# Plan de pruebas de software

[Proyecto final NetBeans IDE 8.0]

Fecha: [06/04/2021]

# Tabla de contenido

Historial de Versiones	4
Información del Proyecto	4
Aprobaciones	4
Resumen Ejecutivo	5
Alcance de las Pruebas	6
Elementos de Pruebas¡Error! Mar	cador no definido.
Nuevas Funcionalidades a Probar	7
Pruebas de Regresión	7
Funcionalidades a No Probar	7
Enfoque de Pruebas (Estrategia)	7
Criterios de Aceptación o Rechazo	13
Criterios de Aceptación o Rechazo	13
Criterios de Suspensión	15
Criterios de Reanudación	15
Entregables	15
Recursos	15
Requerimientos de Entornos – Hardware	16
Requerimientos de Entornos – Software	16
Herramientas de Pruebas Requeridas	16
Personal	16
Entrenamiento	17
Planificación y Organización	17
Procedimientos para las Pruebas	17

# La oficina de proyectos de informática

### www.pmoinformatica.com

Matriz de Responsabilidades	18
Cronograma	18
Premisas	iError! Marcador no definido.
Dependencias y Riesgos	18
Referencias	18
Glosario	19

## Historial de versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
06/04/2021	1.0	José Luis	SENA	Proyecto final NetBeans
		Penagos Runza	СВА	IDE 8.0

# Información del proyecto

Empresa / Organización	SENA
Proyecto	Proyecto final NetBeans IDE 8.0
Fecha de preparación	03/04/2021
Cliente	Oscar Iván Benavides
Patrocinador principal	José Luis Penagos Runza
Gerente / Líder de proyecto	José Luis Penagos Runza
Gerente / Líder de pruebas	José Luis Penagos Runza
de software	

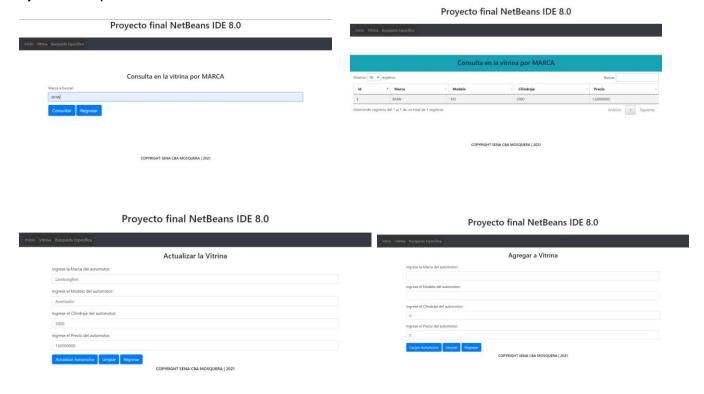
# **Aprobaciones**

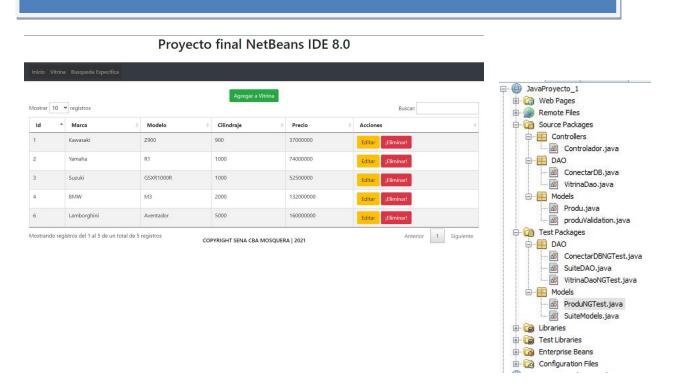
Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u organización	Fecha	Firma
Oscar ivan Benavidez campos	Líder del Proyecto	SENA CBA		

# Resumen ejecutivo

Con este documento se busca plantear las pautas para la validación del proyecto final.

La validación se dará por las pruebas y condiciones especificadas en este documento tales como los porcentajes, que módulos se evaluaran, quienes están a cargo de las pruebas, verificar si todo cumple con lo estipulado, que todo sea funcional y en un orden apropiado, aplicaciones que usamos, en que software se ejecuta las pruebas etc.





