DESAFIO SELEÇÃO JAVA v4

1. DESAFIO

O desafio consiste em criar um microservice que consulte 2 APIs externas, gerar um CSV e um JSON e fazer o download.

- A. Deve ser usado a API para consultar os estados do Brasil: https://servicodados.ibge.gov.br/api/v1/localidades/estados
- B. Deve ser usado a API para consultar as cidades: https://servicodados.ibge.gov.br/api/v1/localidades/estados/{ UF}/municipios
- C. A documentação completa das APIs está no site: https://servicodados.ibge.gov.br/api/docs/localidades
- D. Os campos do CSV/JSON deverá ser:
 - a. idEstado
 - b. siglaEstado
 - c. regiaoNome
 - d. nomeCidade
 - e. nomeMesorregiao
 - f. nomeFormatado {cidade/UF}

2. REQUISITOS

Abaixo seguem os requisitos da biblioteca a ser desenvolvida.

- A. NO CSV, a primeira linha (cabeçalho) deve conter o nome de cada campo e a(s) linha(s) subsequente(s) deve(m) conter os valores resultante da consulta a API.
- B. Deverá ter um endpoint que retorna um json com todos os dados.
- C. Deverá ter um endpoint que retorna um CSV com todos os dados.
- D. Deverá ter um endpoint que envia um parâmetro, **nomeCidade**, e retorna somente o ID da cidade.
- E. Usar um cache no item (d), para que quando o nome de uma cidade for enviado mais de uma vez, evite a chamada do serviço externo.
- F. No endpoint do CSV deverá retornar um objeto do tipo **java.io.OutputStream** como saída da transformação.

3. ENTREGA

O código da biblioteca, diagrama de classes e classe de testes devem ser enviados para o GitHub ou BitBucket do candidato.

4. SOBRE A AVALIAÇÃO

Iremos avaliar o teste com os critérios abaixo e você será enquadrado como Pleno ou Sênior.

A. Para Júnior:

- a. Os procedimentos da biblioteca devem ser logados utilizando o mecanismo de Log do Java;
- **b.** Nível de cumprimento dos requisitos;
- c. Abrangência dos testes unitários de 30% de cobertura;

B. Para Pleno:

- a. Todos os critérios do Desenvolvedor I:
- **b.** Deverá usar somente o Spring boot e suas bibliotecas;
- **c.** Abrangência dos testes unitários de 70% de cobertura;
- d. A estrutura da biblioteca deverá ser flexível a ponto de permitir o fácil desenvolvimento de futuros formatos de exportação, como XML;
- e. Uso adequado de padrões de projetos;
- f. Flexibilidade do código para futuras evoluções;
- **q.** Clean code;

C. Para Sênior:

- **a.** Todos os critérios do Desenvolvedor II;
- **b.** Utilização de princípios SOLID;
- c. Utilização de design patterns;
- d. Otimizações em relação ao uso de memória;
- e. Utilização de bibliotecas corretas do Spring Boot;
- f. Implementação de Circuit Breaker no acesso aos serviços externos:
- g. Implementação do Swagger nas API;
- h. Implementação correta do Cache.