Fishermen Kevin Gacon mar, 05.10.2022

O Estimá Estaduá

2 mai 2022 9 mai 2022 16 mai 2022 23 mai 2022 30 mai 2022 30 mai 2022 30 mai 2022 30 mai 2022

	Es	Estimé		Effectué		2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23									23 24 25 26 27 28 29 30 31			
	DÉBUT	FIN	DÉBUT	FIN	HEURES	I m n	n j	s d	l m	m j v	s d	l m m	j v s	d I	m m	j v s	d I	
PLANIFICATION																		
Planification initiale	02.05.2022	02.05.2022	02.05.2022	03.05.2022	2													
Discussion avec l'expert à propos du CdC	02.05.2022	02.05.2022	02.05.2022	02.05.2022	1													
Création du document " journal de travail"	02.05.2022	03.05.2022	02.05.2022	02.05.2022	3													
Création du document "rapport de projet"	03.05.2022	03.05.2022	02.05.2022	02.05.2022	1													
Création des Sprints sur IceScrum	03.05.2022	05.05.2022	03.05.2022	06.05.2022	3													
Création des diagrammes de flux	03.05.2022	05.05.2022	03.05.2022	06.05.2022	3													
Création de l'environnement de travail	03.05.2022	05.05.2022	05.05.2022	06.05.2022	3													
PROJET																		
Recherche d'éléments qui me serviront pour le visuels	05.05.2022	06.05.2022	09.05.2022	09.05.2022	2													
Système d'argent pour le joueur	06.05.2022	09.05.2022	09.05.2022	09.05.2022	6													
Création des zones de pêches	06.05.2022	09.05.2022	09.05.2022	10.05.2022	6													
Système de pêche	09.05.2022	12.05.2022	10.05.2022		4													
Création des différents poissons	12.05.2022	13.05.2022	10.05.2022		2													
Création de l'inventaire (pour les poissons)	16.05.2022	19.05.2022			4													
Système de vente de poissons	19.05.2022	20.05.2022			4													
Création de la gestion du froid pour les poissons	20.05.2022	23.05.2022			4													
Création/Validation du test unitaire	20.05.2022	23.05.2022			4													
DOCUMENTATION																		
Rapport de projet					15													
Journal de travail					15													