## Alcance de las pruebas

### Módulos a probar

- DAO
- Controller
- Models

### Objetivos de las pruebas

- Enlazar correctamente la base de datos previamente realizada.
- Por medio del uso de consultas a la base de datos enlistar datos modificados, registrados y eliminar datos borrados
- Por medio de una consulta a la base de datos enlistar los datos por orden de nombre
- Todas las operaciones del proyecto deben ser de una forma muy lógica y no desordenada

### Nuevas funcionalidades a probar

- Visualizar en forma de lista los datos que se registran.
- Visualizar en forma de lista los datos que se modifican
- Eliminar de las listas los datos borrados.
- Visualizar formularios de registro y modificación
- Visualizar formulario de inicio
- Visualizar formulario de búsqueda
- Visualizar lista de los datos por nombre

### Pruebas de regresión

La Base de datos debe estar bien edificada para el ejercicio que va a realizar el usuario al insertarle datos, borrarle datos, al modificar los datos y a buscarlos en la base de datos para que esta no tenga ningún fallo y no afecte el desarrollo del proyecto

### Funcionalidades a no probar

Teniendo en cuenta que el testeo se le realizara al proyecto no le realizamos pruebas de funcionalidad y efectividad al equipo en que estamos desarrollando el proyecto

### Enfoque de pruebas (estrategia)

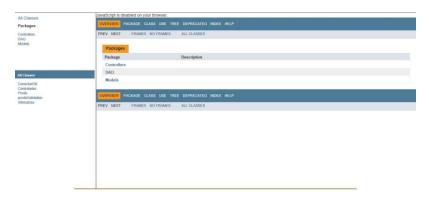
Para aprobar el proyecto se debe tener en cuenta:

- Que las funcionalidades de todos los módulos funcionen correctamente
- Que los formularios sean acordes a lo que se necesita
- Que la base de datos sea funcional

La oficina de proyectos de informática (http://www.pmoinformatica.com)

- El ingreso, la actualización, la eliminación y la búsqueda funcionen correctamente
- Al actualizar, consultar y agregar los resultados deben mostrarse correctamente en una lista
- La búsqueda debe ser por el nombre y debe enlistar todos aquellos datos que tengan el mismo nombre
- Que el usuario pueda escoger cuantos datos quiere ver por cantidad
- Al actualizar, borrar, agregar debe redirigir la pagina al formulario inicial
- Las pruebas realizadas estén al 100%
- Las pruebas que se ejecutaran son: @BeforeClass, @AfterClass, @Before,
   @After, @Test
- Java Doc,, J unit, Jmeter Sencillas, Con hilos recorder sin transacción name, Con transacción name.

