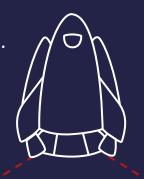


Programa académico CAMPUS

Ciclo 3: GIT INTRODUCCIÓN













Sistemas de control de versiones (VCS)

Los **VCS** (del inglés Version Control System) ayuda a **registrar los cambios** en un archivo o grupo de archivos. Por lo tanto, podamos **recuperar una versión** especifica de un archivo en momento determinado.





Sistemas de control de versiones (VCS)

Generalmente se usan para *controlar los cambios* del código fuente de una aplicación. No obstante, puedes usarlos para administrar *cualquier* tipo de documento.





Sistemas de control de versiones (VCS)

Estos trabajan al nivel del sistema de archivo. En consecuencia, *monitorean cambios*, adiciones y eliminación de archivos y/o carpetas.





Ventajas de usar VCS

- ¿ Guarda el registro histórico de las modificaciones realizadas a cada archivo y/o carpeta.
- P Añade trazabilidad al desarrollo de software. Por lo tanto, permite identificar cambios entre una versión y otra.





Ventajas de usar VCS

- Colaboración de varios desarrolladores en el mismo proyecto.
- Ayudan a gestionar y unir los diferentes archivos del proyecto.





Ventajas de usar VCS

Evita que pierdas información que por error se haya modifica o borrado accidentalmente.

Es posible revertir o deshacer los cambios realizados en el archivo.





ARQUITECTURA DE LOS VCS

Los VCS han evolucionado como los programadores lo han requerido. Desde las copias locales, hasta complejos sistemas que permiten la colaboración de varios programadores en un mismo proyecto.





ARQUITECTURA VCS - LOCALES

Consiste en *crear copias locales* de tus archivos en otra carpeta de tu computadora.

Este sistema se caracteriza por ser fácil de implementar. Es decir, copias, pegas y renombras directorios.





ARQUITECTURA VCS - LOCALES

Su *principal desventaja* radica en la poca o nula trazabilidad que se puede dar a cada archivo.

Si accidentalmente borraras una carpeta que contenía X versión de tu código, no será posible recuperar esa información.



ARQUITECTURA VCS - LOCALES

La combinación de archivos puede ser casi imposible. Aunque puedes hacer uso de ciertas herramientas (enlace herramientas) para combinar archivos, perderás el registro de tus cambios.





ARQUITECTURA VCS - LOCALES

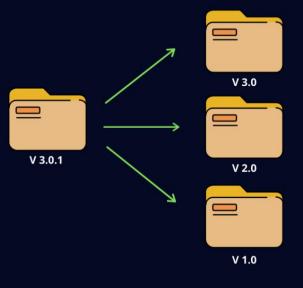
Al ser un sistema local, es imposible que alguien más colabore en tus proyectos. Al menos que quieras prestarle tu computadora; a alguien más.





Locales

Copias locales del código fuente.







ARQUITECTURA VCS - CENTRALIZADOS

Ahora, pasamos a las copias en un servidor dedicado.

Es decir, un sistema centralizado es un sistema cliente – servidor.





ARQUITECTURA VCS - CENTRALIZADOS

Lo sistemas centralizados se caracterizan por almacenar una copia del código fuente en una / base de datos central.

Por consiguiente, cualquier usuario que tenga acceso a la base de datos, también puede accer una copia y modificar los archivos.



ARQUITECTURA VCS - CENTRALIZADOS

Cuando el usuario termina de modificar el archivo, solicita al control de versiones que aplique los cambios en la versión del servidor.





ARQUITECTURA VCS - CENTRALIZADOS

Pero no todo es hermoso. Si dos programadores trabajan en el mismo archivo. Solo el primero que envíe sus cambios podrá hacerlo de forma limpia.





ARQUITECTURA VCS - CENTRALIZADOS

El segundo tendrá que fusionar los archivos de forma manual. Solo hasta que están integrados los cambios el resto de los programadores podrán continuar trabajando.

