

8. 高级搜索树

(xa2) 红黑树：结构

崖前土黑没芝兰

路畔泥红藤薜攀

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

红与黑

- ❖ 1972, R. Bayer, “symmetric binary B-tree”
- 1978, L. Guibas & R. Sedgwick, “red-black tree”
- 1982, H. Olivie, “half-balanced binary search tree”

- ❖ 由红、黑两类节点组成的BST //亦可给边染色

(统一增设外部节点NULL, 使之成为真二叉树)

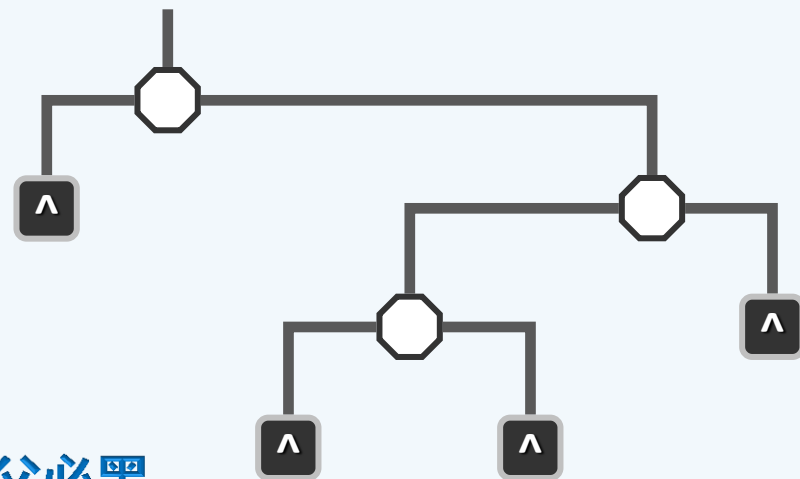
(1) 树根 : 必为黑色

(2) 外部节点 : 均为黑色

(3) 其余节点 : 若为红, 则只能有黑孩子 //红之子、之父必黑

(4) 外部节点到根 : 途中黑节点数目相等 //黑深度

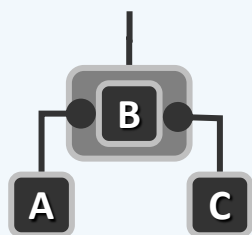
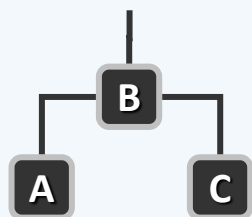
- ❖ 以上定义颇为费解, 有直观解释吗? 如此定义的BST, 也是BBST?



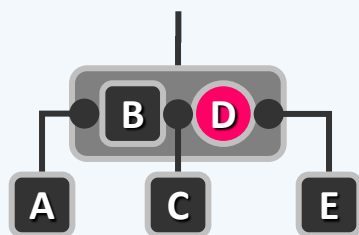
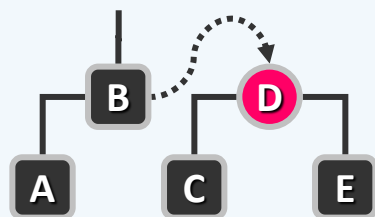
(2, 4)树 == 红黑树

- ❖ 提升各红节点，使之与其（黑）父亲等高——于是每棵红黑树，都对应于一棵(2, 4)-树
- ❖ 将黑节点与其红孩子视作（关键码并合并为）超级节点...
- ❖ 无非四种组合，分别对应于4阶B-树的一类内部节点 //反过来呢？

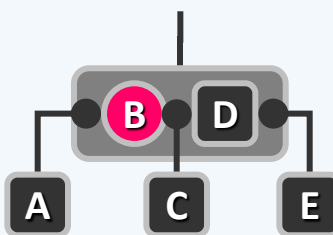
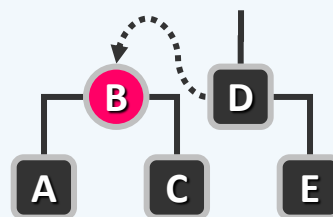
黑黑



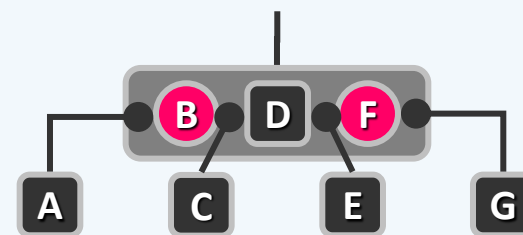
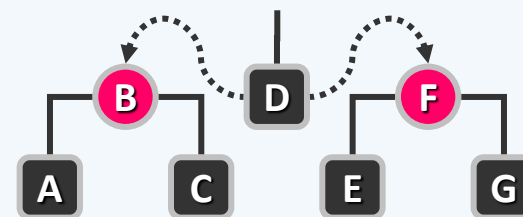
黑红



红黑



红红



红黑树 \in BBST

❖ 由等价性，既然B-树是平衡的，红黑树自然也应是

//更严谨地...

