

# **UNIVERSIDAD DON BOSCO**



## **Desarrollo de Software para Android (DSA441)**

**GRUPO TEÓRICO N°G01T**

**ING. ALEXANDER SIGUENZACICLO 2-2021**

### **INTEGRANTES**

| <b>ALUMNO</b>                   | <b>CARNÉ</b> |
|---------------------------------|--------------|
| PATRICK ERNESTO ROSALES MENDOZA | RM181976     |
| KEVIN ADONAY MARTÍNEZ CERÓN     | MC200314     |
| STANLEY ADONAY MEJIA AMAYA      | MA212116     |

**SAN SALVADOR, MARTES 17 DE AGOSTO DE 2022**

## Índice

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| Introducción.....               | 3  |
| Diseño UX/UI .....              | 4  |
| Lógica del proyecto.....        | 10 |
| Diagramas UML(caso de uso)..... | 12 |
| Herramientas a utilizar.....    | 13 |
| Presupuesto .....               | 16 |
| Bibliografías.....              | 17 |

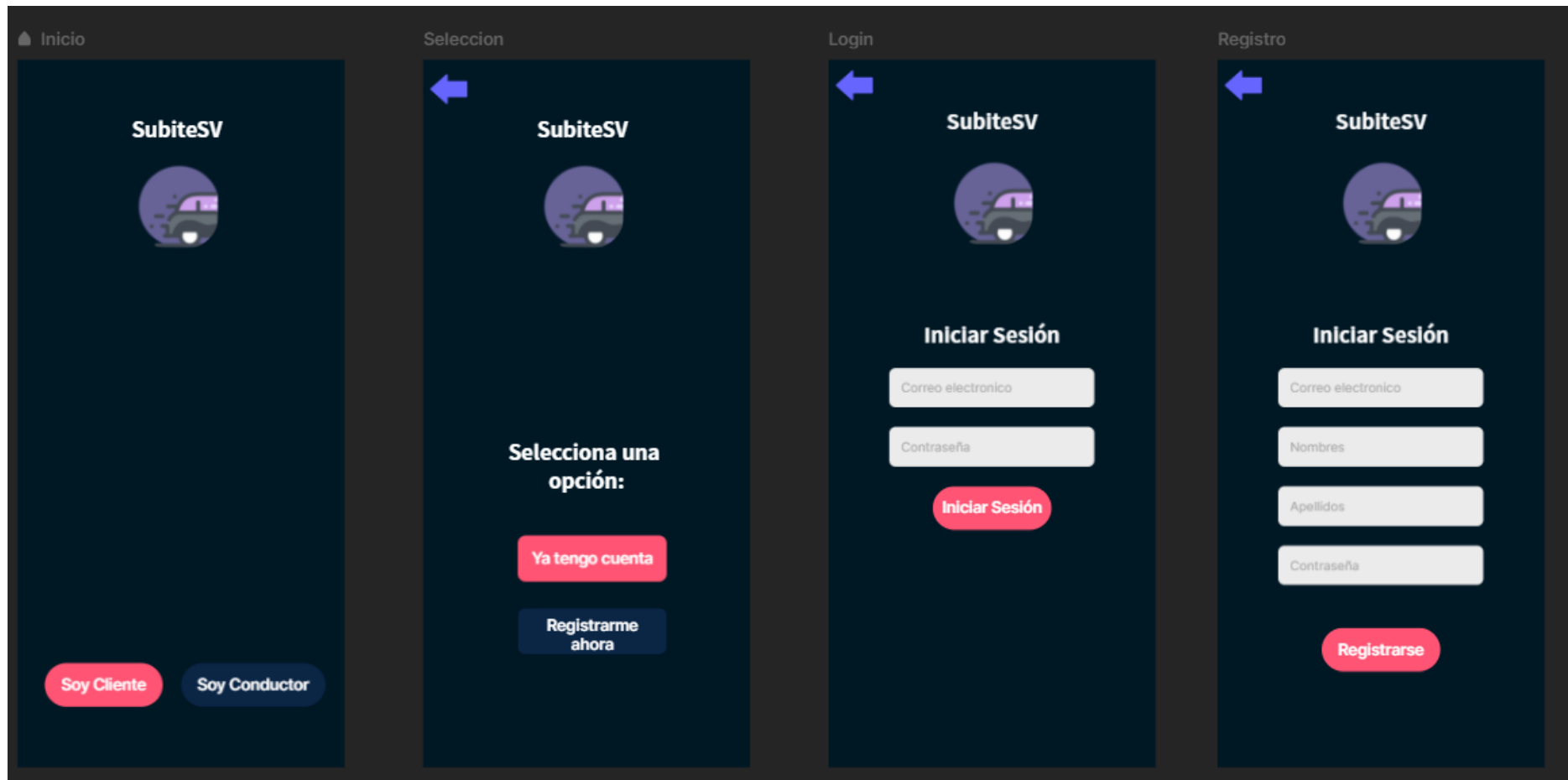
# Introducción

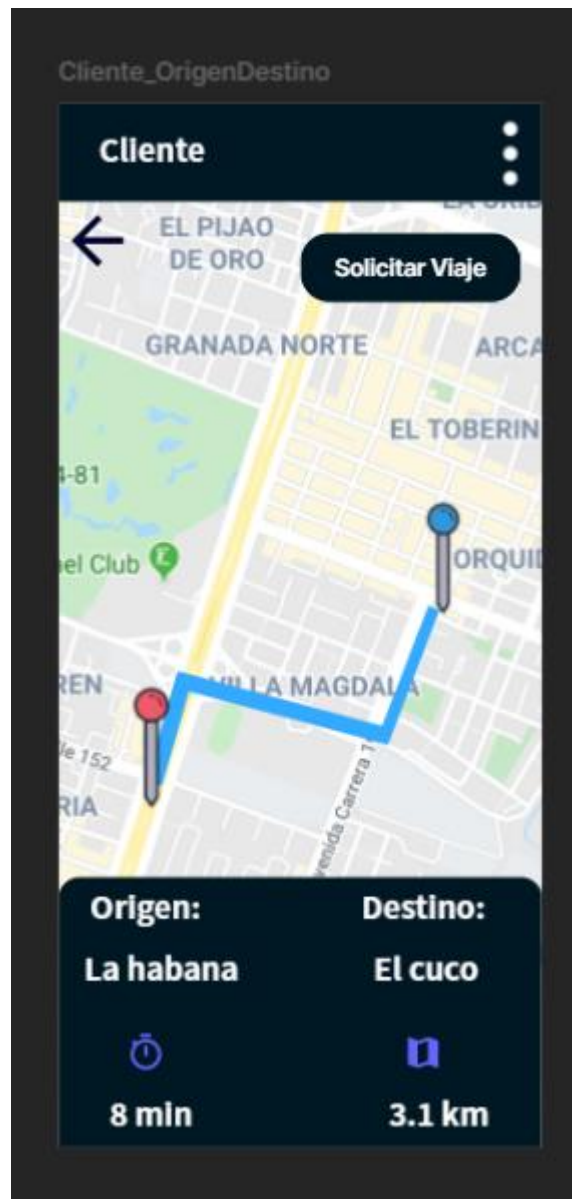
Como conocemos en nuestro país es común utilizar transporte público, pero debido a la inseguridad muchas personas decidimos utilizar Uber o Taxis para poder movilizarnos de una forma más segura hasta nuestro centro de destino.

Como empresa **KSP Enterprise** tenemos el objetivo de crear una aplicación de transporte para dispositivos móviles que tenga la funcionalidad de mostrarle al usuario los conductores cercanos según su ubicación y así poder adquirir sus servicios, además de mostrarle información del conductor seleccionado para que así se sienta más seguro a la hora de solicitar su servicios, de igual forma al conductor se le mostrará información del cliente de esta manera el podrá aceptar o rechazar el viaje, sabemos que Uber es una de las aplicaciones muy utilizadas en nuestro país. Pero como empresa queremos desarrollar una aplicación local que pueda ser utilizada por los salvadoreños, por tal razón la llamaremos “**SubiteSV**”, para que tenga un nombre característico que la distinga como una aplicación de transporte local.

