \pm -X-Effekte werden um den Faktor $\frac{1}{2}$ (aufgerundet) reduziert
Colorblind:	- Alle Farben werden ignoriert
Oil Rush:	- Während diese Karte aktiv ist, kann Kommunismus nicht gelegt werden
Parkour:	- Die aktive Farbe rotiert in der Standardreihenfolge und muss gelegt werden (Ausnahmen: Wild Cards und farblose Karten)

Extension Cards - DLC3

In diesem DLC werden tatsächliche Spielerweiterungen in Form von anderen Spielen eingeführt. Diese Karten sind genauso spielbar, wie Action Cards.

Black Jack:	- Alle Personen erhalten zwei Spielmarken, die wie normale Einsätze gesetzt werden können. Nach drei Runden BlackJack ist das Spiel vorbei und alle können ihre Münzen an andere Leute verteilen. Jede Münze bedeutet +1 Karte. Man kann die eigenen Münzen auch behalten und für jede Münze eine Karte ablegen, sofern man danach noch über 10 Karten hat
Rock Paper Scissors:	- Spiele drei Runden Schere-Stein-Papier gegen die Person mit den wenigsten Karten. Nach jeder Niederlage muss man wenn Stein gewonnen hat 3, wenn Papier gewonnen hat 2, oder wenn Schere gewonnen hat 1 Karte ziehen. Bei jedem Unentschieden ziehen beide Personen n Karten, wobei n mit 1 startet und bei jedem Unentschieden um 1 erhöht wird

Beta 0.8

- **LÖNers DLC eingebunden:** Jeweils 3 neue Action und Wild Cards
- **Formkorrekturen**

Beta 0.7

- **3 DLCs eingebunden**
- **DLC1:** Neue Karten, die zum Stil des normalen UNO Extreme passen
- **DLC2:** Feldeffektkarten, die passive Wirkungen haben, bis sie deaktiviert werden
- **DLC3:** Erweiterung durch Minispiele
- Alle DLCs sind Early Access und die Stabilität und Balance sind unbekannt. Feedback bitte an email@kevinferneding.xyz

Beta 0.6

- **Präzisere Formulierungen**
- **Layoutänderungen**
- **Git Integration**

Beta 0.5.1

- **Formkorrekturen**

Beta 0.5.0

- **Kondom:** schützt nicht mehr vor \pm X-Karten, aber dafür auch vor Swiper/Mopsie & Wards