

# MODELO VISTA CONTROLADOR

[HTTPS://YOUTU.BE/BSVXTNPMPUQ](https://youtu.be/BSVXTNPMPUQ)

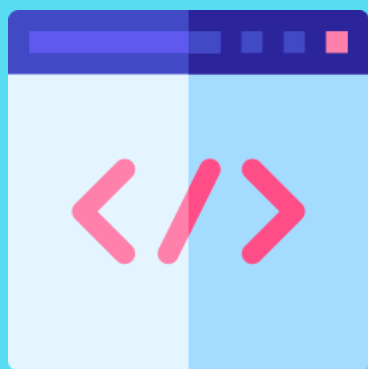
## MODELO



El modelo define qué datos debe contener la aplicación. Si el estado de estos datos cambia, el modelo generalmente notificará a la vista y, a veces, el controlador (si se necesita una lógica diferente para controlar la vista actualizada). Volviendo a nuestra aplicación de lista de compras, el modelo especificará qué datos deben contener los artículos de la lista (artículo, precio, etc.) y qué artículos de la lista ya están presentes.

## VISTA

Se encarga del diseño y presentación. La vista define cómo se deben mostrar los datos de la aplicación. En nuestra aplicación de lista de compras, la vista definiría cómo se presenta la lista al usuario y recibiría los datos para mostrar desde el modelo.

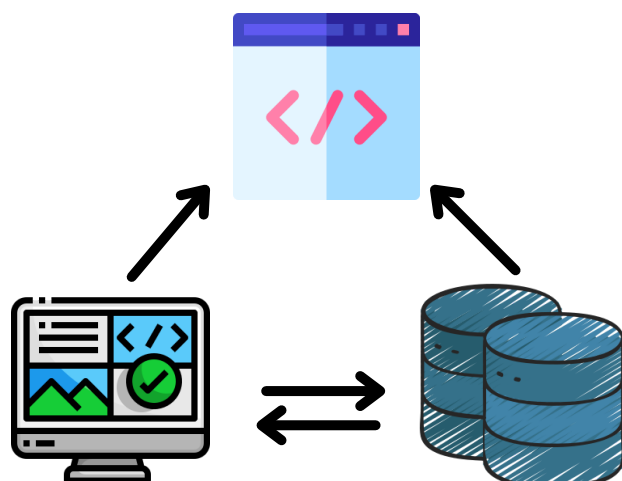


## CONTROLADOR

Enruta comandos a los modelos y vistas. El controlador contiene una lógica que actualiza el modelo y / o vista en respuesta a las entradas de los usuarios de la aplicación.

## MVC

es un patrón en el diseño de software comúnmente utilizado para implementar interfaces de usuario, datos y lógica de control. Enfatiza una separación entre la lógica de negocios y su visualización. Esta "separación de preocupaciones" proporciona una mejor división del trabajo y una mejora de mantenimiento.



## .HTACCES



.htaccess en la carpeta dónde se encuentra nuestro archivo php. Con esto aseguramos que no se puedan acceder a los demás ficheros a excepción del index.php, bloqueando los accesos dependiendo del MVC y la base de datos.  
.htaccess manejar los logins de los usuarios y validarlos, para que no se pueda acceder sin antes iniciar sesión.

- 1.Options + FollowSymLinks
- 2.Options -Indexes
- 3.RewriteEngine On
- 4.RewriteRule ^index.php\$ index.php
- 5.RewriteRule ^index.php/(\\W+)/?\$ index.php?action=\$1

## ENVÍO CONTROLADORES VISTAS

El usuario envía una petición al controlador vía url, este se encarga de recibir las órdenes del usuario y solicitar los datos al modelo.  
La información dada por el usuario es enviada al controlador, es procesada y enviada de una vez al modelo.  
El controlador selecciona una lista y ésta devuelve los datos del modelo seleccionado.