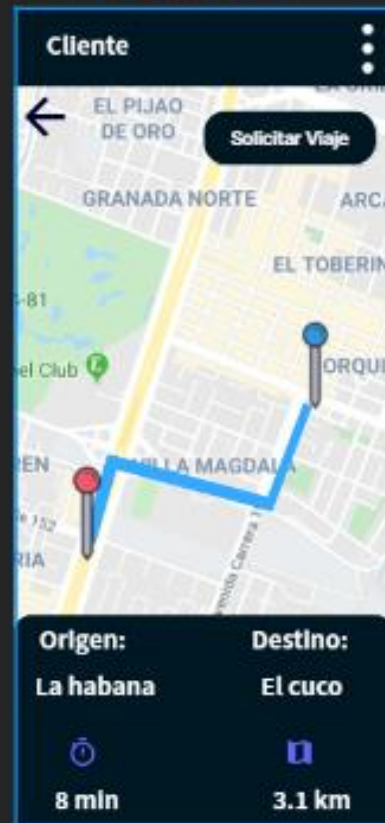
# Diseño UX/UI

## Mock-ups Cliente





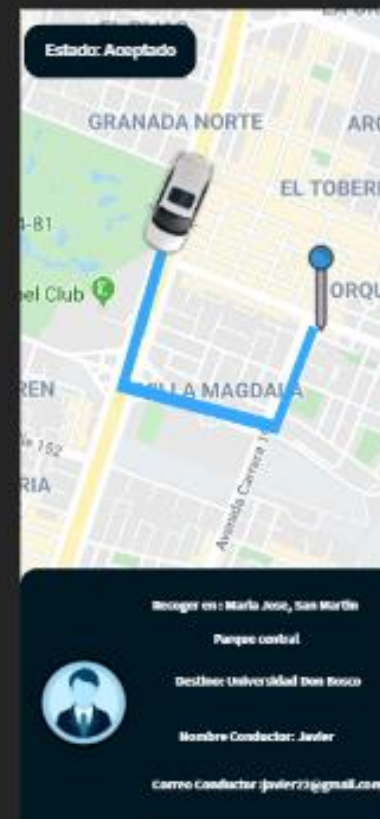
### Cliente\_OrigenDestino



### Cliente\_ConductorEncontrado

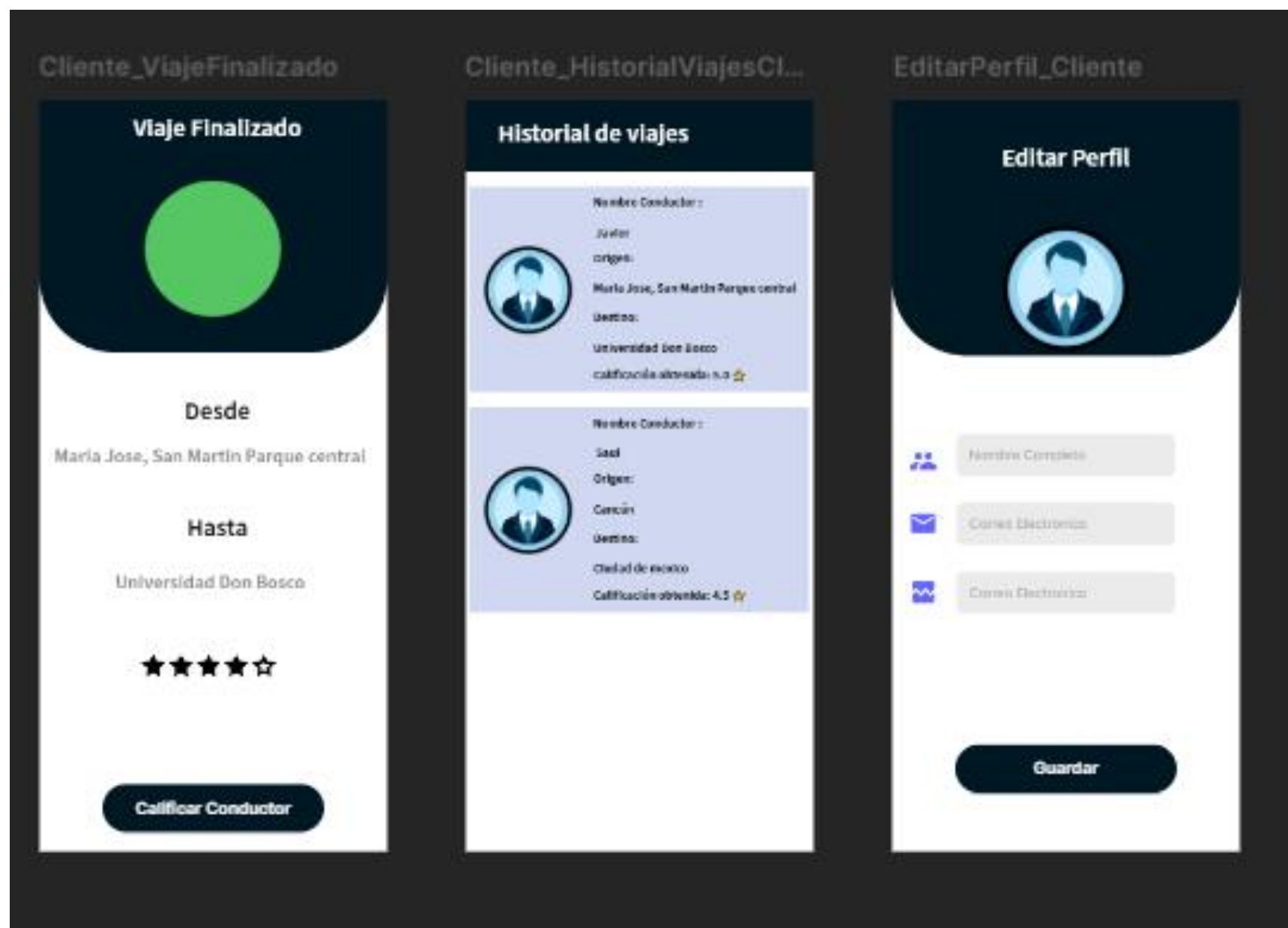


### Cliente\_ViajeAceptado

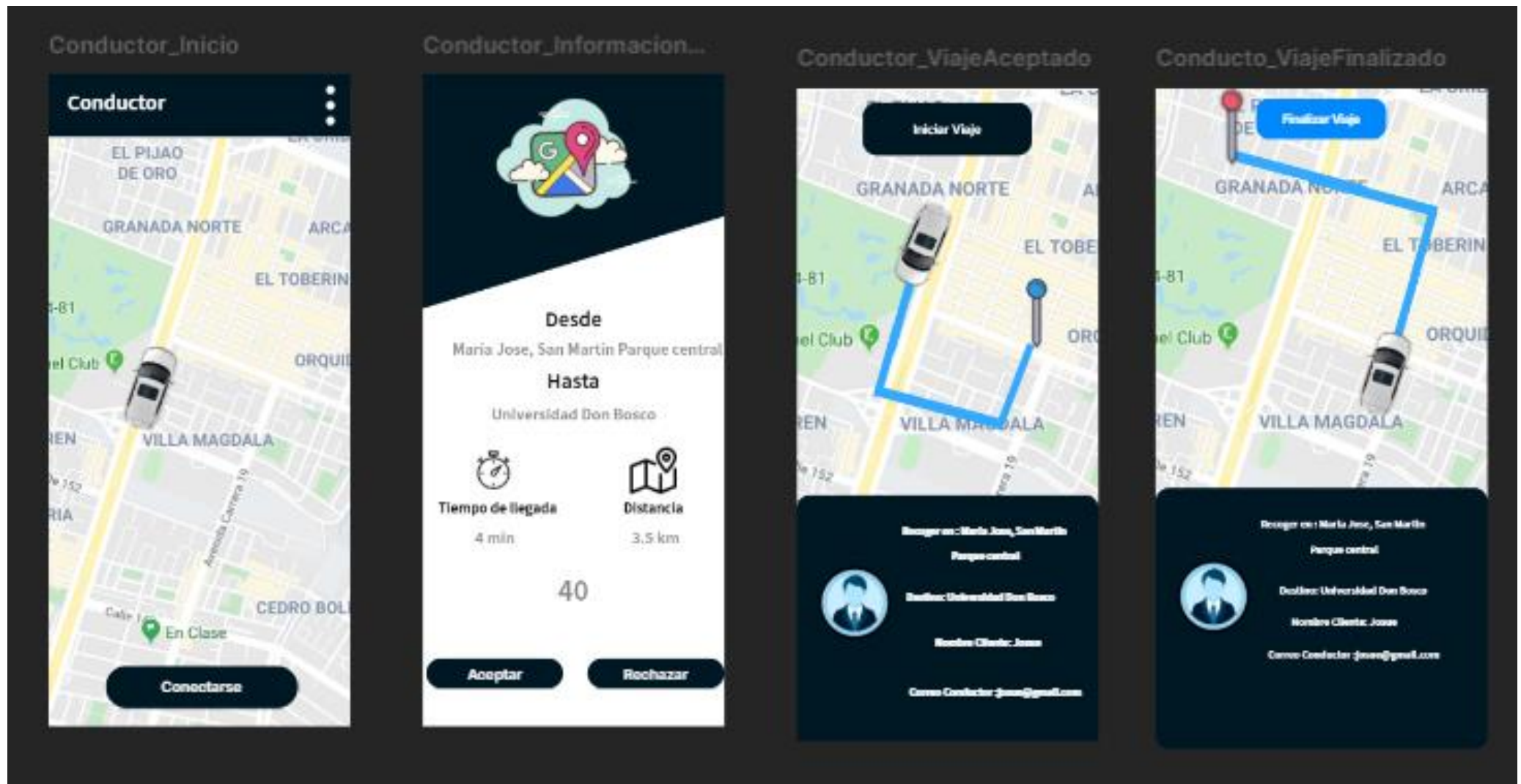


### Cliente\_ViajeIniciado





## Mock-ups Conductor





## Conductor\_viajeFinalizado



**Desde**

Maria Jose, San Martin Parque central

**Hasta**

Universidad Don Bosco



Calificar Cliente

## EditarPerfil\_Conductor

**Editar Perfil**



Nombre Completo



Marca de auto



Placa de vehículo

Guardar

# Lógica del proyecto

Como empresa **KSP Enterprise** crearemos una aplicación para dar servicio de transporte privado, la cual contará con diversas opciones para el cliente y el conductor las cuales las detallaremos a continuación,

