

Ciclo de vida del software

1. Análisis

Esta fase del proceso se analiza cada uno de los aspectos a estudiar del problema a resolver, tomando en cuenta cada cosa que se pueda utilizar para encontrar soluciones rápidas y útiles.

Se lee el documento con las declaraciones que necesita llevar el programa para poder ser diseñado de una buena manera.

2. Diseño

En esta parte empezamos a evaluar los requerimientos que necesita llevar el programa para empezar a crear y pensar en como empezar a hacerlo, se podría decir que es un bosquejo del programa antes de ser programado.

En los proyectos sería la forma de buscar las clases que utilizaremos sus métodos, atributos, etc. Para ya poderlo pasar a código.

3. Codificación

Después de ya tener terminado el diseño del programa, nos pasamos a la codificación, aquí se pasa el diseño a lenguaje de máquina o a programarlo para que se pueda utilizar en algún lenguaje de programación.

En nuestros proyectos sería pasarlo a algún lenguaje de programación ya con todo su diseño ya terminado.

4. Prueba

Comprueba todos los pasos realizados en cada subproceso verificando que cumpla con los requerimientos especificados por el usuario, ingresando gran variedad de datos de entrada y obteniendo los datos de salida esperados.

Probamos si nuestro proyecto se ejecuta de la mejor manera y no tiene ningún error.

5. Mantenimiento

Acá se pueden agregar lo que son las actualizaciones, dependiendo del tipo de desarrollo. Si el equipo siguió trabajando con el software desarrollado y encontraron formas de hacerle mejoras, entonces parte del mantenimiento será actualizarlo a la versión final en todo momento.

Se revisa nuestro proyecto verificando si este no necesita actualizaciones o algún otro movimiento dentro de su código para que no sea obsoleto.