

Nome do Jogo: Aves em Voo  
RA 1: 2079909

	Janeiro					Hora		Fevereiro					Hora
						s							s
1	01	02	03	04	05	0	5	01	02				2.5
2	06	07	08	09	10	11	12	03	04	05	06	07	2.5
3	13	14	15	16	17	18	19	10	11	12	13	14	0
4	20	21	22	23	24	25	26	17	18	19	20	21	0
5	27	28	29	30	31			24	25	26	27	28	

Número da Semana = 6

Tarefas planejadas para próxima Semana	Tarefas em Andamento	Tarefas Concluídas nesta Semana
<i>Criação da lógica de “morte” do personagem.</i> <i>Aperfeiçoamento dos menus concluídos, criação da cena de Game Over.</i>	<i>Aperfeiçoamento dos menus (Restart, quit)</i>	<i>Movimento paralaxe do cenário (cenário infinito e com velocidades diferentes dos itens).</i> <i>Criação de um botão para start do jogo.</i> <i>Criação do personagem com a lógica de gravidade.</i>