

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE NUEVO LEON
Facultad de ingeniería Mecánica y eléctrica



LAB DE PROGRAMACION WEB

PRACTICA#6



DOCENTE: LUIS DANIEL LEPE RODRIGUEZ GRUPO: 209 HORA: N5

NOMBRE	MATRICULA	CARRERA
Guadalupe Alfonso Blanco	2082482	IAS

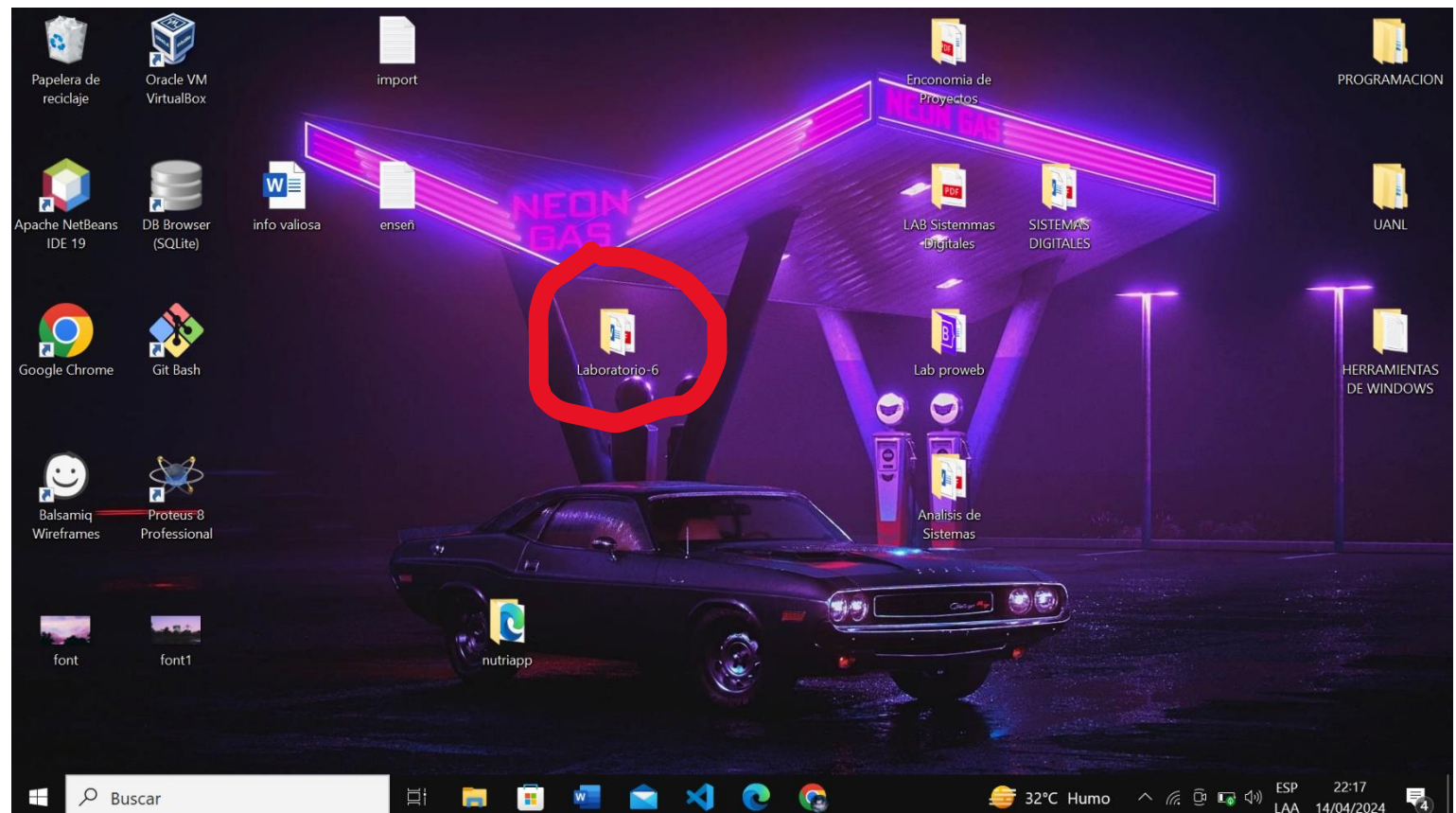
ENERO-JUNIO 2024

1.3.1 Actividad 1. Seguir la guía de solución.

The screenshot shows a web browser displaying the GitHub repository page for 'Laboratorio-6' by user 'Warfar'. The repository is public and has 1 branch and 0 tags. The repository description is 'Este es mi repositorio para la practica #6'. The repository contains the following files and folders:

