



ABSCHLUSSAUFGABE

Kevin Haltiner

30.10.2024

Inhaltsverzeichnis

Einrichtung der Entwicklungsumgebung	3
Klonen des Repositories	3
Erstellung der README.md	3
Verwendung von Git	3
Erstellung und Nutzung von Docker-Containern	3

Einrichtung der Entwicklungsumgebung

Damit wir das Projekt umsetzen können müssen wir zuerst noch paar Tools installieren. Zuerst habe ich Docker auf dem PC installiert und die Extension in Visual Studio Code hinzugefügt. Um ein Github Repository auf sein lokalem Gerät zu klonen muss Git installiert sein. Die Installation von Docker und Git ist eigentlich selbsterklärend. Damit ich mich nicht immer Anmelden muss, habe ich einen SSH Key generiert und in GitHub eingetragen.

Klonen des Repositories

Zunächst habe ich eine Fork vom Reto's Repository erstellt, um ein eigenes Repository zu haben. Anschliessend habe ich den URL-Link kopiert und Git Bash geöffnet. Ich bin in das Verzeichnis gewechselt, in dem ich das Repository haben möchte, und habe mit "git clone URL-Link" das Repository erfolgreich auf meinem lokalen Rechner geklont.

Erstellung der README.md

In der Ordnerstruktur des Repository von Visual Studio Code befindet sich eine Datei mit dem Namen "README.md". Ich habe deren Inhalt gelöscht und anschliessend mit dem Verfassen einer Anleitung begonnen. Dabei habe ich die aus meiner Sicht wichtigsten Punkte notiert und das Layout geringfügig angepasst. Anschliessend habe ich die Änderungen gespeichert und mit dem Befehl "git commit -m 'README.md' geschrieben" ein Commit durchgeführt.

Verwendung von Git

Wie bereits erwähnt, wurden einige Befehle verwendet. Um das Repository zu klonen wurde der Befehl "git clone 'Repository'" benutzt. Der Befehl "git status" wurde eingesetzt, um zu prüfen, ob es noch uncommittete Änderungen gab. Der Befehl "git add ." wurde verwendet, um alle uncommitteten Änderungen in einem einzigen Paket zu sammeln, welches dann mit dem Befehl "git commit -m 'Nachricht'" Commit-iert wurde. Schliesslich wurden alle Änderungen mit dem Befehl "git push" auf Github hochgeladen.

Erstellung und Nutzung von Docker-Containern

Um einen Docker-Container zu erstellen, ist es erforderlich, im Terminal in das Repository-Verzeichnis zu wechseln. Mit dem Befehl "docker init" wird ein Container erstellt. Im Anschluss sind auf der Webseite bereitgestellte Fragen zu bestätigen und mit "docker compose up --build" die Applikation zu starten. Bei einigen Benutzern kann es zu Fehlermeldungen kommen. In diesem Fall ist eine selbstständige Suche im Internet nach einer Lösung erforderlich.