

Contenido



- 1. Bloque1: Instalación de software libre y propietario
- 2. Bloque2: Administración de software de base

1ª Videoconferencia

2ª Videoconferencia





Sistema informático

Basado en la arquitectura de Von Neuman-→

- Procesador o CPU: se encarga de gestionar y controlar las operaciones del computador.
- Memoria: almacena información (los programas y los datos necesarios para ejecutarlos).
- Sistema de E/S: transfiere los datos entre el computador y los dispositivos externos, permite comunicarse con los usuarios del computador, introduciendo información y presentando resultados, y también permite comunicarse con otros computadores.
- Sistema de interconexión: proporciona los mecanismos necesarios para interconectar todos los componentes.
- ¿Quien es un sistema informático?



Sistema Operativo

Un sistema operativo es un conjunto de programas que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los diferentes periféricos o recursos de nuestro sistema informático.

Permite que componentes como son el teclado, el mouse, la impresora, la placa de red... funcionen.

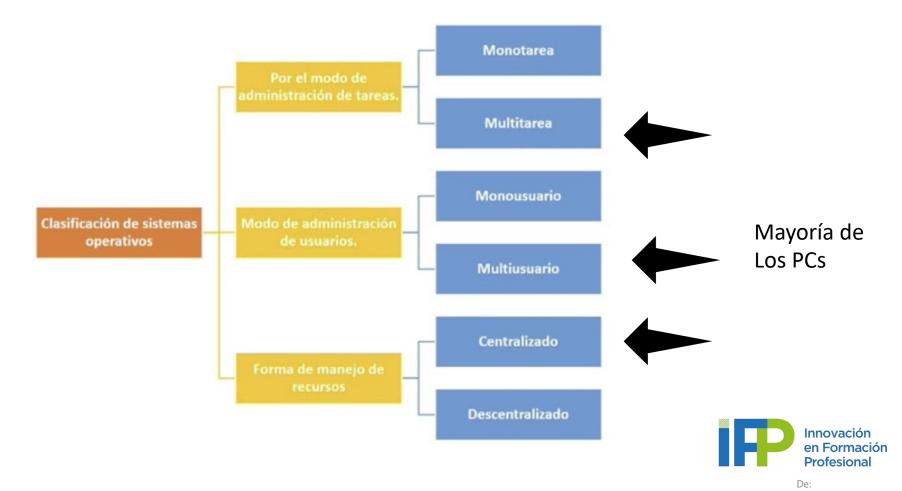
Encontramos diferentes sistemas operativos de diferentes fabricantes, **los tres principales** son la familia Windows (Microsoft), Linux(Ubunut, Suse...), MAC OS (Apple), en sus diferentes versiones.

También los teléfonos, tablets y videoconsolas poseen un sistema operativo.



Dioque il metalación de centitale ilbre y propietario

Sistema Operativo. Clasificación.



Sistemas operativos. Tipos

SISTEMAS OPERATIVOS PRIVATIVOS/PRIVADOS:

- Su software tiene un coste.
- Su código es inaccesible
- Windows, MacOS,iOs

SISTEMAS OPERATIVOS LIBRES:

- Son gratuitos.
- Su código es accesible.
- Linux, Android.



Sistema Operativo. Principales funciones de los sistemas operativos.

- 1. Gestionar la memoria.
- 2. Gestionar los procesos.
- 3. Gestionar los archivos.
- 4. Gestionar los periféricos.
- 5. Gestionar la interacción con el usuario.
- 6. Gestionar la seguridad del sistema.

