

ACTIVIDAD 2 – Diseño de Front-End Introducción a los Lenguajes de Programación

GP-FR-019 VERSIÓN 1 F. VIGENCIA 08/09/2017

Ing. Jaider Javier de la Rosa Bertel docente 17@pio.edu.co

Temas:

- 1. HTML y CSS
- 2. Lenguaje JAVASCRIPT
- 3. Uso del editor de código **VsCode**
 - Link de acceso a la herramienta https://code.visualstudio.com/

Condiciones de entrega del laboratorio

- 1. Desarrollar el ejercicio siguiendo los pasos de la descripción del laboratorio.
- 2. Subir todos los archivos en GitHub y compartir la URL en el informe.
- 3. Realizar un informe que contenga los siguientes puntos de entrega:
 - Hoja de presentación (Actividad Individual)
 - Objetivo de la actividad
 - Aplicar conceptos fundamentales de HTML, CSS y JavaScript en el desarrollo de una aplicación web.
 - Desarrollar una agenda interactiva que permita agregar, eliminar y visualizar eventos.
 - Introducir el uso del DOM (Document Object Model) para la manipulación dinámica del contenido de la página.
 - Implementar interactividad usando JavaScript y mejorar el diseño con CSS.
 - **Desarrollo de la actividad:** Desarrollo de una Aplicación de Agenda con HTML, CSS y JavaScript. Adjuntar el documento en **formato PDF** y enviar por la plataforma del curso.

Fecha de entrega: verificar en plataforma Q10

Ejercicio:

Laboratorio: Creación de un Front end con HTML, CSS y JAVASCRIPT

Objetivo: El objetivo de este laboratorio es que los estudiantes aprendan a diseñar y desarrollar un sitio web sencillo utilizando HTML, CSS y JAVASCRIPT.



ACTIVIDAD 2 – Diseño de Front-End Introducción a los Lenguajes de Programación

GP-FR-019 VERSIÓN 1 F. VIGENCIA 08/09/2017

Parte 1: Estructura HTML

En esta primera parte, se creará la estructura básica de la aplicación usando HTML. La agenda tendrá un formulario para agregar eventos, un área para mostrar los eventos y botones para eliminar eventos.

Pasos:

- 1. Crear una estructura HTML que incluya un título para la aplicación, un formulario para ingresar eventos y un contenedor donde se mostrarán los eventos.
- 2. Definir los siguientes elementos:
 - o Un input para el título del evento.
 - Un input para la fecha del evento.
 - Un botón para agregar el evento.
 - o Un contenedor vacío para la lista de eventos.

Parte 2: Estilización con CSS

En esta sección, se dará estilo a la aplicación para que sea visualmente atractiva. Se trabajará con **CSS** para mejorar la disposición de los elementos, colores y tipografía.

Parte 3: Interactividad con JavaScript

En esta parte, se implementará la lógica para agregar y eliminar eventos. Usaremos **JavaScript** para interactuar con el **DOM** y almacenar los eventos en una lista dentro de la página.

Pasos:

- 1. Capturar los datos del formulario y agregar el evento a la lista de eventos cuando el usuario presione el botón "Agregar Evento".
- 2. Implementar la funcionalidad para eliminar eventos.
- 3. Validar que los campos del formulario no estén vacíos antes de agregar un evento.



ACTIVIDAD 2 – Diseño de Front-End Introducción a los Lenguajes de Programación

GP-FR-019 VERSIÓN 1 F. VIGENCIA 08/09/2017

Parte 4: Mejoras Opcionales

1. Almacenamiento Local (Local Storage)

- Permitir que los eventos se guarden en el almacenamiento local del navegador, de manera que al recargar la página los eventos persistan.

2. Filtros de Búsqueda

- Agregar un campo de búsqueda que permita filtrar eventos por su título o fecha.

3. Mejorar el Diseño

- Incluir animaciones o transiciones CSS para hacer más atractiva la adición y eliminación de eventos.