Informe del Proyecto: Game-Hub

Descripción del Proyecto: Game-Hub es un sitio web dedicado a la venta de juegos digitales para diversas plataformas. El proyecto se ha desarrollado utilizando HTML y CSS, con la inclusión de Bootstrap para la estructura y estilo de la página. Este informe detalla la implementación de las diferentes secciones del sitio, los archivos utilizados, las decisiones de diseño, y las sugerencias para futuras mejoras.

1. Página Principal

Archivos:

- index.html
- index.css

Estructura y Contenidos:

Encabezado y Navegación:

• Estructura:

- Utilización de un <header> con un <nav> que contiene enlaces de navegación a "Inicio", "Carrito", y "Login".
- Se emplea Bootstrap para facilitar la creación del navbar (barra de navegación), proporcionando una estructura de navegación responsiva y estilizada.

Contenido Principal:

• Carrusel de Imágenes:

 Implementación de un carrusel de imágenes para destacar juegos o promociones actuales. Este componente mejora la visibilidad de productos destacados.

• Sección de Productos:

- Muestra los juegos digitales disponibles utilizando un sistema de tarjetas (cards) dispuesto en una cuadrícula (grid) CSS.
- Cada tarjeta incluye una imagen del juego, su nombre, una breve descripción y el precio.

• Formulario de Contacto:

 Un formulario estilizado para permitir a los usuarios enviar consultas o comentarios. Incluye campos como nombre, correo electrónico y mensaje.

• Información de Contacto:

 Sección con detalles sobre cómo contactar al soporte o a la empresa, incluyendo correo electrónico, número de teléfono y dirección física.

• Línea de Separación y Footer:

- Línea de Separación:
 - Utilizada para dividir visualmente las secciones del contenido.
- Footer:
 - Contiene información de derechos de autor y detalles adicionales sobre el sitio, como enlaces a redes sociales o políticas de privacidad.

Estilos:

Estilos Generales:

 Aplicación de estilos básicos al <body> para una presentación uniforme en toda la página.

• Responsividad:

 Utilización de @media screen para ajustar el diseño en pantallas de diferentes tamaños, asegurando una buena experiencia en dispositivos móviles y de escritorio.

• Estilos del Formulario:

 Personalización del formulario de contacto para que sea visualmente atractivo y funcional.

• Sección de Juegos Destacados:

 Estilos aplicados a las tarjetas de los juegos para mejorar la presentación visual y la interacción del usuario.

Diseño de Grid:

• Implementación de CSS Grid para la disposición de las tarjetas de los juegos, facilitando una organización flexible y ordenada.

2. Carrito de Compras

Archivos:

- carrito.html
- carrito.css

Estructura y Contenidos:

Encabezado y Navegación:

• Similar al de la página principal, con enlaces a las secciones de "Inicio", "Carrito" y "Login".

Contenido Principal:

• Título Principal:

<h1> con el texto "Carrito de Compras" para identificar claramente la sección.

• Contenedor del Carrito:

Clase cart-container:

Contiene elementos individuales del carrito (cart-item), cada uno con la imagen del producto, nombre, precio y un botón de "Eliminar".

Productos Listados:

- NBA 25
- Dragon Ball Z: Sparking Zero
- EA Sports FIFA 25

Resumen del Carrito:

 Sección al final del carrito que muestra el total calculado de \$179.97 y un botón para proceder al pago.

Pie de Página:

• Footer:

o Incluye un texto de derechos de autor para el año 2024, reafirmando la identidad de Game-Hub.

Estilos:

Identidad Visual:

Colores:

 Uso de colores suaves como el gris claro para el fondo y un tono cian brillante como color de acento.

• Estructura y Jerarquía:

 Claridad en la presentación de productos y resumen del carrito para una fácil navegación.

• Interactividad Visual:

• Efectos hover en botones y enlaces para mejorar la experiencia del usuario.

• Legibilidad y Diseño Flexible:

 Contraste adecuado entre texto y fondo, con uso de flexbox para adaptabilidad en diferentes dispositivos.

3. Página de Inicio de Sesión

Archivos:

- login.html
- login.css

Estructura y Contenidos:

Enfoque en la Funcionalidad:

• Campos de Entrada:

 Diseño de una interfaz que permite a los usuarios ingresar su nombre de usuario y contraseña para iniciar sesión en su cuenta de Game-Hub.

Simplicidad y Claridad:

• Interfaz:

 Minimalista y sin distracciones, enfocada en la tarea de ingresar credenciales.

Accesibilidad:

 Etiquetas claras para los campos de entrada, mejorando la usabilidad y la accesibilidad de la página.

Interacción:

• Botón de Acción:

o Botón "Iniciar Sesión" para completar el proceso de autenticación.

• Vínculo de Navegación:

 Enlace para regresar a la página principal en caso de error o decisión de no iniciar sesión.

Estilos:

Diseño Centrado:

• Flexbox:

 Utilización para centrar el formulario tanto horizontal como verticalmente en la pantalla.

Simplicidad Visual:

• Caja de Formulario:

 Diseño con bordes redondeados y sombra suave para un aspecto moderno y limpio.

• Jerarquía Visual:

 Organización clara de elementos con título destacado, campos de entrada amplios y botón de acción visible.

Consistencia y Coherencia:

• Colores y Diseño:

Uso de colores suaves para una apariencia unificada y profesional.

Interactividad Visual:

• Efectos Hover:

 Aplicación de efectos hover en botones y enlaces para proporcionar feedback visual.

Legibilidad y Accesibilidad:

• Tipografía:

• Elección de fuentes simples y claras, con campos de entrada y botones amplios para facilitar la interacción.

Sugerencias de Mejora

1. Carrito de Compras:

- JavaScript:
 - Integrar un script para manejar la eliminación dinámica de productos del carrito.
- Cálculo Dinámico:
 - Implementar una función para recalcular el precio total basado en los productos añadidos o eliminados.

2. Página de Inicio de Sesión:

- Validaciones:
 - Añadir validaciones para los campos de entrada y mensajes de error para mejorar la seguridad y usabilidad.