Por otra parte, si el servidor central falla, nadie podrá colaborar en el proyecto.



Centralizados

Una copia central en servidor dedicado. (Cliente - Servidor)







ARQUITECTURA VCS - DISTRIBUIDOS

Tiene una copia central, pero cada programador puede replica una copia local del código fuente.





ARQUITECTURA VCS - DISTRIBUIDOS

Por lo tanto, cada programador puede trabajar de forma aislada. Asimismo, este sistema cuenta con herramientas que facilitan la resolución de conflictos.





ARQUITECTURA VCS - DISTRIBUIDOS

Al ser un sistema distribuido, no requieres estar conectado al servidor central para poder trabajar.





· ARQUITECTURA VCS - DISTRIBUIDOS

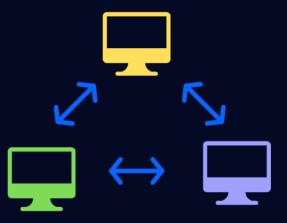
Aunque permiten la colaboración de múltiples programadores. Solo el administrador de repositorio puede aceptar o rechazar cambios;

Por supuesto, al permitirse múltiples copias de código fuente, se puede perder el control de quién tiene copias de este.



Distribuidos.

Cada programador tiene una copia local del código.







DIFERENTES VCS

<u>15 BEST Version Control Software</u> - <u>https://bit.ly/15-VCS</u>













TOP VERSION CONTROL SYSTEMS



· Baazar

Arquitectura	Distribuida
Fecha de lanzamiento	26 de marzo de 2005
Programado en	Pyton
Desarrollado por	Canonical Proyecto GNU
Autor	Martin Pool





Apache Subversion

Arquitectura	Cliente - Servidor
Fecha de lanzamiento	20 de octubre de 2000
Programado en	С
Desarrollado por	Apache Software Foundation
Autor	CollabNet, Inc.





Mercurial

Arquitectura	Distribuida	
Fecha de lanzamiento	19 de abril de 2005	
Programado en	Mayormente en Python con pequeñas partes portables en C.	
Autor	Matt Mackall	•
		1





GIT

Distribuida
7 de abril de 2005
C, Bourne Shell, Perl
Linus Torvalds, Junio Hamano, Software Freedom Conservancy
Linus Torvalds





GIT - HISTORIA

Git fue impulsado por Linus Torvalds y el equipo de desarrollo del Kernel de Linux. Ellos estaban usando otro sistema de control de versiones de código abierto, que ya por aquel entonces era distribuido.



IGIT - HISTORIA

· Todo iba bien hasta que los gestores de aquel sistema de control de versiones lo convirtieron/ en un software propietario. Lógicamente, no era compatible estar construyendo un sistema de código abierto, tan representativo como el núcleo de Linux, y estar pagando por usar un sistema de control de versiones propietario.



GIT - HISTORIA



Por ello, el mismo equipo de desarrollo del Kernel de Linux se tomó la tarea de construir desde cero un sistema de versionado de software, también distribuido, que aportase lo mejor de los sistemas existentes hasta el momento.





· GIT vs GITHUB









IGIT - AREAS

Entender el funcionamiento de las tres zonas es lo más importante de GIT, si consigues entender adecuadamente este apartado, el resto de contenido que veremos acerca de git te parecerá muy sencillo.





GIT - AREAS

En git existen tres zonas principales que se

deben destacar.

Working Directory project/

Staging Directory
project/.git/index

Repository project/.git/objects

add

commit

checkout



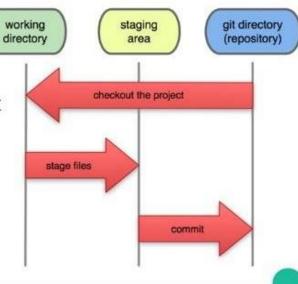


GIT - AREAS

· Git directory

- Committed code
- · Working area
 - Uncompressed latest snapshot from git directory
- · Staging area

