Desarrollo de Sistemas con Tecnología Java *(1)*

Manual de Usuario

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del Sistema** | | **Siglas** |
| **Agencia de viajes Kevin** | | **AVK.** |
| **Instrucciones de uso.** | | |
| Para que la aplicación funcione, primero es necesario ejecutar las sentencias SQL proporcionadas en la carpeta de *recursos*.  Se proporcionarán dos archivos:  *comandos.sql* que contiene los datos mínimos como el usuario **SYS**;para que la aplicación funcione desde cero, y se pueda tener un acercamiento más “real”.  Y *datos.sql* que contendrá datos para poder simular una empresa ya funcionando, en la que se ingresarán viajes, clientes, órdenes y demás datos.  Una vez ejecutados con éxito los comandos sql, será necesario subir el archivo generado tipo **war**, a un motor web como GlassFish o WildFly.  Para poder acceder a la parte administrativa, desde el , acceder al recurso:  *localhost:8080/proyecto/administracion/login*  En el caso de la interfaz para clientes, acceder a:  *localhost:8080/proyecto/clientes/login.*  Una vez habiendo iniciado sesión con éxito, basta con elegir las opciones que gustemos.  Para gestionar los destinos que ofrece la empresa, hacer click en la sección de “Viajes”.  Para revisar la información relacionada a los empleados, hacer click en la sección de “Empleados”.  Para administrar la flotilla de transportes, ir a la sección de “Transportes”.  En cada una de las secciones mencionadas, la interfaz se encargará de guiar al usuario a través de toda la aplicación, permitiendo realizar las operaciones sobre la Base de Datos, solicitadas como requerimientos del proyecto.  De igual manera, en la sección de los clientes, la intefaz mostrará las opciones disponibles para poder hacer consultas y reservaciones.  Para la parte de los reportes solicitados, la parte administrativa podrá obtener archivos de tipo CSV de las tablas que se requieran, accediendo desde la interfaz, en el botón de “Reporte”, disponible en cada sección de la aplicación.  Mientras que los clientes, podrán obtener un pdf que contenga los datos de sus órdenes.  En cuanto a los datos de inicio de sesión.  Los datos del usuario base **SYS** son:   * Nombre: sys. * Correo: sys@avk.com * Contraseña: system1   Con estos datos, será posible ingresar a la aplicación, tanto si fue generada con datos aleatorios, como si se está usando la versión minimalista, es decir, con los datos mínimos para que funcione la aplicación.  Para los clientes, se tendrán dos opciones disponibles: Llevar a cabo un registro nuevo, con el botón de “Registro” o mediante un cliente base **Cliente1.**  Los datos del Cliente1 son:   * Nombre: cliente1 * Correo: [cliente1@correo.com](mailto:cliente1@correo.com) * Contraseña: contrasena1   Con estos datos se podrá acceder a la interfaz y consultar los datos del cliente 1. O simplemente llevar a cabo movimientos con el nuevo usuario registrado. | | |
| **Responsable del Sistema** | | |
| **Nombre:** | **Kevin Arturo Lara Sala** | |
| **Revisión del Sistema** | | |
| **Nombre:** |  | |
| **Fecha:** |  | |