

## Desarrollo de Sistemas con Tecnología Java

### Módulo 1: Programación orientada a objetos con Java

#### Primera entrega de ejercicios

Nombre: Lara Sala Kevin Arturo Fecha: 18/mayo/2022  
Apellido Paterno      Apellido Materno      Nombre(s)

Calificación: \_\_\_\_\_

**Objetivo:** El o la participante reforzará los conocimientos adquiridos sobre la estructura básica del lenguaje Java, variables, tipos de datos, operadores aritméticos, así como del despliegue y captura de información por medio de la elaboración de los ejercicios desarrollados durante la clase.

**Instrucciones:** Entregue, en la plataforma del Diplomado un archivo de extensión .ZIP llamado ejercicios01.ZIP que contenga al menos los siguientes 10 programas de Java:

Programa	Objetivo del programa
1. HolaMundo.java	Despliega en pantalla la frase "Hola mundo"
2. HolaNombre.java	Mostrar Hola + nombre de la o él asistente
3. Rectangulo5x4.java	Desplegar un rectángulo de 5 x 4 asteriscos
4. TrianguloR.java	Desplegar un triángulo rectángulo de base 5 y altura 5
5. MenuFiguras.java	Desplegar un menú para imprimir figuras (1-Rectángulo, 2-Triángulo rectángulo, 3-Triángulo escaleno y 9-Salir)
6. DatosAlumno.java	Definir, inicializar y desplegar al menos 5 variables necesarias para guardar los datos un/a estudiante del diplomado.
7. Promedio.java	Capturar 3 calificaciones parciales y desplegar el promedio
8. IntercambiarVariables.java	Intercambiar los valores de dos variables numéricas
9. EsPar.java	Capturar 1 número entero y desplegar en pantalla si dicho número es par o impar.
10. RecorrerArreglo.java	Definir un arreglo de valores numéricos y luego recorrer los valores una posición dentro de dicho arreglo.

### Criterios de evaluación

La calificación que obtenga considerará los 10 programas (cada programa vale 10 punto) de acuerdo con los siguientes rubros:

Rubro	Porcentaje por rubro
1. El nombre del programa es el solicitado	20%
2. El programa compila sin errores	40%
3. El programa se ejecuta de acuerdo con lo especificado	40%
Total	100%

---

**Valor 100 puntos**

---