File/Folder	Commit Message	Commit Time
1.3.2 Actividad 2	Nueva actualizacion	2 minutes ago
2082482- 209-LAB6-PWEB-LAB.docx	Nueva actualizacion	2 minutes ago
README.md	Initial commit	5 hours ago
~\$82482- 209-LAB6-PWEB-LAB.docx	Nueva actualizacion	2 minutes ago

The repository also has a README file with the title 'Laboratorio-6' and the description 'Este es mi repositorio para la practica #6'. The repository has 0 stars, 1 watching, and 0 forks. The repository is currently being viewed by the user 'Warfar'.



1.3.2 Actividad 2. Crea una página.

En esta actividad, se presenta una página web con una estructura que incluye un menú de navegación, un carrusel (carousel) de imágenes con títulos y botones, y una serie de tarjetas (cards) que muestran información.

El menú de navegación permite al usuario acceder a diferentes páginas del sitio web. El carrusel de imágenes muestra imágenes con títulos y botones, lo que puede utilizarse para destacar contenido importante o promociones. Las tarjetas muestran información organizada en formato de tarjeta, con una imagen, un título, un texto descriptivo y un pie de página con la fecha de actualización.



1.3.3 Actividad 3. Crea las páginas faltantes.

Se han creado tres páginas web como parte de la actividad. Cada una de ellas tiene una estructura similar que incluye un menú de navegación, contenido principal y estilos aplicados mediante CSS y Bootstrap.

Página 1:

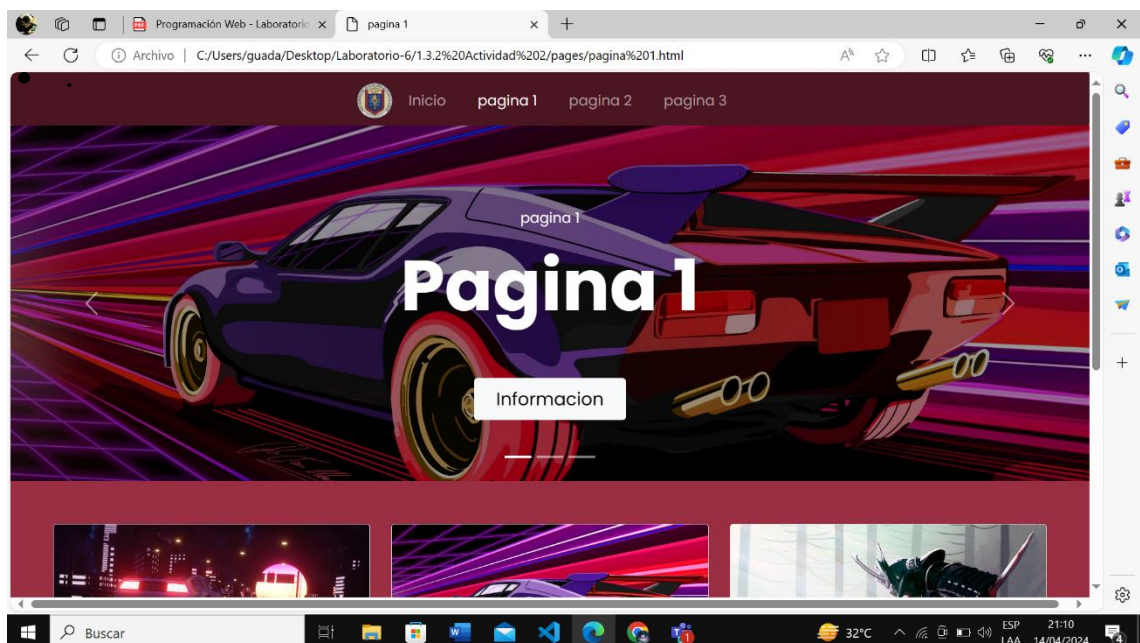
- El menú de navegación permite al usuario acceder a diferentes páginas del sitio web, incluyendo la página actual.
- Se incluye un carrusel de imágenes que muestra dos imágenes diferentes con títulos y botones.
- Debajo del carrusel, hay una serie de tarjetas que muestran información organizada en formato de tarjeta, con una imagen, un título, un texto descriptivo y un pie de página con la fecha de actualización.

