Competencias a Desarrollar en DHP

Competencias en este caso no se refieren a enfrentarse a algo o alguien, es la capacidad de poner en práctica las habilidades del pensamiento, es una característica relacionada con una forma de actuar, de superarte, de ser, **de un actuar exitoso y responsable**, tener y dar buenos resultados en lo que se hace, al lograr un objetivo, cumplir una meta al tomar una decisión que favorece tu desempeño en la escuela, el en sociedad, etc.

lo debes entender como la capacidad de integrar conocimientos, actitudes, como la capacidad de integrar conocimientos, como la capacidad d

e es competente al:

- Pensar en forma crítica.
- Actuar de forma creativas.
- Aprender de forma autónoma.
- ectura de comprensión.
- Tomar decisiones asertivas.
- Aplicar razonamientos.
- Solucionar problemas.
- Comunicación efectiva.
- Relacionarse bien con los demás.
- Trabajar en equipo de forma colaborativa.
- Estructurar ideas y argumentos de forma clara y coherente.
- Aplicar procedimientos y estrategias en la solución de problemas.
- Saber elegir fuentes de información relevantes, así como el ordenarla de acuerdo a categorías.

Lando adquieres una competencia tu actuar se transforma, con respecto de lo haces y sabes por qué sabes cómo hacerlo y lo realizas bien.

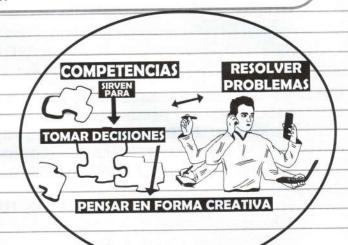
respuestas son producto de la aplicación de estrategias, procedimientos, málisis, de la solución exitosa al resolver problemas de forma sistemática y sertiva, al saber enfrentarte a dificultades, al comunicarte con claridad, seguridad, al ser flexible, saber escuchar, al tener claro quién eres y lo que ses, y lo que logres debes de lograrlo basado en valores.

Te preguntas: ¿Cuándo saber que estoy desarrollando competencias?

Cuando entregas los trabajos y estás satisfecho de lo que elaborado y de lo

que aprendiste.

que presentas en la fecha, con calidad, y además con algo más de lo que se te pidió. Y demostrando al aplicar lo que has aprendido.



¿PARA QUÉ ESTUDIAR Desavrollo de Habilidades del Pensamiento?

INTRODUCCIÓN

Para desarrollar y comprender las habilidades de pensar

Hoy en día organizaciones como la UNESCO (organización de las naciones unidas para la educación, la ciencia y la cultura), la CCE (Comisión Europea para la Educación), enfatizan la necesidad de que los modelos educativos a nivel mundial incorporen el aprendizaje centrado en el que tú aprendas, para que dejes sólo de memorizar y reproducir la información sin razonar. Los nuevos modelos educativos enfatizan la necesidad de incorporar Desarrollo de Habilidades del Pensamiento centrado en la **Comprensión** y el **Aprendizaje.**

No vale la pena estudiar si no quieres aprender y comprender, por esa razón las habilidades del pensamiento, aprendizaje y comprensión es lo que más debes desarrollar. DHP requiere que participes activamente, que te intereses, que te dediques, y comprometas por aprender a aprender. Se trata de que por ti mism@ descubras tu estilo de aprendizaje, para comprender, saber.

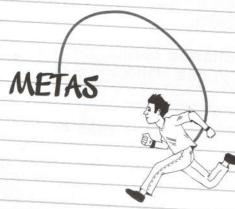
PARA QUÉ DESARROLLAR HABILIDADES DEL PENSAMIENTO

Porque nos enseña a comprender lo que se nos está enseñando, así como lograr y mejorar las funciones cognitivas, fomentar el aprendizaje significativo y la creatividad, la solución de problemas y toma de decisiones.

TÚ Y SÓLO TÚ ERES RESPONSABLE DE APRENDER

Es decir, no olvides debes seguir aprendiendo y actualizándote el resto de tu vida, requisito básico para competir en el exigente ambiente global actual del siglo XXI.

Aprender a aprender es aprender de ti mismo, es que tú tendrás que resolver cada uno de los problemas que se te van a ir presentando, sólo así irás construyendo tu aprendizaje. Es fundamental que te percates de cómo lo resolviste, qué aprendiste, y lograr aplicarlo en diferentes unidades de aprendizaje y



Te preguntas: ¿Cómo puedo lograr interés por el aprendizaje, por el estudio? La respuesta está en

Sin metas no hay futuro. Sin metas desconoces lo que realmente quieres hacer, cómo elegir tu destino. Para aprender debes estar motivad@ y tener metas

Para saber más sobre metas, ve al glosario.

