1.绪论

(xa) 局限

不学诗,何以言 不学礼,何以立

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

循环移位: 蛮力版

❖ 将数组A[0, n)中元素向左循环移动k个单元

```
❖ void shift@( int * A, int n, int k ) //反复以1为间距循环左移
{ while ( k-- ) shift( A, n, 0, 1 ); } //共迭代k次, O(nk)
```

- 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 0
- 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 0 1
- 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 0 1 2
- 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 0 1 2 3
- 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 0 1 2 3 4
- 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 0 1 2 3 4 5

循环移位:迭代版

```
\diamond int shift( int * A, int n, int s, int k ) { // o( n / GCD(n, k)
    int b = A[s]; int i = s, j = (s + k) % n; int mov = 0; //mov记录移动次数
    while ( s != j ) //从A[s]出发,以k为间隔,依次左移k位
       \{A[i] = A[j]; i = j; j = (j + k) \% n; mov++; \}
    A[i] = b; return mov + 1; //最后,起始元素转入对应位置
                                          0
                             k
```

❖ [0, n)由关于k的g = GCD(n, k)个同余类组成 shift(s, k)能够且只能够使其中之一就位

//各含n/g个元素

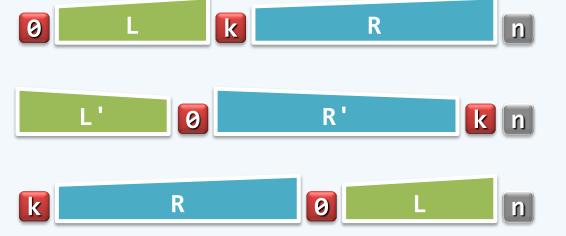
//即s所属的同余类

❖ 其它的同余类呢...

循环移位:迭代版

```
void <u>shift1(int* A, int n, int k) { //经多轮迭代,实现数组循环左移k位,累计0(n)</u>
     for (int s = 0, mov = 0; mov < n; s++) //O(GCD(n, k)) = O(n*k/LCM(n, k))
       mov += shift(A, n, s, k);
                                                  0
                                                                          n
                                                      2k
                                                                          n
                           7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
                    5 6
                           7 8 [15] 10 11 [18] 13 14 [0] 16 17 [3] 19 20
                [10] 5 [12][13] 8 [15][16] 11 [18][19] 14 [ 0 ][ 1
             9 [10] [11] [12] [13] [14] [15] [16] [17] [18] [19] [20] [0
```

循环移位:倒置版





幂函数:0(2^r)

- ❖ 观察:同一问题的不同算法,复杂度不尽相同
- ❖问题:对任何给定的整数n > 0,计算an(a为常数)
- ❖复杂度与n成正比,T(n) = 1 + n*2 = O(n)
 线性? 伪线性!
- ❖ 所谓输入规模,准确地应定义为用以描述输入所需的空间的规模 对于此类数值计算,即是n的二进制位数r = log₂(n + 1)
- ❖复杂度与r成指数关系,T(r) = O(2^r) //太高了

```
a<sup>98765</sup>
```

```
= a ^ [9 \times 10^4 + 8 \times 10^3 + 7 \times 10^2 + 6 \times 10^1 + 5 \times 10^0]
= (a^10^4)^9 \times (a^10^3)^8 \times (a^10^2)^7 \times (a^10^1)^6 \times (a^10^0)^5
   pow(pow(a, 10^4), 9) = pow(pow(pow(a, 10^3), 10), 9)
  \times pow(pow(a, 10<sup>3</sup>), 8)
                                  \times pow(pow(pow(a, 10<sup>2</sup>), 10), 8)
  \times pow(pow(a, 10<sup>2</sup>), 7)
                            \times pow(pow(pow(a, 101), 10), 7)
  \times \text{ pow}(pow(a, 10^1), 6) \times pow(pow(pow(a, 10^0), 10), 6)
  \times pow(pow(a, 10^{\circ}), 5)
                            \times pow( <u>pow(a, 100)</u> , 5)
❖ 若能在∅(1)时间内得到pow(x, n), ∅ ≤ n ≤ 10
  则自右(低)向左(高),每个数位只需0(1)时间
```

a^{10110b}

```
= a ^{1} [1 \times 2^{4} + 0 \times 2^{3} + 1 \times 2^{2} + 1 \times 2^{1} + 0 \times 2^{0}]
= (a^2^4)^1 \times (a^2^3)^0 \times (a^2^2)^1 \times (a^2^1)^1 \times (a^2^0)^0
   pow(\underline{pow(a, 2^4)}, 1) = pow(sqr(\underline{pow(a, 2^3)}), 1)
  \times pow(pow(a, 2^3), 0)
                                    \times pow(sqr(pow(a, 2^2)), 0)
  \times pow(pow(a, 2^2), 1)
                                    \times pow(sqr(pow(a, 2^1), 1)
  \times pow(pow(a, 2^1), 1)
                              \times pow(sqr(pow(a, 2^0)), 1)
  \times pow(pow(a, 20), 0) \times pow( pow(a, 20), 0)
\Rightarrow pow(x, 0) = 1, pow(x, 1) = x, pow(x, 2) = sqr(x)
  都可在0(1)时间内得到
```

❖ 故对应于每个数位,只需0(1)时间!

幂函数:0(r)

❖ 从の(2^r)到の(r)的改进,实际效果如何?

```
❖int power( int a, int n ) {
    int pow = 1; int p = a; \frac{1}{0}(1 + 1)
    while (0 < n) \{ //O(logn) \}
       if (n \& 1) pow *= p; //0(1 + 1)
       n >>= 1; p *= p; //0(1 + 1)
    return pow; //O(1)
❖输入规模 = n的二进制位数 = r = 「log₂(n+1) ]
❖ 复杂度主要取决于循环次数 | , T(r) = 1 + 1 + 4×r + 1 = 𝒪(r)
```

幂函数:悖论

- ❖观察: power(n) = aⁿ的二进制展开宽度,可以度量为Θ(n)
- ❖ 根据以上算法,可在⊘(r = logn)时间内计算出power(n)
- ❖ 然而,即便是直接打印power(n),也至少需要 $\Omega(n)$ 时间
 - ...哪里错了?
- ❖ RAM模型

常数代价准则 (uniform cost criterion)

随机置乱

- ❖ 任给一个数组A[Ø, n), 理想地将其中元素的次序随机打乱



- ❖ 策略:自后向前,依次将各元素与随机选取的某一前驱(含自身)交换
- ❖的确可以 等概率 地生成 所有n!种 排列?