## Cliente

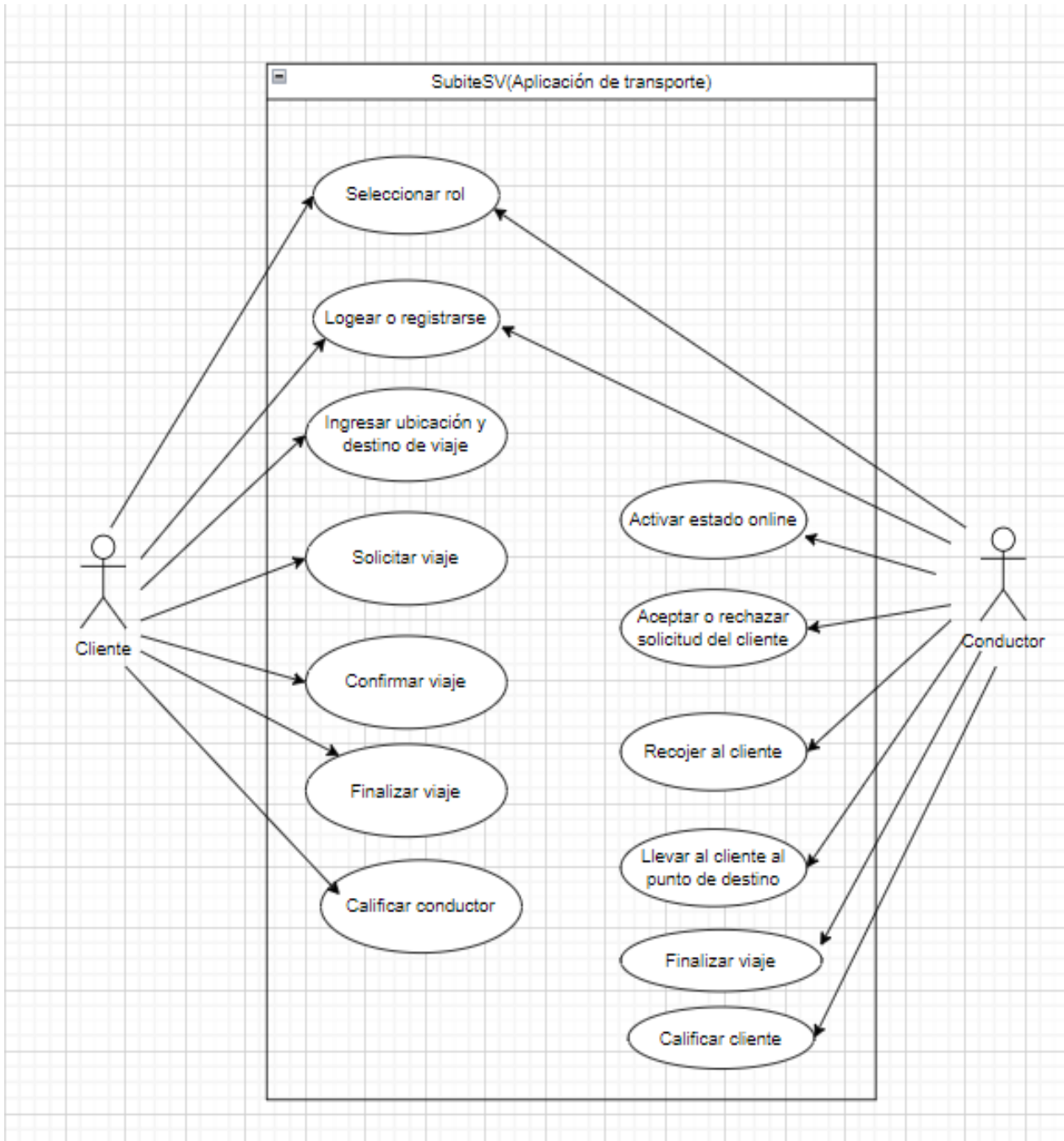
- La app “SubiteSV” presentará las siguientes opciones para el cliente, primeramente, en la pantalla inicial tendrá la opción de seleccionar el rol que tendrá, en este caso sería “cliente”.
- Una vez seleccionado el rol, tendrá la opción de poder logearse o registrarse.
- Una vez logueado, se le mostrará la pantalla inicial con lo que es el mapa y la zona en la que se encuentra; asimismo se le mostrará los conductores cercanos y tendrá la opción de solicitar un viaje mediante 2 campos de texto en el cual ingresamos nuestra ubicación actual y hacia dónde nos dirigimos.
- Luego de haber seleccionado nuestro destino se nos trazará la ruta de nuestro viaje, asimismo se le mostrará una pestaña con la información general del viaje entre ellos el tiempo aproximado de llegada, distancia, origen y destino.
- Luego solo queda confirmar el viaje para empezar a buscar un conductor y solo nos quedaría esperar a que un conductor esté disponible y acepte nuestro viaje.
- Una vez que encontremos un conductor, se nos mostrará el mapa en tiempo real con nuestra ruta de destino.
- Cuando lleguemos a nuestro destino, tendremos la opción de poder calificar el servicio del conductor.