DEFINICIONES SOBRE DHP

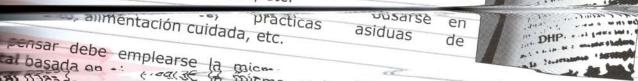
De Bono. La habilidad del Pensamiento, es una facultad que poseen personas cuyo desarrollo exige un aprendizaje sistemático, deliberado y

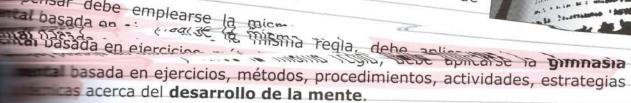
Amestoy de Sánchez. Dice que DHP es un aprendizaje más en la toma de decisiones y en la de problemas relacionados con las situaciones a las que el estudiante

Dargüengoitia. Compara el desarrollo de pensar, con el de cualquier otra habilidad. Cierto, pensar, manejar o algún deporte también son habilidades. Por ejemplo, levantar pesas, se requiere aplicar efectivos, los cuales deberán basarse en - amientos miento, alimentación cuidada, etc. prácticas asiduas



, anmentación cuidada, etc. vusarsè practicas asiduas de





Feuerstein. La Teoría de la Modificabilidad Cognitiva Estructural, en favorecer el desarrollo de los procesos y estrategias del esamiento que no sólo están implícitos en las actividades escolares sino en las situaciones de la vida social y familiar.

esamolla tu propia definición de DHP tomando palabras de los entes autores:



Tú sabrás qué estás usando DHP cuando:

- Te expresas con corrección.
- Utilizas procedimientos
- Analizas las alternativas.
- Identificas supuestos.
- Captas las ideas principales.
- Clasificas adecuadamente los conceptos.
- Puedes sacar conclusiones.
- Reflexionas, y Eres Flexible.

SÓLO DESARROLLARÁS TUS HABILIDADES SI LAS PRACTICAS.



Ahora veamos el significado de las palabras que conforman **DHP.** Describe la diferencia entre estos tres conceptos. Escribe aquí.

DESARROLLO SU CONCERPTO MEC	CRECIMIENTO CRECIMIENTO		
FISICO, MOVEL SCA	Aumento de tamaño,	MADUREZ Mostepho en sere un	
		de plenited de su	
lustrar (no dibujo) cada (Concepto para su mejor con	V	

Ilustrar (no dibujo) cada concepto para su mejor comprensión.







Seguimos con tu significado de HABILIDADES.

Responde. Qué habilidades consideras que posees. Menciona. Tengo habilidades para la tecnología y la computerción, ademais se arear y programus paiginas mes. Entitando Mejor de una manesa hibrida que sob de una



Define e ilustra el concepto Pensamiento

Capacidad do construir ideas y conceptos y de estableer yclae, ones entre ellos.



as Habilidades del PENSAMIENTO y la COMPRENSIÓN

mprensión, no se puede solucionar una tarea o no saber explicar por qué se mó de esa manera, es decir, no se comprendió el contenido del trabajo. Esta el de aprender una fórmula química, o matemática y no estar en condiciones de aprender una fórmula química, o matemática y no estar en condiciones de apractica. No se comprendió por lo tanto no se podrá aplicar el amiento en un problema concreto.

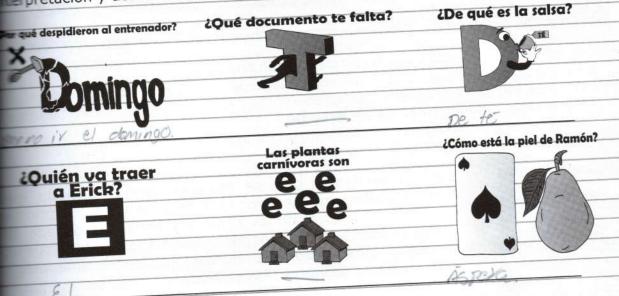
quedas con un <u>fragmento</u> de la información; si recuerdas sólo una <u>parte</u>, so una visión distorsionada, episódica, entonces **no comprendiste**, **no endiste**. Te cuestionas, ¿Cómo sé que comprendí? La respuesta es cuando te unten y puedas explicarlo. Cuando puedas aplicar la información de forma pada en nuevas situaciones, y en diferentes formas.

Comprensión le da significado a la información generando el rendizaje. La comprensión se manifiesta cuando hablamos y actuamos. Tú, al prender, te debes exigir, no quedarte con lo primero que ves, oyes, o tocas, lo lo superfluo; para comprender debes investigar, profundizar, eguntar, informarte, leer y releer.

ando se demuestra que estás **aplicando la comprensión?** Cuando eres ole, sabes utilizar la información, adquieres el conocimiento y lo aplicas. Es ando vas de la información concreta de los sentidos a lo abstracto en la mente. ando resuelves problemas, cuando descubres las claves o los pasos, las fórmulas, cas, justificas, extrapolas, vinculas, argumentas, expones.

