

OBJETIVO

Desarrollar una aplicación móvil en Android Studio que permita realizar las operaciones CRUD (Create, Read, Update & Delete) y otras operaciones de cálculos con una clase (objeto) de su elección basada en la segunda aplicación del curso. Las operaciones se encuentran implementadas en un servidor de aplicaciones y son expuestas a través de servicios web.

CASO DE ESTUDIO

A partir del desarrollo de la aplicación móvil del segundo corte, elija una clase que posea mínimo cuatro atributos (entero, real y cadena de caracteres). Considerando esta clase, cree una nueva aplicación que permita realizar las cuatro funcionalidades CRUD (Crear, Leer (2 versiones), Actualizar & Borrar (2 versiones)) y dos operaciones adicionales que requieran realizar cálculos y consultas de resultados. Cada funcionalidad debe ser implementada en una Activity **independiente** con una interfaz gráfica amigable y sencilla para el usuario.

- La funcionalidad Crear debe permitir crear un nuevo objeto de tipo XXX (XXX hace referencia a la clase elegida para este ejercicio). Al adicionar un nuevo objeto se deben conservar los registros anteriores. La GUI crear XXX de informar a través de un mensaje si la creación fue exitosa o el caso contrario.
- La funcionalidad Leer (versión 1) debe permitir buscar un objeto de la colección permitiendo al usuario digitar el valor del atributo “primario” (atributo cuyo valor es único) y mostrando el resultado (todo el objeto) en cuadros de texto (uno para cada atributo).
NOTA: Al buscar un objeto el resultado es una cadena en formato XML, es necesario “parsear” esta cadena para recuperar cada uno de los valores de los atributos.
- La funcionalidad Leer (versión 2) debe permitir buscar todos los objetos de la colección y mostrarlos a través de una lista (ListView).
- La funcionalidad Actualizar debe permitir modificar un objeto previamente buscado (a través de su atributo primario) en al menos uno de sus atributos (con excepción del atributo primario y reemplazarlo en la colección).

- La funcionalidad Eliminar (versión 1) debe permitir eliminar un objeto de la colección previamente buscado (a través de su atributo primario). La eliminación es total, es decir, debe desaparecer de la colección.
- La funcionalidad Eliminar (versión 2) debe permitir eliminar TODOS los objetos de la colección.
- Funcionalidad cálculo. Esta funcionalidad permite realizar un cálculo entre varios objetos de la colección y será acordada en clase.
- Funcionalidad consulta. Esta funcionalidad permite realizar una consulta que retorne varios objetos de acuerdo a una o varias condiciones y será acordada en clase.

CONDICIONES PARA LA ENTREGA ANTES DE LA SUSTENTACIÓN

1. Los estudiantes deberán hacer envío de la solución al ejercicio propuesto en este proyecto en la 16va semana del curso a través de la plataforma y enlace dispuestos para tal fin. Si este no es enviado, la calificación de la actividad será de 0.0. No se reciben soluciones a través de otros medios.
2. La actividad tiene un valor del **20%** de la calificación final del curso de acuerdo con lo planteado en el PDA.

RÚBRICA DE CALIFICACIÓN (Una vez realizada la modificación de sustentación acordada en clase)

Para la calificación del proyecto, se revisarán los aspectos de presentación, organización y coherencia.

Aspecto a evaluar	Peso %
Funcionalidad Crear	10

Funcionalidad leer (versión 1)	15
Funcionalidad leer (versión 2)	15
Funcionalidad Actualizar	10
Funcionalidad eliminar (versión 1)	10
Funcionalidad eliminar (versión 2)	10
Funcionalidad cálculo	15
Funcionalidad consulta	15