Fishermen Kevin Gacon

mer, 05.04.2022

2 mai 2022 9 mai 2022 16 mai 2022 23 mai 2022

30 mai 2022

	Estimé		Effectué			2 3 4 5	6 7 8	9 10 11	12 13 14	15 16 1	7 18 19 2	20 21 22	23 24 2	26 27 28	8 29 30
	DÉBUT	FIN	DÉBUT	FIN	HEURES	l m m j	v s d	l m m	j v s	d I n	m j	v s d	I m r	n j v	s d I
PLANIFICATION															
Planification initiale	02.05.2022	02.05.2022	02.05.2022	03.05.2022	2										
Discussion avec l'expert à propos du CdC	02.05.2022	02.05.2022	02.05.2022	02.05.2022	1										
Création du document " journal de travail"	02.05.2022	03.05.2022	02.05.2022	02.05.2022	3										
Création du document "rapport de projet"	03.05.2022	03.05.2022	02.05.2022	02.05.2022	1										
Création des Sprints sur IceScrum	03.05.2022	05.05.2022	03.05.2022		3										
Création des diagrammes de flux	03.05.2022	05.05.2022			3										
Création de l'environnement de travail	03.05.2022	05.05.2022			3										
PROJET															
Recherche d'éléments qui me serviront pour le visuels	05.05.2022	06.05.2022			2										
Système d'argent pour le joueur	06.05.2022	09.05.2022			4										
Création des zones de pêches	06.05.2022	09.05.2022			5										
Système de pêche	09.05.2022	12.05.2022			4										
Création des différents poissons	12.05.2022	13.05.2022			2										
Création de l'inventaire (pour les poissons)	16.05.2022	19.05.2022			4										
Système de vente de poissons	19.05.2022	20.05.2022			4										
Création de la gestion du froid pour les poissons	20.05.2022	23.05.2022			4										
Création/Validation du test unitaire	20.05.2022	23.05.2022			4										
DOCUMENTATION															
Rapport de projet					15										
Journal de travail					15										