Local Operations







GIT - AREAS

El Directorio de trabajo es considerado el directorio donde inicializamos git. En esta zona los ficheros están en el estado Untracked (Que, no están en seguimiento)

git add

staging area

git commit





GIT - AREAS

La zona de preparación (staging) es donde colocamos los ficheros que deseamos tener en seguimiento, cuando los ficheros se encuentran en esta zona, git / nos indicará si el fichero es nuevo para él, si un fichero ha sido modificado o si ha sido borrado por completo / para poder deshacer esa operación local incluso antes de confirmar los cambios.



git comm

repository



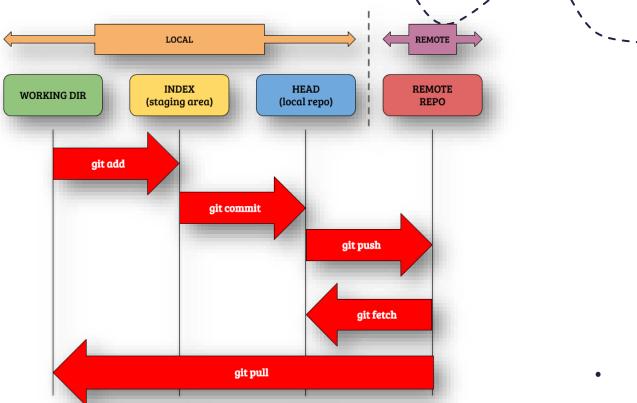
- GIT - AREAS

el *repositorio git* o *zona de commits* son los cambios confirmados después de las verificaciones a través de la zona de preparación. Estos cambios se aplicaran directamente sobre el directorio de trabajo y el ciclo empezará de nuevo.



staging area
git commit

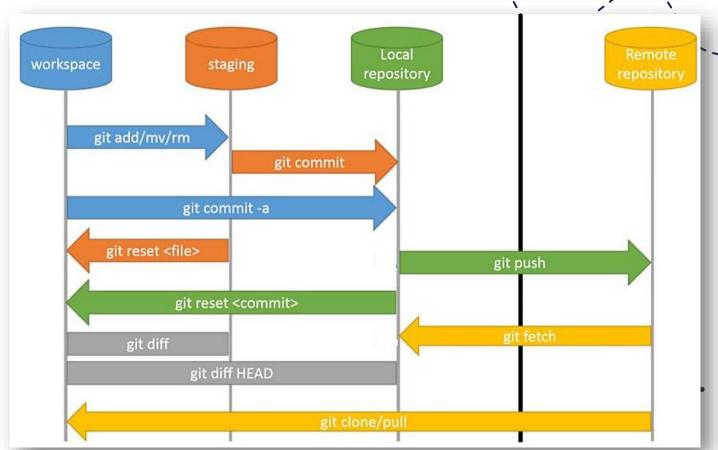






GIT - INTRODUCCIÓN ...









GIT – INSTALACIÓN - Windows

Git - Downloading Package (git-scm.com)

Download for Windows

Click here to download the latest (2.39.2) 64-bit version of Git for Windows. This is the most recent maintained build. It was released 22 days ago, on 2023-02-14.

Other Git for Windows downloads

Standalone Installer 32-bit Git for Windows Setup.

64-bit Git for Windows Setup.





GIT – INSTALACIÓN – Linux Ubuntu

Git (git-scm.com)

Download for Linux and Unix

It is easiest to install Git on Linux using the preferred package manager of your Linux distribution. If you prefer to build from source, you can find tarballs on kernel.org. The latest version is 2.39.2.

Debian/Ubuntu

For the latest stable version for your release of Debian/Ubuntu

```
# apt-get install git
```

For Ubuntu, this PPA provides the latest stable upstream Git version









GIT - CONFIGURAR

git config --list

Este comando comprueba la configuración actual.

```
ubuntu@literary-manta:~/aprendiendo-git$ git config --list
user.name=tito
user.email=carloshrueda@gmail.com
core.repositoryformatversion=0
core.filemode=true
core.bare=false
core.logallrefupdates=true
```





GIT - CONFIGURAR - Usuario

git config --global user.name "[user]"

Este comando configura el usuario de git

\$ git config --global user.name carlos





GIT – Creación directorio de trabajo

mkdir "[directorio]"

· Comando de Linux para crear un directorio

t\$ mkdir aprendiendo-git





GIT – OPERACIONES BÁSICAS

git init

Se inicia un repositorio en Git (inicia el rastreo de git).