- Además, tendremos opciones donde podemos editar nuestro perfil de usuario, asimismo podremos ver nuestro historial de viajes realizados.

## Conductor

- La app “SubiteSV” presentará las siguientes opciones para el conductor, primeramente, en la pantalla inicial tendrá la opción de seleccionar el rol que tendrá, en este caso sería “conductor”.
- Una vez seleccionado el rol, tendrá la opción de poder logearse o registrarse.
- Una vez logueado, se le mostrará la pantalla inicial con lo que es el mapa y un botón con la opción de poder conectarse, de esta forma estaría recibiendo notificaciones de las personas que están solicitando un viaje.
- Cuando un cliente solicite los servicios del conductor, éste recibirá una notificación con información general del viaje, la cual podrá aceptar o rechazar.
- Una vez que aceptado el viaje, se nos mostrará el mapa en tiempo real mostrándonos primeramente la ubicación del cliente para poder ir a recogerlo.
- Cuando recojamos al cliente se tendrá la opción de iniciar el viaje y se nos trazará la ruta de destino del cliente, llegado al punto de destino tendremos la opción al igual que el cliente de calificar el viaje.
- Además, tendremos opciones donde podemos editar nuestro perfil de usuario en el cual detallaremos los detalles de nuestro auto, así como una foto del mismo, asimismo podremos ver nuestro historial de viajes realizados.

## Diagramas UML(caso de uso)



## Herramientas a utilizar



# Framer

**Framer:** Es un software para realizar diseños y prototipos.

# android studio



**Android studio:** es el entorno de desarrollo oficial para android , donde nos permitirá crear nuestra app.



**Java:** utilizaremos Java como lenguaje de programación.



**Firebase:** Firebase es una plataforma para el desarrollo de aplicaciones web y aplicaciones móviles en la nube, en este caso nosotros también usaremos un servicio de base de datos.



**Retrofit:** Retrofit es una librería para Android y java compatible con Kotlin para hacer llamadas de red, obtener el resultado y “parsearlo” de forma automática a su objeto, esto facilita mucho realizar peticiones a un API y procesar la respuesta.

# Presupuesto

## PROGRAMADORES

- Ernesto Rosales (Desarrollador Front-End)
  - programar parte gráfica de la app \$500.00
- Stanley Mejía (Desarrollador Front-End)
  - programar parte gráfica de la app \$500.00
- Kevin Martinez (Desarrollador Back-end)
  - Implementar API
  - Crear conexión con base de datos \$800.00

## DISEÑADORES

- Stanley Mejía (Diseñador UI)
  - Creación de Mockup de la aplicación
  - Diseño de iconos personalizados \$550.00

## EXTRAS

- Mantenimiento de aplicación (En caso el cliente lo requiera) \$400.00
- Depreciación de equipo utilizado para el proyecto \$350.00
- Gastos energía eléctrica \$200.00
- Gastos agua potable \$75.00
- Gastos alimenticios \$100.00

TOTAL \$3,475



# Bibliografias

*Download Android Studio and SDK tools* /. (s. f.). Android Developers. Recuperado 2022, de

[https://developer.android.com/studio?hl=es-419&gclid=Cj0KCQiAmeKQBhDvARIsAHJ7mF67HXKjJRaOnNsWEM1jPO\\_rVVXPYty\\_dzfv0x8-84B7qZqTS1pR0HwaAlGsEALw\\_wcB&gclsrc=aw.ds](https://developer.android.com/studio?hl=es-419&gclid=Cj0KCQiAmeKQBhDvARIsAHJ7mF67HXKjJRaOnNsWEM1jPO_rVVXPYty_dzfv0x8-84B7qZqTS1pR0HwaAlGsEALw_wcB&gclsrc=aw.ds)

*Retrofit*. (s. f.). Retrofit. Recuperado 25 de febrero de 2022, de

<https://square.github.io/retrofit/>