**Fishermen** lun, 05.30.2022 Kevin Gacon -3 2 mai 2022 9 mai 2022 16 mai 2022 23 mai 2022 Estimé 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 Effectué DÉBUT FIN DÉBUT FIN **PLANIFICATION** 02.05.2022 03.05.2022 Planification initiale 02.05.2022 02.05.2022 Discussion avec l'expert à propos du CdC 02.05.2022 02.05.2022 02.05.2022 02.05.2022 Création du document " journal de travail" 02.05.2022 03.05.2022 02.05.2022 02.05.2022 3 Création du document "rapport de projet" 03.05.2022 03.05.2022 02.05.2022 02.05.2022 1 3 Création des Sprints sur IceScrum 03.05.2022 05.05.2022 03.05.2022 10.05.2022 Création des diagrammes de flux 03.05.2022 05.05.2022 03.05.2022 06.05.2022 3 Création de l'environnement de travail 03.05.2022 05.05.2022 05.05.2022 06.05.2022 PROJET 06.05.2022 2 Recherche d'éléments qui me serviront pour le visuels 05.05.2022 09.05.2022 09.05.2022 06.05.2022 09.05.2022 09.05.2022 09.05.2022 Système d'argent pour le joueur 6 Création des zones de pêches 06.05.2022 09.05.2022 09.05.2022 10.05.2022 6 Système de pêche 09.05.2022 12.05.2022 10.05.2022 13.05.2022 4 Création des différents poissons 13.05.2022 2 12.05.2022 10.05.2022 12.05.2022 Création de l'inventaire (pour les poissons) 16.05.2022 19.05.2022 12.05.2022 13.05.2022 4

Système de vente de poissons

Création de la gestion du froid pour les poissons

19.05.2022

20.05.2022

20.05.2022

23.05.2022

16.05.2022

23.05.2022

30 mai 2022

Création/Validation du test unitaire	20.05.2022 23.05.20	24.05.2022	24.05.2022	4		
DOCUMENTATION						
Rapport de projet				15		
Journal de travail				15		

24.05.2022

24.05.2022