Esto creará el stating o área de ensayo y un repositorio local.





```
ubuntu@literary-manta: ~/apı X
ubuntu@literary-manta:~/aprendiendo-git$ git init
hint: Using 'master' as the name for the initial branch. This default branch name
hint: is subject to change. To configure the initial branch name to use in all
hint: of your new repositories, which will suppress this warning, call:
hint:
hint:
        git config --global init.defaultBranch <name>
hint:
hint: Names commonly chosen instead of 'master' are 'main', 'trunk' and
hint: 'development'. The just-created branch can be renamed via this command:
hint:
       git branch -m <name>
Initialized empty Git repository in /home/ubuntu/aprendiendo-git/.git/
ubuntu@literary-manta:~/aprendiendo-git$
```





GIT - OPERACIONES BÁSICAS

tree .git

Comando Linux para ver el árbol de directorio oculto de .git. Este se crea al usar el git init.



campus

```
ubuntu@literary-manta:~/aprendiendo-git$ tree .git
.git
--- HEAD
 branches
 -- config
--- description
-- hooks
    -- applypatch-msg.sample
    --- commit-msg.sample
    --- fsmonitor-watchman.sample
    --- post-update.sample
    --- pre-applypatch.sample
    --- pre-commit.sample
    --- pre-merge-commit.sample
    --- pre-push.sample
    --- pre-rebase.sample
    --- pre-receive.sample
    -- prepare-commit-msg.sample
    -- push-to-checkout.sample
    L-- update.sample
   info
    L-- exclude
 -- objects
    --- info
    L-- pack
 -- refs
    --- heads
       tags
```

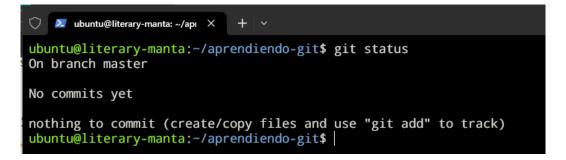




GIT - OPERACIONES BÁSICAS

git status

Con este comando lo que hacemos es, ver el estatus de nuestro repositorio(es decir los archivos modificados en el `working directory`).









Delta Changes:

- A new file
- File changes

WORKING DIRECTORY

STAGE AREA

LOCAL REPOSITORY





GIT - OPERACIONES BÁSICAS

vim index.html

Editor de texto de línea de comando de sistemas Unix.





GIT - OPERACIONES BÁSICAS

ls -l

Comando Linux para listar el contenido de un directorio.





GIT – OPERACIONES BÁSICAS

git status







II STAGE AREA



Create a new file inside the git repository





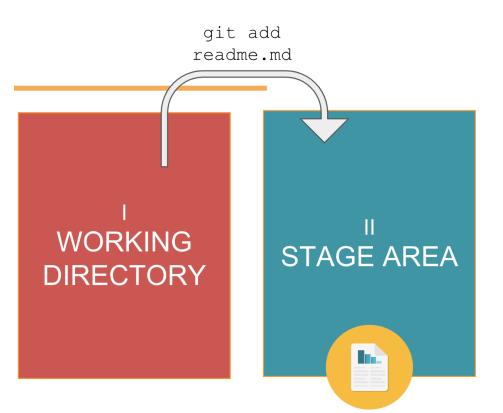
GIT - OPERACIONES BÁSICAS

git add <nombre_del_archivo>

Con esto agregamos los archivos modificados del `working directory` al `staging area`.







III LOCAL REPOSITORY





GIT - OPERACIONES BÁSICAS

git add <nombre_del_archivo>

Puedes añadir tus archivos uno por uno, todos a la vez e incluso especificar reglas:

#Añadir todos los archivos git add .

