

Debriefing

Algemene gegevens:

Klas: MG1A

Naam: Kevin Kranenburg

Plaats, datum: Amsterdam, 23 december 2018

Klantgegevens:

Bedrijfsnaam: Mediacollege Amsterdam Contact: m.despotovic@ma-web.nl

Wat moet er gemaakt worden?

Cardgame met HTML, CSS en JavaScript.

Wat is het doel van de opdracht?

Het doel van de opdracht is om een werkende game te kunnen maken, projectmatig leren werken en je werk opdelen in deadlines.

Wat wil de opdrachtgever met deze opdracht bereiken?

Dat ik een goedwerkende game maak voor het vak proj, en in de opdracht mijn eigen deadlines zet.

Wat is het budget/ tijdsplanning?

Voor dit project krijg ik 3 weken zonder budget.

Is er voorbeeld materiaal/ info afgegeven?

Ik heb verschillende files met informatie gekregen.