Fishermen Kevin Gacon

ven, 05.13.2022 0

2 mai 2022 9 mai 2022 16 mai 2022 23 mai 2022 30 mai 2022 Effectué 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 Estimé DÉBUT FIN DÉBUT FIN HEURES **PLANIFICATION** 02.05.2022 02.05.2022 03.05.2022 Planification initiale 02.05.2022 2 Discussion avec l'expert à propos du CdC 02.05.2022 02.05.2022 02.05.2022 02.05.2022 03.05.2022 02.05.2022 Création du document "journal de travail" 02.05.2022 02.05.2022 3 02.05.2022 Création du document "rapport de projet" 03.05.2022 03.05.2022 02.05.2022 Création des Sprints sur IceScrum 05.05.2022 03.05.2022 06.05.2022 3 03.05.2022 05.05.2022 Création des diagrammes de flux 03.05.2022 03.05.2022 06.05.2022 3 Création de l'environnement de travail 03.05.2022 05.05.2022 05.05.2022 06.05.2022 3 PROJET Recherche d'éléments qui me serviront pour le visuels 05.05.2022 06.05.2022 09.05.2022 09.05.2022 2 Système d'argent pour le joueur 06.05.2022 09.05.2022 09.05.2022 09.05.2022 6 Création des zones de pêches 06.05.2022 09.05.2022 09.05.2022 10.05.2022 Système de pêche 09.05.2022 12.05.2022 10.05.2022 13.05.2022 Création des différents poissons 13.05.2022 10.05.2022 12.05.2022 2 12.05.2022 Création de l'inventaire (pour les poissons) 16.05.2022 19.05.2022 12.05.2022 13.05.2022 Système de vente de poissons 19.05.2022 20.05.2022 Création de la gestion du froid pour les poissons 20.05.2022 23.05.2022 Création/Validation du test unitaire 20.05.2022 23.05.2022 DOCUMENTATION Rapport de projet 15 Journal de travail