Desarrollo de Sistemas con Tecnología Java *(1)*

Manual de Usuario

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del Sistema** | | **Siglas** |
| **Agencia de viajes Kevin** | | **AVK.** |
| **Instrucciones de uso.** | | |
| Para que la aplicación funcione, primero es necesario ejecutar las sentencias SQL proporcionadas en la carpeta de *recursos*.  Se proporcionarán dos archivos:  *comandos.sql* que contiene los datos mínimos como el usuario **SYS**;para que la aplicación funcione desde cero, y se pueda tener un acercamiento más “real”.  Y *datos.sql* que contendrá datos para poder simular una empresa ya funcionando, en la que se ingresarán viajes, clientes, órdenes y demás datos.  Una vez ejecutados con éxito los comandos sql, será necesario subir el archivo generado tipo **war**, a un motor web como GlassFish o WildFly.  Para poder acceder a la parte administrativa, desde el , acceder al recurso:  *localhost:8080/proyecto/administracion/login*  En el caso de la interfaz para clientes, acceder a:  *localhost:8080/proyecto/clientes/login.*  Una vez habiendo iniciado sesión con éxito, basta con elegir las opciones que gustemos.  Para gestionar los destinos que ofrece la empresa, hacer click en la sección de “Viajes”.  Para revisar la información relacionada a los empleados, hacer click en la sección de “Empleados”.  Para administrar la flotilla de transportes, ir a la sección de “Transportes”.  En cada una de las secciones mencionadas, la interfaz se encargará de guiar al usuario a través de toda la aplicación, permitiendo realizar las operaciones sobre la Base de Datos, solicitadas como requerimientos del proyecto.  De igual manera, en la sección de los clientes, la intefaz mostrará las opciones disponibles para poder hacer consultas y reservaciones. | | |
| **Definición del sistema** | | |
| Sistema que se programará en Java, haciendo uso de sus diversas herramientas y el Framework de Jakarta para gestionar una empresa de viajes. | | |
| **Definición de requerimientos del Sistema (funcionales, no funcionales, calidad)** | | |
| **Para poder hacer uso de este sistema, el usuario administrador deberá iniciar la aplicación de administrador con sus datos.**  **La parte administrativa deberá hacer operaciones sobre estructuras de datos para poder simular el control de viajes que se ofrecen (posteriormente será directo a la base de datos).**  **Y por parte del conductor, solo será necesario iniciar sesión para poder hacer uso de la plataforma.**  **La información debe ser persistente, incluso después de cerrar la aplicación.**  **Como requerimientos de seguridad, se deberán mantener los datos de los clientes de manera íntegra.**  **Como requerimientos no funcionales, se buscará la manera de que el sistema se ejecute de manera óptima en tiempo y espacio.**  **Que tenga capacidad suficiente para almacenar todos los datos relacionados a los viajes y a los datos de los usuarios.**  **Se buscará que sea un sistema amigable e intuitivo, tanto para administradores como para clientes.** | | |
| **Objetivos del Sistema** | | |
| **El objetivo general del sistema es ofrecer una plataforma que gestione los viajes de una empresa de autobuses.** | | |
| **Justificación del Sistema** | | |
| **Se busca implementar todo lo visto hasta el momento en el diplomado, con lo que se irán añadiendo funcionalidades según el avance del curso.**  **Es un sistema que abarca todo lo necesario para poner en práctica lo visto en el diplomado, mientras ofrece una alternativa a la oferta de este tipo de servicios.** | | |
| **Responsable del Sistema** | | |
| **Nombre:** | **Kevin Arturo Lara Sala** | |
| **Revisión del Sistema** | | |
| **Nombre:** |  | |
| **Fecha:** |  | |