

1. Static code analysis of Triangle Program:

- Det har ikke været en succes for mig at benytte Metric Plugins til Netbeans, da jeg har prøvet mig frem til at installere det. Det samme gælder JacoCoverage, jeg har heller ikke haft held med at søge på hvordan dette benyttes, og har derfor ikke kunnet bruge det. Jeg har brugt forskellige midler, dog uden succes.
- Uden at værktøjet virkede for mig, så vil jeg stadig prøve at komme med et resultat. Da f.eks if, else, while, og andre loops giver +1 point, ville et gennemtænkt gæt være at mit programs Cyclomatic Complexity ville ligge på omkring 8.

2. Review of Triangle Program:

- Review af Mustafa Hakimis Trekants Program:
- Udmærket trekants program. I modsætning til min første version, har du deklareret dine 3 attributter sammen, da de alle 3 er Integers. Hvilket har forkortet din kode.

Når man indtaster et bogstav får man outputtet "Insert a number", hvilket gør at dit program ikke modtager bogstaver og tegn, alt hvad der ikke er Integers. Dette giver også et pluspoint. Dog har du ikke forsikret dit program, så man ikke kan indtaste negative værdier. I øjeblikket kan man indtaste negative værdier, hvilket ikke burde være muligt, her kunne du for eksempel indføre en if statement, eller læse dit input for at se om det er et tal der ikke er negativt. Udover det kan man også indtaste værdien 0 uden at få en exception, hvilket ikke er muligt når det kommer til trekanter. Du mangler at tjekke brugerens værdier for at se om de udfylder de krav der er for en trekants værdier.

3. Coding standards:

- Kan man rent faktisk læse koden, er det fordelt tydeligt?
- Har du kode der gentager sig selv?
- Bruger du kontrolstrukturer for at vise hvor start og slut punkterne er for dine loops, eller if else statements?
- Er funktionerne navngivet korrekt i overensstemmelse med hvad de rent faktisk gør?
- Hvis du kommer tilbage til din kode efter et par måneder, vil du rent faktisk kunne forstå hvad du har lavet?
- Har du kommenteret i koden, for fx at hjælpe en anden udvikler der måske skulle arbejde videre på dit kode, og gøre det nemmere for personen?
- Benytter du dig af de rigtige datatyper til variabler? Er det en god ide at bruge Int, long, double? Har du gennemtænkt hvad brugerens input skulle være, så det måske ville være en god ide at bruge long, hvis du ved at brugeren skal indtaste et stort tal?
- Har du formateret din kode, så der ikke er overflødige linjer og mellemrum?
- Håndterer du Exceptions? Try-Catch?

- Naming Conventions : Klassenavne, store startbogstaver for dine funktioner, metoder, klasser, attributter? Fx en metode der hedder Trekants program løsning, ville det være en god ide at indikere det således at: trekantsProgramLøsning, så det er nemmere at læse, hvorimod hvis man skrev det hele i småt ville det kræve lidt ekstra tid for at finde ud af hvad der står.