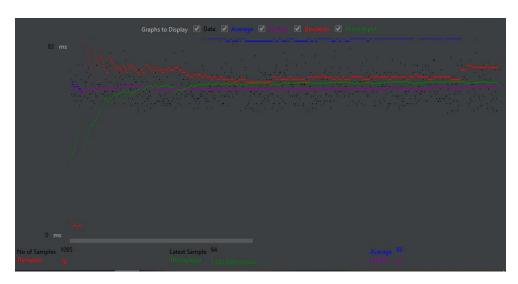
#### JAVA DOC

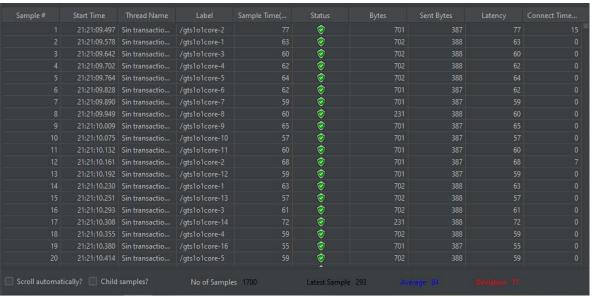


#### **JUNIT**



### Con hilos recorder sin transacción name:



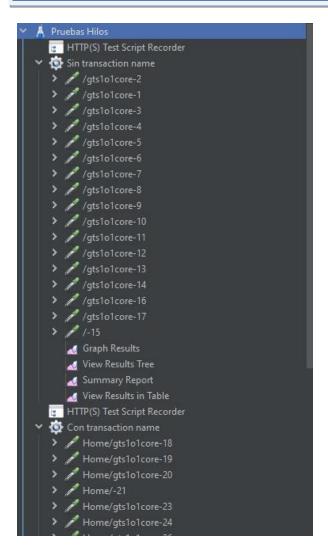


# La oficina de proyectos de informática

### www.pmoinformatica.com

Label	# Samples	Average	Min	Max	Std. Dev.	Error %	Throughput	Received KB/	Sent KB/sec	Avg. Bytes
/gts1o1core-2				1178	168,23					701,0
/gts1o1core-1				286	51,03		1,7/sec		0,64	702,0
/gts1o1core-3					27,07				0,64	702,0
/gts1o1core-4				509	53,24				0,64	702,0
/gts1o1core-5					31,71				0,64	702,0
/gts1o1core-6					15,16		1,7/sec		0,64	701,0
/gts1o1core-7					9,07				0,64	701,0
/gts1o1core-8					39,86			0,38	0,64	231,0
/gts1o1core-9					31,07				0,64	701,0
/gts1o1core					11,29		1,7/sec		0,64	701,0
/gts1o1core					38,54	0,00%			0,64	701,0
/gts1o1core					33,00				0,64	701,0
/gts1o1core					22,08	0,00%			0,64	702,0
/gts1o1core					32,29		1,7/sec	0,38	0,64	231,0
/gts1o1core		64			22,54	0,00%			0,64	701,0
/gts1o1core				284	43,47				0,64	701,0
/-15				746	49,63	0,00%	1,7/sec	1,31	0,62	799,0
TOTAL	1700	84		1178	77,69		28,0/sec	17,85	10,60	651,8

<ul> <li>         Ø /gts1o1core-13</li> <li>         Ø /gts1o1core-7</li> <li>         Ø /gts1o1core-8</li> <li>         Ø /gts1o1core-14</li> <li>         Ø /gts1o1core-16</li> <li>         Ø /gts1o1core-16</li> <li>         Ø /gts1o1core-17</li> <li>         Ø /gts1o1core-17</li> <li>         Ø /gts1o1core-12</li> <li>         Ø /gts1o1core-12</li> <li>         Ø /gts1o1core-13</li> <li>         Ø /gts1o1core-13</li> <li>         Ø /gts1o1core-14</li> <li>         Ø /gts1o1core-14</li> <li>         Ø /gts1o1core-15</li> <li>         Ø /gts1o1core-5</li> <li>         Ø /-15</li> </ul>	:	Thread Name:Sin transaction name 1-55 Sample Start:2021-04-07 21:21:42 COT Load time:60 Connect Time:0 Latency:60 Size in bytes:702 Sent bytes:388 Headers size in bytes:230 Body size in bytes:472 Sample Count:1 Error Count:0 Data type ("text" "bin" ""):text Response code:200 Response message:OK HTTPSampleResult fields: ContentType: application/ocsp-response DataEncoding: null
--	---	--

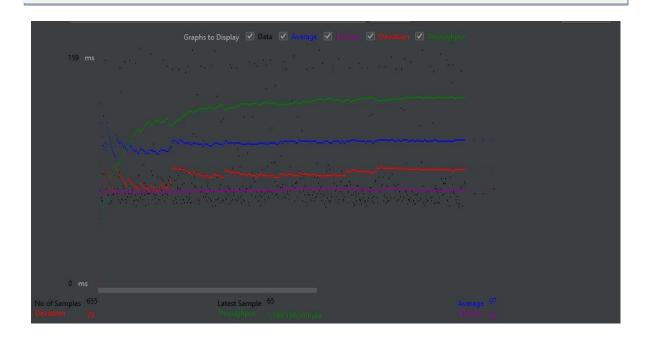


#### Con transacción name:



Label	# Samples	Average	Min	Max	Std. Dev.	Error %	Throughput	Received KB/	Sent KB/sec	Avg. Bytes
Home/gts1o		164			258,27				0,64	702,0
Home/gts1o	100			526	56,15	0,00%		0,38	0,64	231,0
Home/gts1o	100				45,24	0,00%		1,15	0,64	702,0
Home/-21			286		10,60	0,00%		1,31	0,62	799,0
Home/gts1o					62,59	0,00%		1,15	0,64	701,0
Home/gts1o					36,91	0,00%			0,64	701,0
Home/gts1o				299	50,54		1,7/sec	1,15	0,64	701,0
Home/-25	100		143		89,53	0,00%		0,48	0,63	289,9
Home/gts1o				104	7,99	0,00%		1,15	0,64	701,0
Home/gts1o	100				61,50	0,00%			0,64	702,0
Car/-28	100	150		173	5,64	0,00%		1,31	0,63	799,0
Carros/gts1o	100				62,44	0,00%			0,64	701,0
Carros/gts1o					35,87	0,00%	1,7/sec	0,38	0,64	231,0
Carros/gts1o		64			9,69	0,00%		1,15	0,64	701,0
Carros/gts1o					55,57	0,00%		1,15	0,64	701,0
Tecnologia/					9,19	0,00%		0,38	0,64	231,0
Tecnologia/					70,94	0,00%	1,7/sec	1,15	0,64	701,0
Tecnologia/				306	52,19	0,00%		1,15	0,64	701,0
TOTAL	1800				97,73	0,00%	29,6/sec	17,65	11,16	610,9