Añadir un archivo concreto git add [filename]





GIT – OPERACIONES BÁSICAS

```
git add <nombre_del_archivo>
```

Añadir todos los archivos omitiendo los nuevos git add --all

Añadir todos los archivos con una extensión específica git add *.txt





GIT – OPERACIONES BÁSICAS

```
git add <nombre_del_archivo>
```

Añadir todos los archivos dentro de un directorio git add docs/

Añadir todos los archivos dentro de un directorio y con una extensión específica

git add docs/*.txt





GIT – OPERACIONES BÁSICAS

```
git add <nombre_del_archivo>
```

Añadir todos los archivos dentro de un directorio y con una extensión específica

git add docs/*.txt





· GIT - OPERACIONES BÁSICAS

git status

```
ubuntu@literary-manta:~/aprendiendo-git$ git status
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
    new file: index.html
```





· GIT – OPERACIONES BÁSICAS

git commit -m "mensaje descriptivo"
Con esto pasamos los archivos del `staging area` al
`repository`.

```
ubuntu@literary-manta:~/aprendiendo-git$ git commit -m "Agregando index.html"
[master (root-commit) 2d55618] Agregando index.html
  1 file changed, 7 insertions(+)
  create mode 100644 index.html
ubuntu@literary-manta:~/aprendiendo-git$
```





git commit -m
"First commit"

WORKING DIRECTORY

STAGE AREA

LOCAL REPOSITORY





· GIT – OPERACIONES BÁSICAS

git commit -m "mensaje descriptivo"

Podemos añadir los ficheros modificados y hacer el commit en un único paso del siguiente modo:

```
git commit -a -m "Descriptive text for this commit"
# ó
git commit -am "Descriptive text for this commit"
```





GIT – OPERACIONES BÁSICAS

git log

Este comando es muy importante, con este veremos todos los `commits` realizados a lo largo de nuestro proyecto.

\$ git log

commit 71788626f945c88a1c9ad00b28bc95d936bee63e (HEAD -> master)

Author: carlogilmar <carlogilmar12@gmail.com>

Date: Fri Feb 22 23:12:26 2019 -0600





GIT - OPERACIONES BÁSICAS

git log --oneline

Muestra los commits de forma resumida en una línea.





GIT - OPERACIONES BÁSICAS

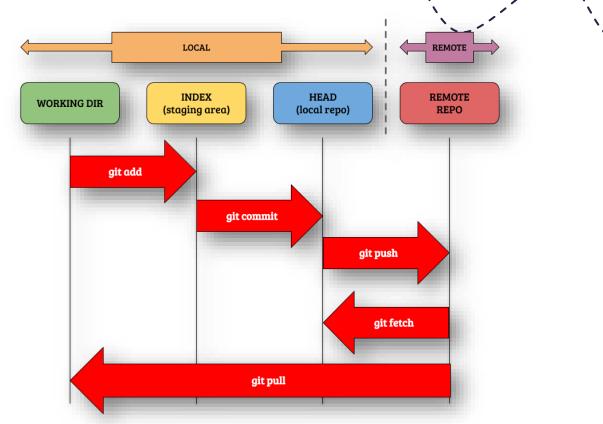
git rm --cached <archivo>

· Elimina archivos después de ser adicionados al index.

\$ git rm --cached index.html











GIT - OPERACIONES BÁSICAS

Después del primer *commit* haz un *git log* para revisar el estado





GIT - OPERACIONES BÁSICAS

Luego haz dos modificaciones en el archivo y en cada modificación haz un commit.

Después ejecuta el comando git log

Debes observar diferentes puntos de el archivo





GIT - OPERACIONES BÁSICAS

git checkout <id_del_commit>

Con este comando podemos volver a un punto especifico de nuestro repositorio(es como viajar en el tiempo)

git checkout e902077f157d3adbc43db75c331161bc317d1370





GIT - OPERACIONES BÁSICAS

git checkout master

· Ubica el head en el commit master