❖ 定理：包含 n 个内部节点的红黑树 T ，高度 $h = O(\log n)$

// $n + 1$ 个外部节点

$$\log_2(n + 1) \leq h \leq 2 * \log_2(n + 1)$$

❖ 若： T 高度为 h ，黑高度为 H

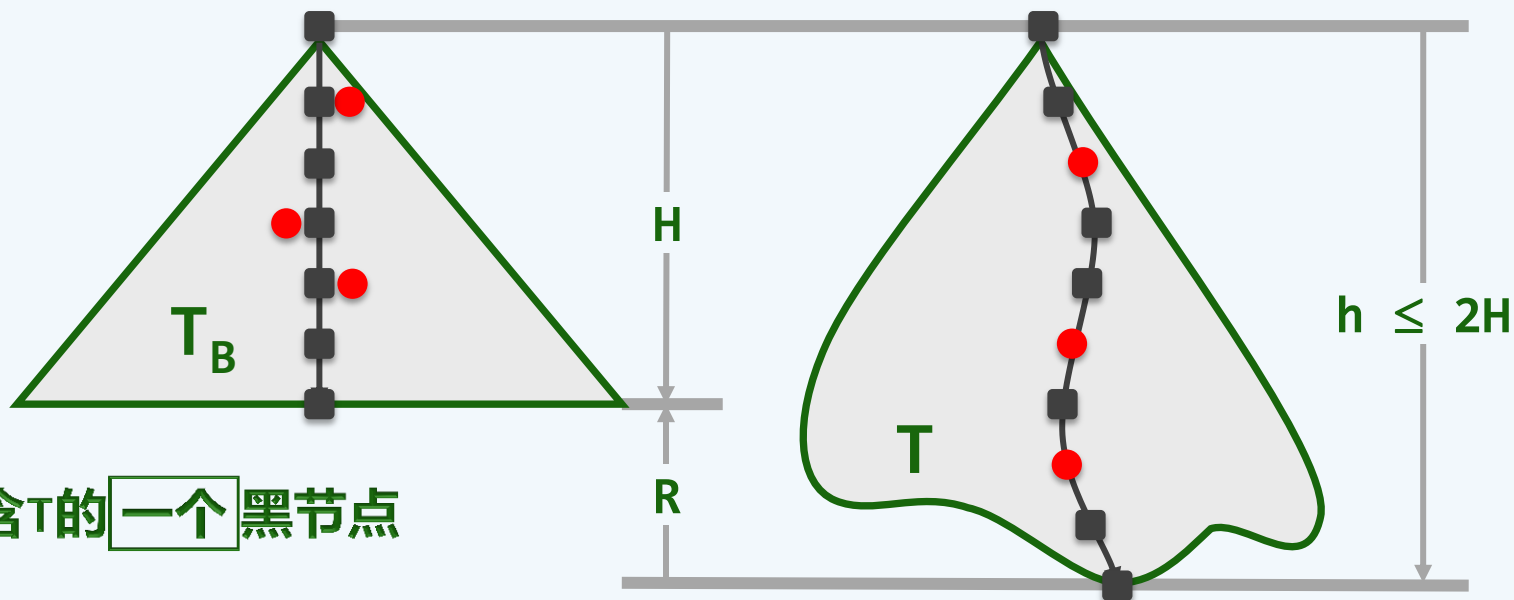
则： $h = R + H \leq 2H$

❖ 若 T 所对应的B-树为 T_B

则 H 即是 T_B 的高度

❖ T_B 的每个节点，包含且仅包含 T 的一个黑节点

❖ 于是， $H \leq \log_{[4/2]} \frac{n+1}{2} + 1 \leq \log_2(n + 1)$



RedBlack

```
❖ template <typename T> class RedBlack : public BST<T> { //红黑树
public:    //BST::search()等其余接口可直接沿用
        BinNodePosi(T) insert( const T & e ); //插入 ( 重写 )
        bool remove( const T & e ); //删除 ( 重写 )
protected: void solveDoubleRed( BinNodePosi(T) x ); //双红修正
            void solveDoubleBlack( BinNodePosi(T) x ); //双黑修正
            int updateHeight( BinNodePosi(T) x ); //更新节点x的高度
};

❖ template <typename T> int RedBlack<T>::updateHeight( BinNodePosi(T) x ) {
    x->height = max( stature( x->lc ), stature( x->rc ) );
    if ( IsBlack( x ) ) x->height++; return x->height; //只计黑节点
}
```