Sample #	Start Time	Thread Name	Label	Sample Time(	Status	Bytes	Sent Bytes	Latency	Connect Time
	21:23:20.537	Con transactio	Home/gts1o1		€				
	21:23:20.605	Con transactio	Home/gts1o1		<b>©</b>		388		
	21:23:20.666	Con transactio	Home/gts1o1		<b>©</b>		388		
	21:23:20.730	Con transactio	Home/-21	296	<b>©</b>	799	381	296	146
	21:23:21.026	Con transactio	Home/gts1o1		<b>©</b>				
	21:23:21.085	Con transactio	Home/gts1o1		<b>©</b>				
	21:23:21.142	Con transactio	Home/gts1o1		<b>©</b>				
	21:23:21.125	Con transactio	Home/gts1o1		<b>©</b>		388		
	21:23:21.200	Con transactio	Home/gts1o1		<b>©</b>		388		
	21:23:21.199	Con transactio	Home/-25		<b>©</b>				
	21:23:21.315	Con transactio	Home/gts1o1		<b>©</b>		388		
	21:23:21.351	Con transactio	Home/gts1o1		<b>©</b>				
	21:23:21.414	Con transactio	Home/gts1o1		<b>©</b>		388		
	21:23:21.479	Con transactio	Car/-28	151	<b>©</b>	799			
	21:23:21.379	Con transactio	Home/-21		<b>©</b>	799			148
	21:23:21.630	Con transactio	Carros/gts1o1		<b>©</b>				
	21:23:21.672	Con transactio	Home/gts1o1		<b>©</b>				
	21:23:21.692	Con transactio	Carros/gts1o1		<b>©</b>				
	21:23:21.720	Con transactio	Home/gts1o1		<b>©</b>		388		
	21:23:21.733	Con transactio	Home/gts1o1		<b>⊚</b>		387		
Scroll automa	tically? 🔲 Child	samples?	No of Sample	s 1496	Latest Sample				



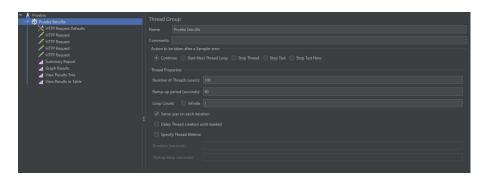
# Criterios de aceptación o rechazo

### Criterios de aceptación o rechazo

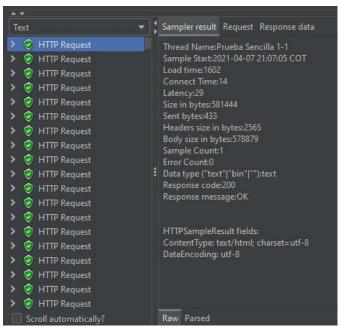
Se aprobará el proyecto con un 100% en las pruebas unitarias Se aprobará el proyecto con un 95% de errores ajenos a las pruebas tales como la presentación.

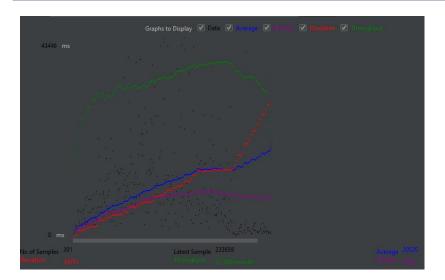
Si no cumple con el nivel exigido no se aprobará

### **JMETER**









### Criterios de suspensión

- De no aprobar el 100% en las pruebas unitarias se suspenderá
- Tener información mal registrada en la base de datos
- Si se incumplen los objetivos se suspenderá

#### Criterios de reanudación

- Se reanudarán si la solución de errores no es muy compleja
- Se reanudará por aceptación en pruebas y documentación que se entrega
- Se reanudará con el fin de modificaciones o agregaciones

# **Entregables**

- Se entregará la documentación de las pruebas unitarias
- Se entregará documentación en todos los test
- Se entregarán los resultados de todas las pruebas

### Recursos

### Requerimientos de entornos - Hardware

• Equipo marca Portatil Asus X409MA-BV155T Celeron N4020 DD 1 Tb Ram 4 Gb, sistema operativo de 64 bits procesadorx64, Intel® Core™ i3, Windows

### Requerimientos de entornos - Software

- XAMPP V3.2.4 Donde reside la base de datos
- Conexión a internet
- NetBeans IDE 8.0.2
- GitHub
- JMeter

