

# Kevin Mateo Cárdenas Gallego

Curriculum vitae

#### Educación

2018–2023 Matemático, Universidad de Antioquia, Medellín, Pregrado

Kevin Mateo Cárdenas Gallego culminó los créditos del programa de Matemáticas en la Universidad de Antioquia.

## Experiencia Laboral

2022- Desarrollador, Quind SAS

Actualidad Se unió a Quind SAS en diciembre de 2022, trabajando en el desarrollo de soluciones en Python y C#. Durante su formación, estudió SQL, Programación Orientada a Objetos (POO), programación funcional, patrones de arquitectura de software y diversas herramientas

para el desarrollo de soluciones específicas.

2022-2023 Monitor, Universidad de Antioquia

Fue monitor de las asignaturas de Cálculo Integral, Cálculo Vectorial, Geometría Vectorial y Álgebra Lineal.

### Idiomas

Español Avanzado Lengua materna.

Inglés Intermedio Capacidad para leer y escribir con fluidez, así como habilidad para hablar y escuchar, aunque con cierta dificultad.

#### Intereses

Computación Apasionado por la computación y la programación, considera realizar estudios de

posgrado tras concluir el pregrado.

Matemáticas En proceso de finalizar el pregrado en Matemáticas en la Universidad de Antioquia,

con gran pasión por el conocimiento y el aprendizaje, considera continuar con estudios

de posgrado.

Música Aficionado a tocar la guitarra.

Lectura Dedica al menos una hora al día a leer sobre temas de matemáticas, computación y

otros tipos de información que encuentra interesantes.

# Matriz de Habilidades

	Python	4	Kevin Mateo ha estudiado análisis numérico y los paradigmas de programación mencionados anteriormente en este lenguaje.
	C#	4	Apto para realizar programas en este lenguaje.
••••	SQL	4	Capaz de realizar, estudiar, analizar, nor- malizar y consultar bases de datos rela- cionales y no relacionales; ha utilizado Post- greSQL anteriormente.
••••	GIT y GitHub	4	Habilidad para utilizar GIT y GitHub para control de versiones y desarrollo colaborativo.
••••	React JS	3	Desarrolla aplicaciones web con este frame- work; experiencia en sistemas de diseño como Material UI y Spectrum.
****	TypeScript	3	Desarrolla aplicaciones web con este lenguaje.
	JavaScript	3	Desarrolla aplicaciones web con este lenguaje.
••••	Docker	4	Capaz de utilizar Docker para el desarrollo de aplicaciones.
	Computación en General	5	Durante su pregrado, estudió temas como computabilidad, métodos numéricos, teoría de tipos, asistentes de pruebas y teoría de funciones recursivas, desde máquinas de Turing hasta autómatas celulares. Esto le ha dotado de habilidades variadas útiles para la programación o diseño de algoritmos y, en general, para la resolución de problemas. Ha estudiado paradigmas de programación como la funcional y la orientada a objetos, y puede aplicar estos paradigmas en distintos lenguajes para ofrecer soluciones efectivas y prácticas.
••••	Matemáticas	4	Durante su pregrado, estudió cursos como cálculo, álgebra lineal, geometría, topología, análisis real y complejo, ecuaciones diferenciales, teoría de grupos, teoría de anillos, teoría de cuerpos, teoría de tipos, teoría de conjuntos, etc.