Ejercitando la comprensión

learemos el descifrar jeroglíficos. Algunos se resuelven con sólo asociar el le las imágenes, combinándolas, separándolas para formar palabras o que corresponden a la **pregunta planteada**. Hay casos en que las figuras sobre. También en las indicaciones puede haber, palabras a las que se les letras, pueden estar ordenadas, desordenadas. Tú debes buscar la erretación y descifrarlos:



Tipos de aprendizajes: por descubrimiento, repetitivo, latente observacional, memorístico, significativo, receptivo, innovador, visua auditivo, táctil gustativo, olfativo, kinestésico, cognitivo, etc.

Para saber cuál es tu estilo predominante de aprendizaje, responde el Cuestionario

en línea que se encuentra:



Honey-Alonso, Gallegos estilosdeaprendizaje.es o, Cuestionario HONEY-ALONSO - CHAEA Estilos de Aprendizaje



Si contestas de forma verás y sincera, identificarás tu estilo de aprendizaje, predominante.

Resuelve el cuestionario. Copia sólo el resultado, interprétalo. Guarda en tu portafolio el impreso calificado. Argumenta sobre el resultado.



¿Cuál consideras que es tu estilo? Y, ¿qué utilidad te aporta el saberlo? Evidencia Planation por see me ousty prober an

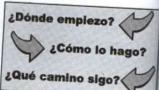
teorias y tecnicas nuelas

ESTRATEGIAS INDISPENSABLES PARA APRENDER

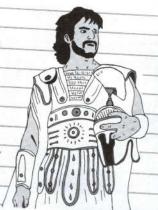
Cuando no contamos con un plan y no tenemos claros los pasos a seguir, para logar la meta y más cuando no sabes cómo hacer una tarea, debes considerar el uso de

Una estrategia es el plan y los pasos que responde a:

Las estrategias son el plan y los pasos del camino a seguir. Por tanto, son siempre conscientes e intencionales y van dirigidas a un objetivo.



Ejemplo de una "ESTRATEGIA"



En una de las muchas caminatas que Odiçeo realizó en Troya durante los casi diez años que llevaban en las afueras de la muralla de la ciudad, observó una paloma que era perseguida por un halcón. La paloma se refugió en una grieta y el halcón incapaz de alcanzarla comenzó a volar en círculos. Pero la paloma vigilaba

ingió retirarse escondiéndose donde la paloma no lograba verlo.

a poco a poco se asoma para cerciorarse de que el cazador ya no está.

argo rato, confiada decide emprender el regreso al nido. El halcón

de y culmina la cacería. Odiseo comprende. Acto seguido Odiseo le

carpintero del campamento, que construya un caballo hueco con

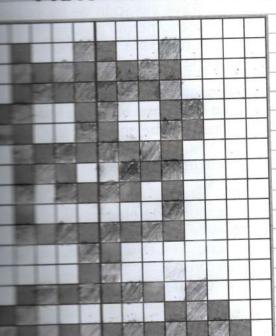
para que en su interior pudieran esconderse él y 39 guerreros más.

del Caballo de Troya).

para llevar a cabo una estrategia:

- sobre el propósito y objetivo a realizar.
- qué se va hacer y cómo se va a llevar a cabo.
 - metas. Realiza la actividad.
 - ecconando información. Ten presente el tiempo.
 - Cada problema tiene su propia estrategia.
 - nuestra forma de actuar y el resultado.
 - mendiendo. Acumulando conocimientos para más adelante.





Observa con atención la posición de los cuadros grises en relación con la línea del centro que es el eje, las dos imágenes son simétricas.

Algunos de los cuadros han sido borrados; en las imágenes observa con cuidado las posiciones de los cuadros; debes llenar el resto de ellos.

Responde empleando los pasos de la estrategia.

Primero piensa en dónde empezarás.

Escribe los pasos que seguirás hasta encontrar el resultado.

seculo que se te presentó. Al principio no estata seguro

A comentar aver of resultado concre

Practicando el PROCEDIMIENTO

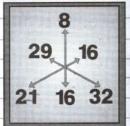


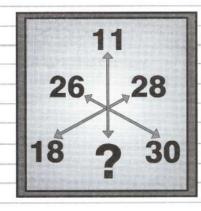
a). Explica qué procedimiento emplearás para encontrar el orden de este grupo de animales. Tip cuenta a los animales.

sea el cerso, despres des la letra con la sec comienzan, esto en enso de sue hava el misso

ENCONTRANDO EL NÚMERO QUE FALTA

Ve el ejemplo:





......

Comenta el procedimiento que seguirás para encontrar la respuesta.

Completa las letras de la cuarta fila.

G	Н	I	J	K
I	K	Н	G	J
Н	J	K	I	G
5	I	6	K	H

Observa cada una de las filas Escribe en qué son diferentes:

acomodadas los etras