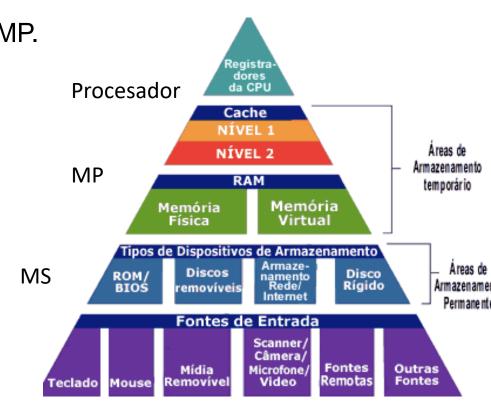


Gestión de memoria

- 1. La BIOS comprueba que todo esta correcto.
- 2. El Sistema Operativo que esta almacenado en la **Memoria Secundaria**, se traslada a **Memoria Principal** en su encendido.
- 3. Todo programa que esta en uso es trasladado de MS a MP.

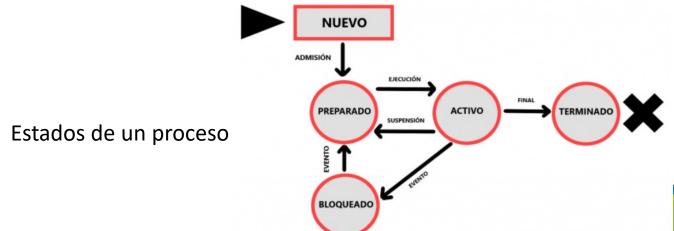
A nivel de hardware:

- Memoria principal<->RAM
- Memoria secundaria<->HDD/SSD



Gestión de procesos

- Cada tarea de un ordenador se considera un proceso.
- Un sistema operativo gestiona millones de procesos.
- El sistema operativo se encarga de gestionar colas de procesos.
- Los sistemas operativos se diferencian por como elige a que proceso darle más prioridad para ser ejecutado.



Gestión de entrada/salida

El sistema operativo se encarga de gestionar todo dispositivo que se conecte al sistema informático:

- -Periféricos de entrada (teclado)
- -Periféricos de salida (Impresora)
- -Periféricos de entrada/salida (Pantalla táctil)



Algunos periféricos necesitan un software especial para ser manejados, conocidos como **drivers o controladores**, los cuales son desarrollados por el fabricante del periférico



Gestión de archivos

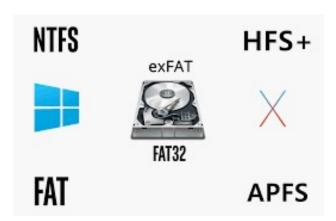
Un **sistema de archivos** (File System) es un método desarrollado con el fin de estructurar y organizar de manera lógica los datos que almacenamos en los almacenamientos secundarios de nuestro sistema.(HDD, tarjetas SD, memorias USB, SSD)

Cada sistema operativo tiene sus diferentes versiones de sistemas de ficheros, por lo tanto maneja de manera diferente el almacenamiento de los ficheros:

Windows: FAT32, EXFAT, NTFS.

• Linux: EXT3, EXT4.

Mac: HFS+.





Virtualización

La virtualización consiste en crear una representación basada en software de una entidad física como, por ejemplo, aplicaciones, servidores, redes...

Permite simular/virtualizar diferentes maquinas dentro de una maquina real.

Los programas más conocidos son: Virtualbox, UTM, VMware, Parallels.





Virtualización, Virtual Box

- Herramienta de Oracle gratuita.
- Permite virtualizar la mayoría de sistemas operativos.
- Multiplataforma.

Consideraciones para la instalación:

PCs:

-Si tu ordenador es nuevo quizás tengas que activar la VT/VTX/Virtualization en la BIOS/UEFI

MACs:

- -Es posible que desde Seguidad y privacidad debas aceptar los permisos de acceso de OracleVirtual Box.
- -Virtualbox se encuentra en versión beta para los MAC: M1, M2

ISO LINUX:

Es posible que debas activar: Configuración-Sistema-Procesador aumentar el número de procesadores a más de 1.



Documentación de instalaciones

En el mundo de los sistemas es muy importante la documentación de las instalaciones, sobre todo aquellas que requieran una cierta configuración.

Documentar y explicar cada proceso, para que cualquiera que llegue después, le sea fácil realizar la instalación, sobre todo destacando los apartados configurables.

Instalación del LG Media Center

1 Inserte el CD del programa de operación en la unidad de CD-ROM.

2 Seleccione [LG Media Center].



3 Lea el Contrato de licencia. Seleccione la casilla de verificación y haga clic en el botón [Next].





Documentación de instalaciones. Pasos a la hora de documentar

1. Introducción.

Tenéis que hacer una breve introducción donde expliquéis de que trata esta instalación.

2. Requisitos.

Tenéis que comentar los requisitos mínimos necesarios de hardware que necesita el sistema para poder hacer la instalación del programa. (procesador, almacenamiento y RAM)

3. Versiones.

Tenéis que explicar las diferentes versiones que dispone el programa y cual de ellas se escoge para hacer la instalación.

4. Guía de usuario.

Tenéis que hacer una guía de la instalación. Tenéis que añadir todas las fotos de las pantallas, explicando aquello que estas haciendo. (Recortes, spinning tool, cmd+alt+srup). Guía formada por un conjunto de :Foto+explicación



Documentación de instalaciones. 2. Requisitos

Los requisitos especifican cuales son las necesidades **mínimas** que tiene el hardware para poder funcionar en dicha máquina.

	Mínimos	Recomendados
Procesador	1 GHz (x86) o 1.4 GHz (x64)	2 GHz o superior
Memoria	512 MB RAM (podría limitarse el rendimiento y algunas características)	 Máximo (sistemas de 32-bits): 32 GB RAM (edición Standard) o 64 GB RAM (ediciones Enterprise, Datacenter) Máximo (sistemas de 64-bits): 32 GB RAM (edición Standard) o 2 TB RAM (ediciones Enterprise, Datacenter y para sistemas basados en Itanium)
Tarjeta gráfica	Super VGA (800 x 600)	XGA (1024 x 768) o resolución mayor
Espacio libre HDD	10 GB	40 GB o más Los equipos que dispongan de más de 16 GB de memoria RAM requerirán más espacio en disco para archivos de paginación y volcado.
Unidades	CD-ROM	DVD-ROM o mejor
Otros dispositivos	Monitor Super VGA (800 x 600) o con resolución mayor u otras entradas (HDMI, DVI), teclado y ratón	



Documentación de instalaciones. 3. Versiones

Las diferentes versiones que podemos instalar en el sistema operativo, citarlas y explicar la que hemos seleccionado:

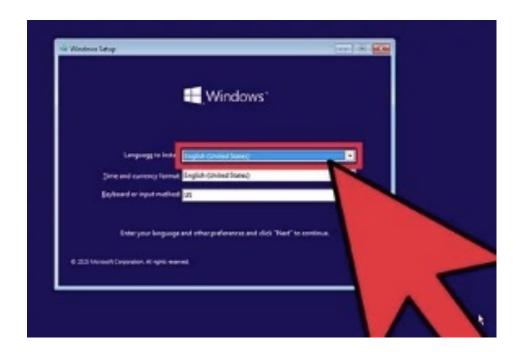
- 1.1 Windows 10 Home.
- 1.2 Windows 10 Pro.
- 1.3 Windows 10 Enterprise.
- 1.4 Windows 10 Enterprise LTSB/LTSC.
- 1.5 Windows 10 Education.
- 1.6 Windows 10 Mobile.
- 1.7 Windows 10 S.
- 1.8 Windows 10 Pro for Workstation.

Hemos selecciona Windows 10 Home, porque esta máquina funcionará solo para tareas de usuario...



Documentación de instalaciones. 4. Guía de instalación

Conjunto de fotos, y pantallazos acompañados de explicaciones cada vez que hacemos una selección.



Seleccionamos el lenguaje del sistema operativo



Ya puedes ir trabajando las actividades del bloque 1.