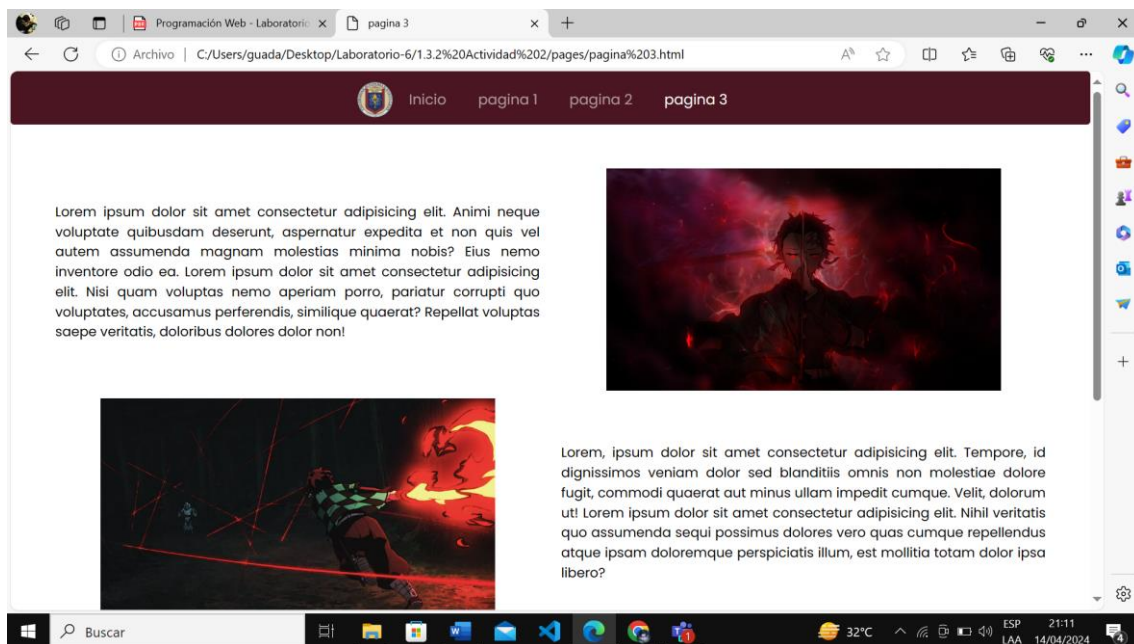
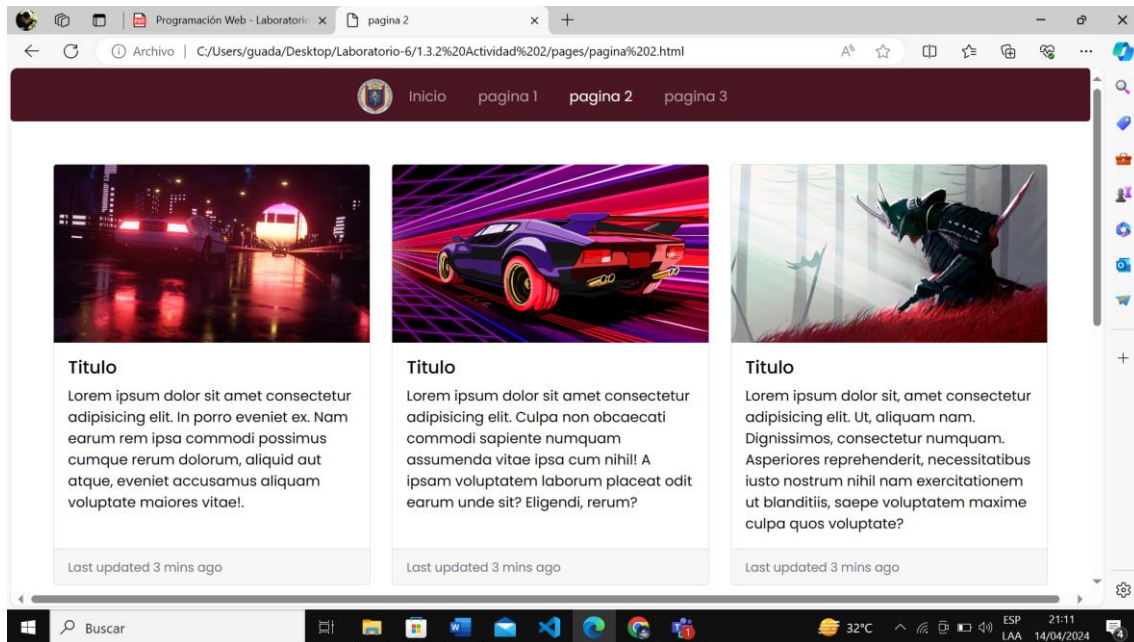
Página 2:

- Similar a la página 1, cuenta con un menú de navegación, pero en este caso la página actual está resaltada.
- También tiene una serie de tarjetas que muestran información similar a la página 1, pero con diferentes imágenes y contenido.

Página 3:

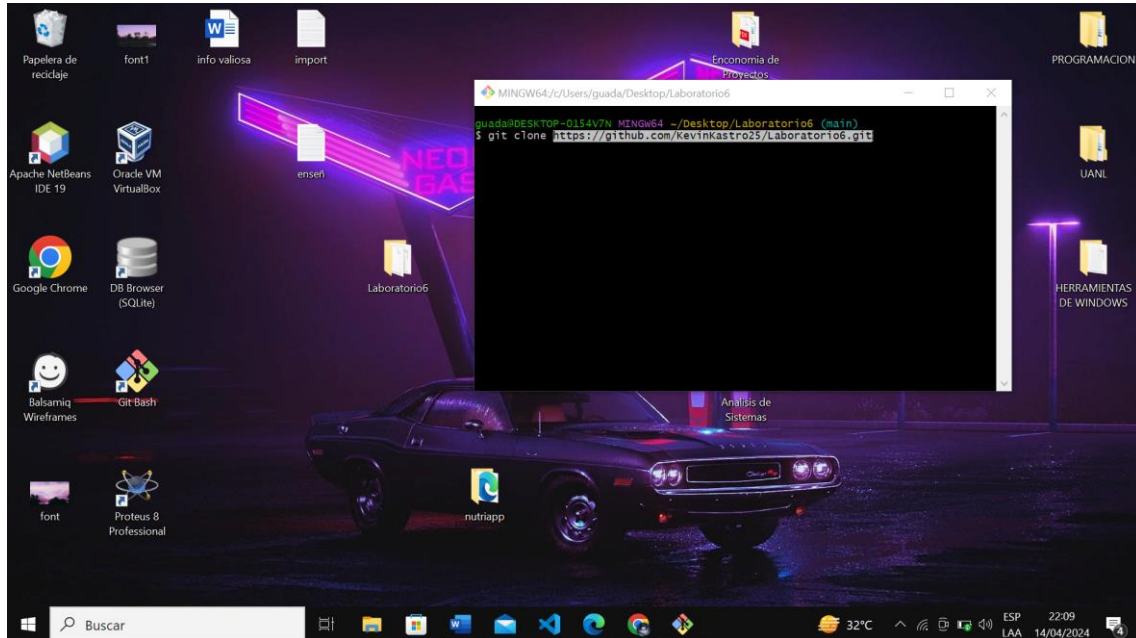
- Al igual que las anteriores, esta página tiene un menú de navegación que resalta la página actual.
- El contenido principal está dividido en dos secciones: una columna de texto y otra columna para una imagen, y una segunda sección con dos columnas, una para una imagen y otra para texto.



