	CAMPUS LADS	
	SOFTWARE REVIEW – CICLO I	Rev 01/06/2023
	Lógica	Trainer Ing. Carlos H. Rueda C.

INTRODUCCIÓN

Resuelva el siguiente enunciado haciendo un programa en Python y aplicando todo lo que has aprendido hasta el momento.

JUEGO: ADIVINA EL NÚMERO EN LA MENOR CANTIDAD DE INTENTOS

Realice un programa en Python que permita adivinar un número en la menor cantidad de intentos.

Al inicio del juego le debes pedir el nombre al usuario.

El juego consiste en que el usuario intentará adivinar un número de 1 a 1000 escogido al azar por la computadora en la menor cantidad de intentos. La cantidad máxima de intentos que tendrá es 10. En cada intento la computadora le dirá la cantidad de intentos que lleva y le dará una pista de si el número a adivinar es mayor o menor para que el usuario lo pueda lograr.

Si el usuario lo logra, le debes mostrar un mensaje de éxito y luego mostrarle la tabla de posiciones (los 10 mejores), indicándole visiblemente donde se encuentra el

Si el usuario no lo logra. Le debes mostrar un mensaje e invitarlo a volver a intentarlo.

Al final del juego (ya sea que gane o pierda) se le debe preguntar si desea continuar o no; si el usuario ingresa que “SI” entonces el juego vuelve a empezar seleccionando un número nuevo al azar (El usuario no debe ingresar el nombre nuevamente).

Ejemplo:

La computadora escoge un número al azar del 1 al 1000, este no se muestra. Por ejemplo: 158

→ ¿Dime tu Nombre?: Charlie

>> Intentos 1/10

¿Ingrese un número? 700

=(¡No lo lograste!, el número es menor

>> Intentos 2/10

→¿Ingrese un número? 500

=(¡No lo lograste!, el número es menor

>> Intentos 3/10

→¿Ingrese un número? 250


=(¡No lo lograste!, el número es menor

>> Intentos 3/10

→¿Ingrese un número? 200

=(¡No lo lograste!, el número es menor

>> Intentos 4/10

	CAMPUS LADS		
	SOFTWARE REVIEW – CICLO I		Rev 01/06/2023
	Lógica		Trainer Ing. Carlos H. Rueda C.

→¿Ingrese un número? 150
=(¡No lo lograste!, el número es mayor

>> Intentos 5/10
→¿Ingrese un número? 160
=(¡No lo lograste!, el número es menor

>> Intentos 6/10
→¿Ingrese un número? 156
=(¡No lo lograste!, el número es mayor

>> Intentos 7/10
→¿Ingrese un número? 157
=(¡No lo lograste!, el número es mayor

>> Intentos 8/10
→¿Ingrese un número? 158
=(¡No lo lograste!, el número es mayor

```
#####      #      #      #      #      ##### #####
#      #      # #      ##      #      # #      #      #      #
#      #      # # # #      # #      # #      #      #      #
# ##### #      # # # #      # #      # #####      #      #####
#      # ##### #      # # #####      #      #      #
#      # #      # #      ## #      # #      #      #      #
##### #      # #      # #      # #####      #      #####
```

¿Deseas volver a jugar (S/N)? >> N

```
      #      #####      ### #####      #####
      # #      #      #      #      #      #
      #      #      #      #      #      #
#      # #      #      #      #      # #####
##### #      #      #      #      #      #
#      # #      #      #      #      #      #
#      # #####      ### #####      #####
```