

2

7

Prossibilirischi

Problem-Based Learning

- Forte scoraggiamento iniziale

Gamification

- Elemento di distrazione dall'obiettivo

Peer Pedagogy

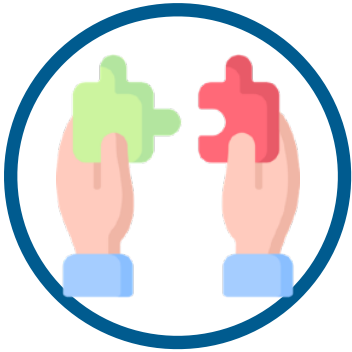
- Superficialità nel confronto con altri

Community Development

- Abuso dell'aspetto ricreativo



Responsabilità











Problem-Based Learning

• Fronte scoppio argento iniziale

Community Development

• **Abuso dell'aspetto ricreativo**

PeerPreddy

Gannification

• Eliminate discriminatory

• **Superficialità nel confronto con altri**



Studio Etnografico a 42 Firenze

Oltre le Aule di Ingegneria del Software:





Nicolò Polini

nicolo.pollini@unifi.it



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
FIRENZE

DINFO

DIPARTIMENTO DI
INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE

Kevin Maggi



kevin.maggi@unifi.it











obiettivo



Percorso impegnativo







Motivazione

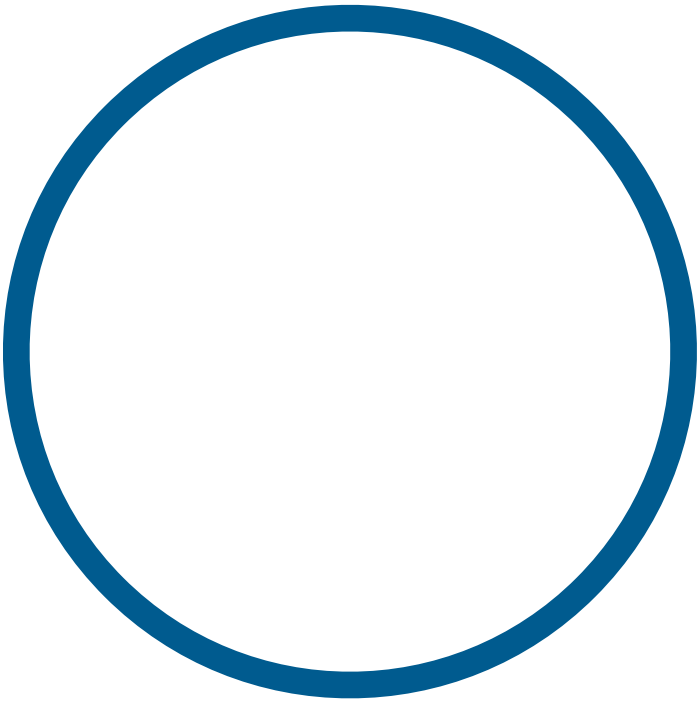




4 componenti







R





