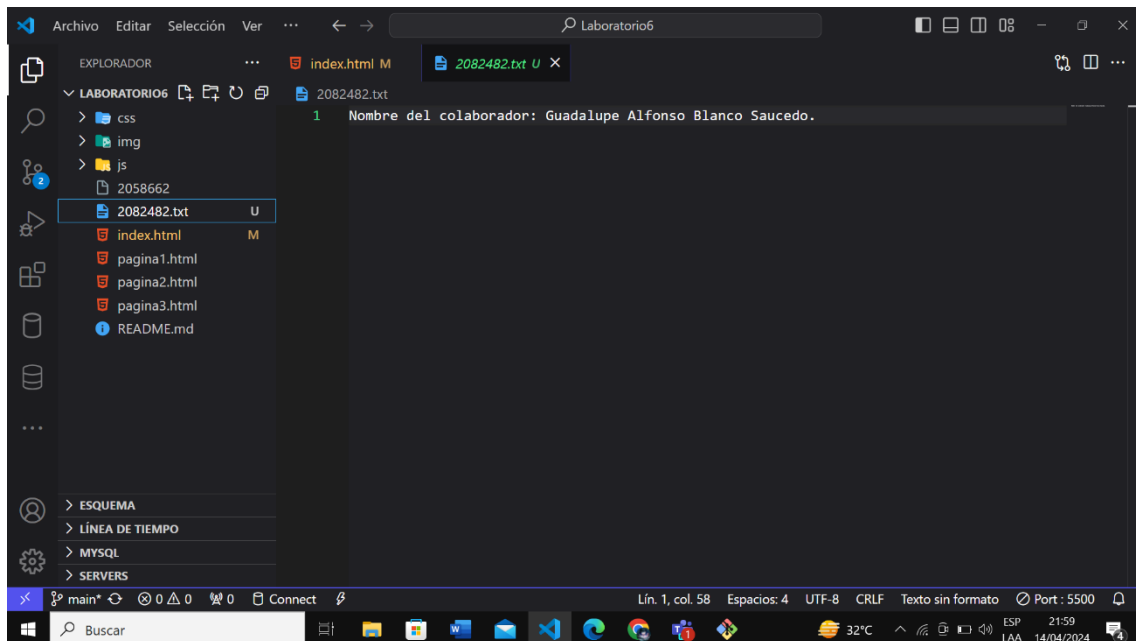


1.3.4 Actividad 4. Añade colaboradores a tu repositorio y viceversa.

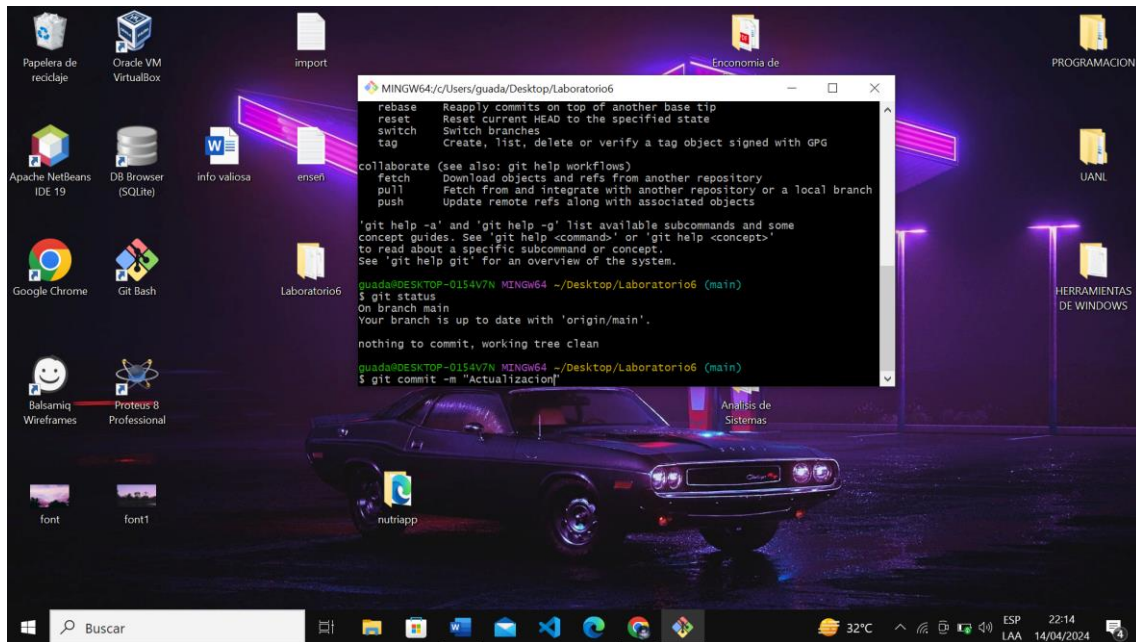
Repositorio de un compañero



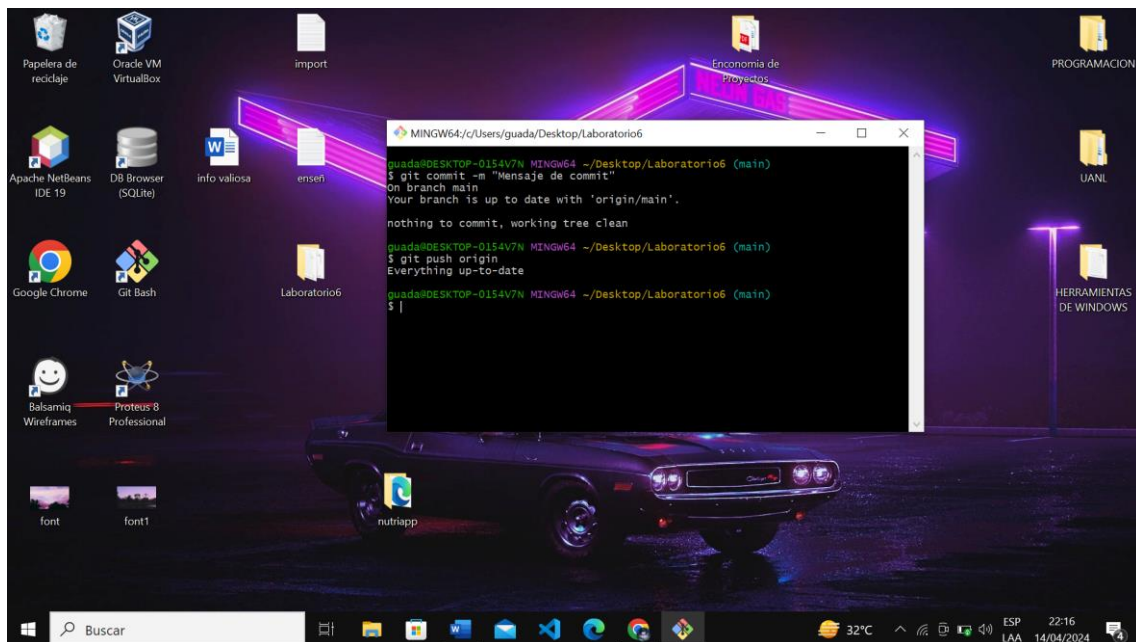
Se hacen cambios y modificaciones dentro del repocitorio



Se agrego un mensaje de actualización



Y por ultimo se suben los cambios al repositorio



CONCLUSION

En esta práctica, desarrollé tres páginas web utilizando HTML, CSS y Bootstrap. Cada página presenta un diseño similar, pero con contenido diferente. Además, configuré un repositorio en GitHub para gestionar y versionar el código fuente de las páginas. Esta actividad me proporcionó una experiencia completa en el desarrollo web, permitiéndome aplicar mis conocimientos en HTML y CSS, así como aprender a utilizar herramientas como Bootstrap para crear diseños responsivos. Además, el uso de Git para control de versiones me ayudó a mantener un historial de los cambios realizados en el código y facilitó la colaboración en equipo en el desarrollo del proyecto.