Nos vemos en la siguiente videoconferencia.





Interconexión de Sistemas

Conceptos previos:

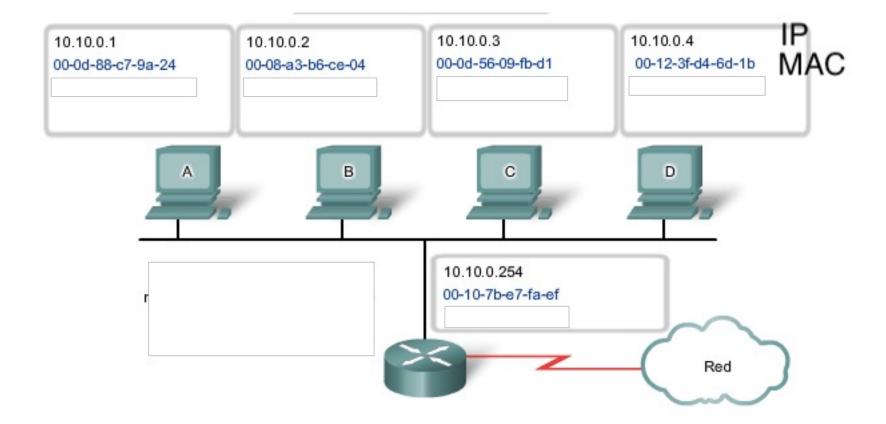
Una **red de área local** o **LAN** (por las siglas en ingle de *Local Area Network*) es una red de computadores que abarca un área reducida a una casa, un apartamento o un edificio. Siempre que dos maquines se conecten entre si, ya se considera LAN.

Una dirección IP es un número que identifica, de manera lógica y jerárquica, a una Interfaz en red (elemento de comunicación/conexión) de un dispositivo (computadora, tableta, portátil, teléfono) dentro de una red. Puede ser asignada por el DHCP o por un Adminstrador.

Todo dispositivo perteneciente a una red viene prefijado de fabrica con una **dirección MAC** (siglas en inglés de *Media Access Control*) que es un identificador de 48 bits (6 bloques de dos caracteres <u>hexadecimales</u>[8 bits]).

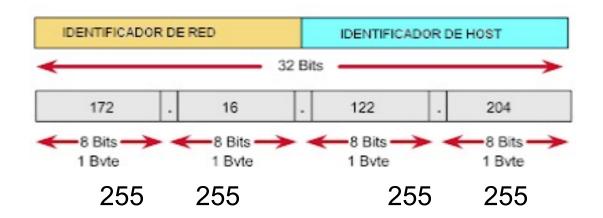
Todo dispositivo dentro de una red, siempre tendrá una dirección IP y una dirección MAC.







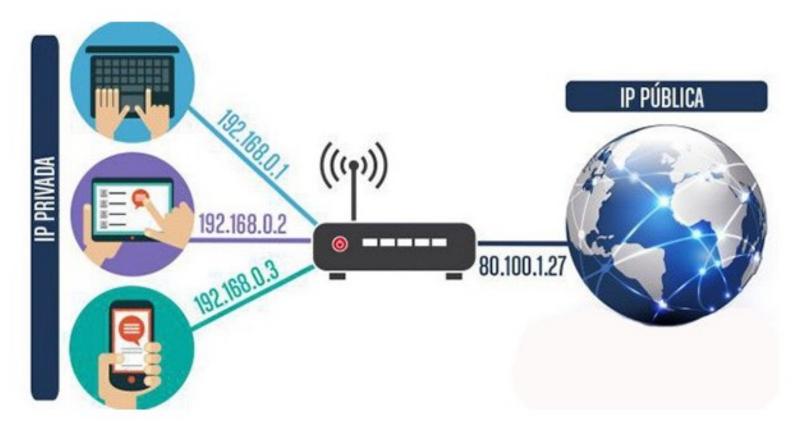
Direcciones IP. Estructura





Direcciones IP. Clasificación.