### Herramientas de pruebas requeridas

**JMeter** 

Netbeans IDE8.0.2

**XAMPP V3.2.4** 

3 herramientas de software que usamos para hacer la base de datos en el XAMPP, desarrollar y testear en NetBeans y hacer pruebas de usuarios en JMeter

#### Personal

José Luis Penagos Runza

- Entrenamiento
- Debe manejar herramienta JMeter
- Saber manejar la herramienta de Netbeans
- Saber manejar base de datos
- Saber html y css
- Debe manejar GitHub

### Planificación y organización

### Procedimientos para las pruebas

Las pruebas se llevarán a cabo de la siguiente forma:

- Entender el proyecto
- Entender lo que se esta desarrollando, que se esta empleando y como se esta empleando en el proyecto
- Luego de ejecutar el proyecto procedemos a realizar las pruebas necesarias para validar la funcionalidad del proyecto
- Copiar y pegar las instancias, comentar los fails y si es necesario insertar los datos que esperamos

### Matriz de responsabilidades

Responsable: José Luis Penagos Runza Aprobador: Osar Ivan Benavidez Campos

### Cronograma

- Instalación de todos los programas para emplear el proyecto
- Instalación de la base de datos
- Probar todas las herramientas de software
- Instalaciones de librerías que necesitamos para los testeos
- Hacer pruebas unitarias testeos y solucionar errores
- Verificar documentaciones

### **Dependencias y Riesgos**

- Cambios a la base de datos
- Dependencias en la base de datos
- Tiempo reducido en las pruebas
- inexperiencia en el proyecto como no entender que se quiere realizar con el y hasta qué punto debemos llegar
- Equipos de software en mal estado

### Referencias

•	1_GFPInFn135nGuiandenAprendizajenJavaEEnWEBnSpringn1_	136014
	0735dadba	

•	2_GFPInFn135nGulandenAprendizajenJavaEEnvvEBnSpringn2nServiets
	_16601407623f4af

•	3_GFPInFn135nGuiandenAprendizajenJavaEEnWEBnSpringn3nBeans
	896014077ead991

•	4_GFPInFn135nGuiandenAprendizajenJavaEEnWEBnSpringn4266014 07a08456d
•	5_GFPInFn135nGuiandenAprendizajenJavaEEnWEBnSpringn5356014 07c5a14c6
•	6_GFPInFn135nGuiandenAprendizajenJavaEEnWEBnJSTLn672601d7bd762111
•	7GFPInFn135nGuiandenAprendizajenJavaEEnWEBnJSTLnFormnValidatio nn850602feb2c66aaa
•	8.GFPInFn135nGuiandenAprendizajenJavaEEnWEBnJSTLnFormnValidationn850602feb2c66aaa
•	9GFPInFn135nGuiandenAprendizajenJavaEEnWEBnJSTLnJDBCn1356 0304969138a5 10-
	GFPInFn135nGuiandenAprendizajenJavaEEnWEBnJSTLnJDBCn2nCRUD526038f3fa783d1
•	11- GFPInFn135nGuiandenAprendizajenJavaEEnPruebasnJUnitn17660423 879791dc
•	12)GFPInFn135nGuiandenAprendizajenJavaEEnPruebasnJUnitn26960 4774f0797dc
•	13)GFPInFn135nGuiandenAprendizajenGitnHub786050c728d8331
•	

### Glosario

Módulos: un **módulo** es una porción de un programa de ordenador. Cuando un **módulo** es convocado, recibe como entrada los datos proporcionados por otro del mismo o superior nivel, el que ha hecho la llamada; luego realiza su tarea

NetBeans: NetBeans es un entorno de desarrollo integrado libre, hecho principalmente para el lenguaje de programación Java.

XAMPP: XAMPP es un paquete de software libre, que consiste principalmente en el sistema de gestión de bases de datos MySQL, el servidor web Apache y los intérpretes para lenguajes de script PHP y Perl

Librería: Una **librería** es uno o varios archivos escritos en un lenguaje de **programación** determinado, que proporcionan diversas funcionalidades

JMeter: es un proyecto de Apache que puede ser utilizado como una herramienta de prueba de carga para analizar y medir el rendimiento de una variedad de servicios, con énfasis en aplicaciones web.

Testing: Conjunto de pruebas que se realizan sobre un juego de manera continuada durante su fase de desarrollo con el fin de detectar fallos e informar a los desarrolladores para que éstos los corrijan

HTML: hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web.

CSS: es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado