

Nome do Jogo: Aves em Voo  
RA 1: 2079909

	Janeiro					Hora		Fevereiro					Hora
						s							s
1	01	02	03	04	05	0	5	01	02				2.5
2	06	07	08	09	10	11	12	03	04	05	06	07	2.5
3	13	14	15	16	17	18	19	10	11	12	13	14	0
4	20	21	22	23	24	25	26	17	18	19	20	21	0
5	27	28	29	30	31			24	25	26	27	28	

Número da Semana = 6

Tarefas planejadas para próxima Semana	Tarefas em Andamento	Tarefas Concluídas nesta Semana
Criação de um botão para o start do jogo funcional Criação do personagem com a lógica de gravidade (cair)	Criação de um botão para start do jogo Inicio da criação do personagem	Movimento paralaxe do cenário (cenário infinito e com velocidades diferentes dos itens)
Criação da lógica de “morte” do personagem Aperfeiçoamento dos menus concluída	Aperfeiçoamento dos menus	Criação de um botão para start do jogo Criação do personagem com a lógica de gravidade