

	Janeiro						Hora s		Fevereiro						Hora s		
1	01	02	03	04	05		0	5	01 02						2.5		
2	06	07	08	09	10	11	12	0	6	03	04	05	06	07	08	09	2.5
3	13	14	15	16	17	18	19	0	7	10	11	12	13	14	15	16	4
4	20	21	22	23	24	25	26	0		17	18	19	20	21	22	23	0
5	27	28	29	30	31					24	25	26	27	28			

Número da Semana = 7

Tarefas planejadas para próxima Semana	Tarefas em Andamento	Tarefas Concluídas nesta Semana
<i>Término da implementação da criação de obstáculos dinâmicos com CollisionShape.</i> <i>Início da implementação do placar quando o usuário ultrapassar o obstáculo.</i>	<i>Estudo sobre a criação de objetos (obstáculos) dinâmicos (diferentes tamanhos e posições) na tela, assim como estudo da lógica de “CollisionShape” para objetos de tamanhos diferentes</i>	<i>Término dos layouts de botões do menu inicial e cena de GameOver.</i> <i>Criação da lógica (detecção) de “morte” do personagem quando sai para fora da tela (cai) e redirecionamento para a cena de GameOver.</i>