- Pública—>Navegar por internet.
- Privada → Navegar por una LAN.
- Especial → Tareas del SO.





Direcciones IP. Clasificación.

IP privada: Las que entran en el siguiente rango:

Todo el rango desde: 192.168.x.x

Todo el rango desde: 10.x.x.x

Todo el rango desde: 172.16.x.x hasta 172.31.x.x

IP especiales: 0.0.0.0, 255.255.255.255, 127.0.*.*, 224.0.0.1

IP pública: Todas las demás hasta 255.



Configuración dirección IP en una red de área local

Mascara: La máscara de red es una combinación de bits que sirve para delimitar el ámbito de una red de ordenadores. Su función es indicar a los dispositivos qué parte de la dirección IP es el número de la red, incluyendo la subred, y qué parte es la correspondiente al host.

Puerta de enlace: La pasarela (en inglés gateway) o puerta de enlace es el dispositivo que actúa de interfaz de conexión entre aparatos o dispositivos, y también posibilita compartir recursos entre dos o más ordenadores.

DNS:El sistema de nombres de dominio (Domain Name System o DNS, por sus siglas en inglés)es un sistema de nomenclatura jerárquico descentralizado para dispositivos conectados a redes IP como Internet o una red privada. Este sistema asocia información variada con nombres de dominio asignados a cada uno de los participantes



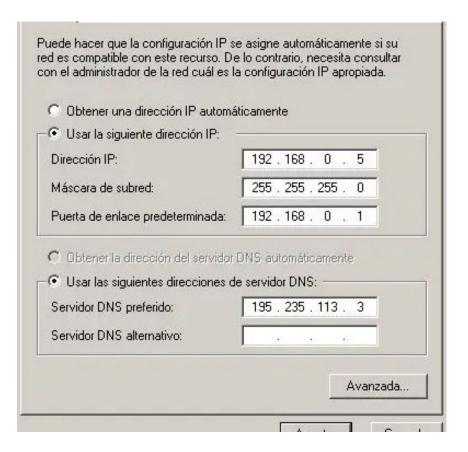
Configuración dirección IP en una red de área local

255.0.0.0

255.255.0.0

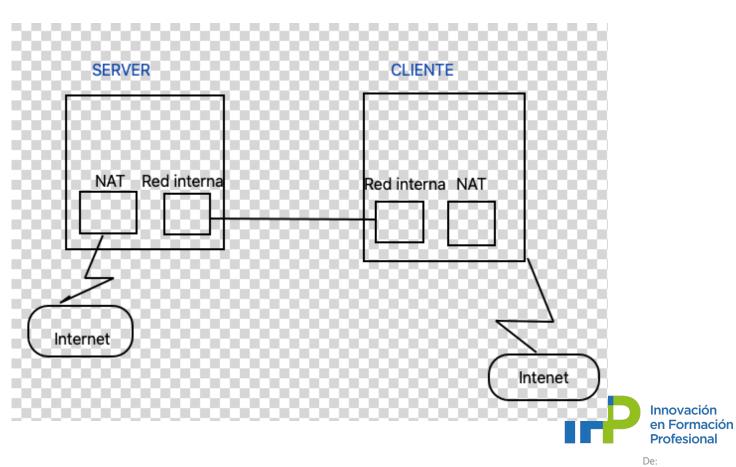
255.255.255.0

255.255.255.255





Estructura de interconexión entre cliente y servidor de nuestra red de área local





Herramientas de comprobación de red.

Ping

Como programa, **ping** es una utilidad de diagnóstico en redes que comprueba el estado de la comunicación de un maquina con uno o varios equipos remotos de una red.

Ipconfig

Muestra las tarjetas de red en una maquina Windows

Ojo con los firewall!->Bloquean algunas comunicaciones entre maquinas dentro de una LAN (Siempre los tenemos que tener desconectados en Sistemas)

