Fishermen Kevin Gacon

PLANIFICATION

PROJET

Planification initiale

Discussion avec l'expert à propos du CdC

Création du document "journal de travail"

Création du document "rapport de projet"

Création des Sprints sur IceScrum

Création des diagrammes de flux

Système d'argent pour le joueur

Création des zones de pêches

Création des différents poissons

Système de vente de poissons

Création de l'inventaire (pour les poissons)

Système de pêche

Création de l'environnement de travail

Recherche d'éléments qui me serviront pour le visuels

ven, 05.20.2022

FIN

02.05.2022

02.05.2022

03.05.2022

03.05.2022

05.05.2022

05.05.2022

05.05.2022

06.05.2022

09.05.2022

09.05.2022

12.05.2022

13.05.2022

19.05.2022

20.05.2022

DÉBUT

02.05.2022

02.05.2022

02.05.2022

03.05.2022

03.05.2022

03.05.2022

03.05.2022

05.05.2022

06.05.2022

06.05.2022

09.05.2022

12.05.2022

16.05.2022

19.05.2022

-1 Estimé Effectué

DÉBUT

02.05.2022

02.05.2022

02.05.2022

02.05.2022

03.05.2022

03.05.2022

05.05.2022

09.05.2022

09.05.2022

09.05.2022

10.05.2022

10.05.2022

12.05.2022

16.05.2022

FIN

03.05.2022

02.05.2022

02.05.2022

02.05.2022

10.05.2022

06.05.2022

06.05.2022

09.05.2022

09.05.2022

10.05.2022

13.05.2022

12.05.2022

13.05.2022

2 mai 2022 9 mai 2022 16 mai 2022 23 mai 2022 30 mai 2022 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 HEURES 2 3 3 3 3 2 6 2

Création de la gestion du froid pour les poissons	20.05.2022 23.05.2022	4
Création/Validation du test unitaire	20.05.2022 23.05.2022	4
DOCUMENTATION		
Rapport de projet		15
Journal de travail		15