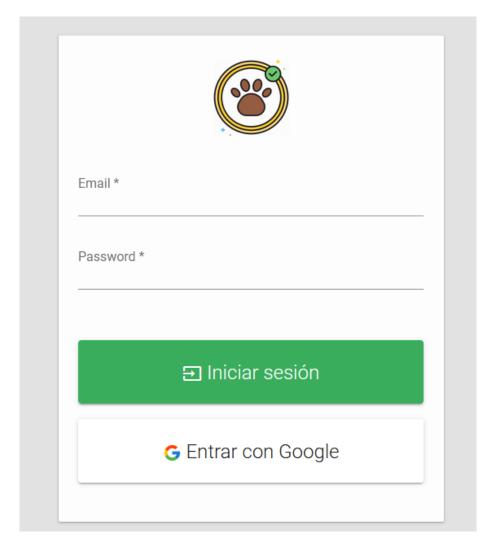
# Manual de usuario - Los Guau Guaus

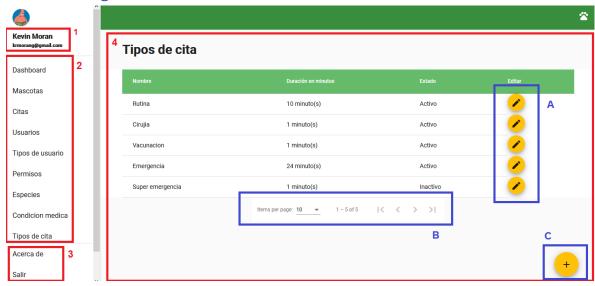
#### Login



La pantalla de login muestra dos métodos de inicio de sesión:

- Iniciar sesión (login del sistema): Este método requiere que el usuario tenga una cuenta previamente creada por un administrador del sistema. Para acceder al sistema, hay que ingresar el correo electrónico y contraseña de la cuenta en los campos especificados, y hacer click en el botón "Iniciar sesión".
- Entrar con Google: Este método no requiere tener previamente una cuenta en el sistema, solamente requiere tener una cuenta de Google, con la cual se ingresará al hacer click en el botón.

#### Estructura general del sistema

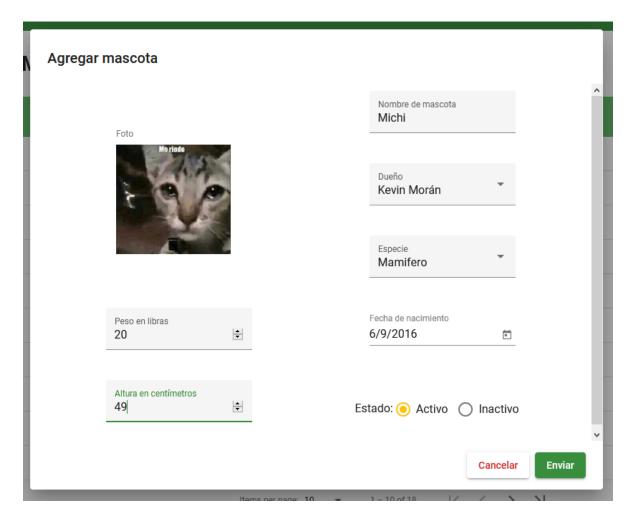


La estructura general del sistema se compone de un sidenav el cual sirve de menú de navegación entre las opciones del sistema, y el área de trabajo:

- 1. Al inicio del sidenav, se muestran los datos de login del usuario (nombre, apellido y correo electrónico).
- 2. Luego, se muestran la lista de módulos disponibles al usuario. Hacer click en uno de los elementos del menú hará que ese módulo se cargue en el área de trabajo. Distintos módulos estarán disponibles para distintos tipos de usuario, teniendo el administrador acceso a todos los módulos (en el estado actual del sistema, los permisos aún no han sido implementados y todos los usuarios tienen acceso a todos los módulos).
- 3. Al final del sidenav, se encuentra el ítem "Acerca de", el cual mostrará la información de los desarrolladores (pendiente de implementar) y el botón de "Salir", que permite cerrar sesión del sistema.
- 4. El área de trabajo mostrará el módulo actual del sistema. Muchos de los módulos del sistema son CRUDs, por lo que se apegaran a la estructura general vista en la figura, mostrando una tabla que muestra la lista de registros del módulo actual. Adicionalmente, dichas tablas vienen acompañadas de los siguientes controles:
  - a. **Acciones:** Son botones que generan acciones sobre el registro al que pertenecen al ser clickeadas. La más común es la acción "Editar".
  - b. **Paginación:** Debajo de las tablas se muestra el control de paginación, que permite controlar cuantos registros se muestran en pantalla a la vez.
  - c. **Agregar:** Al presionar este botón, se desplegará un modal que permitirá agregar un nuevo registro a la lista. Este modal es el mismo que se mostrará al elegir la acción "Editar" de la tabla.

Para los módulos con la estructura CRUD, dado a su similitud, solamente se explicarán los datos solicitados por sus respectivos formularios. En todos ellos, se maneja un campo "Estado", que determina si el registro será tomado en cuenta por los demás módulos del sistema o no. Este sistema de estado reemplaza la necesidad de eliminar registros.

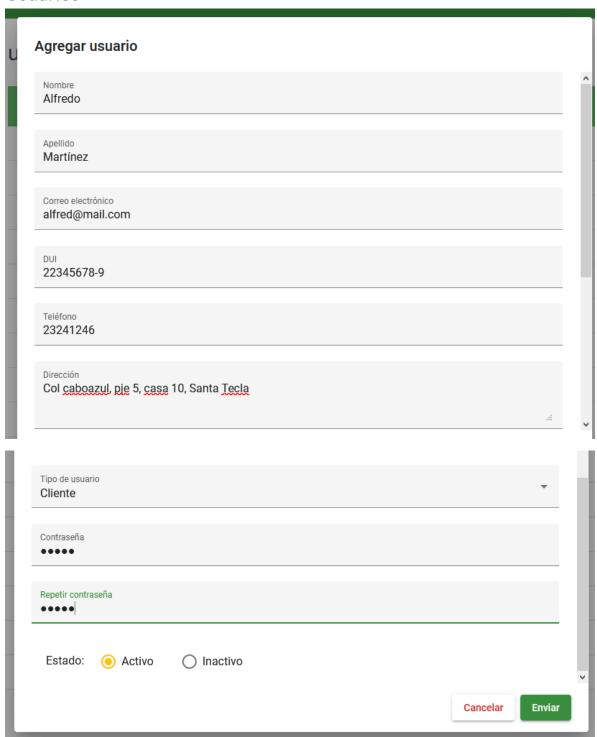
#### Mascotas



El formulario del módulo mascota solicita los siguientes datos:

- Nombre de la mascota Debe tener al menos 3 letras.
- **Dueño** Debe seleccionarse el dueño de la mascota de la lista desplegable.
- **Especie** La especie será seleccionada de la lista desplegable.
- **Fecha de nacimiento** Deberá especificarse una fecha de nacimiento, al menos aproximada, del animal, esta debe ser anterior a la fecha actual.
- Foto Debe adjuntarse una foto de la mascota.
- Peso en libras Debe ser un valor numérico.
- Altura en centímetros Debe ser un valor numérico.
- Estado Activo e inactivo.

# Usuarios



El formulario del módulo usuario solicita los siguientes datos:

- Nombre- Nombre del usuario.
- Apellido Apellido del usuario.
- Correo electrónico El correo con el que iniciará sesión.
- **DUI** Debe estar en el formato 00000000-0.
- **Teléfono** Debe estar en el formato 00000000, iniciando por 2, 6 o 7.
- **Dirección** La dirección del domicilio del usuario.
- **Tipo de usuario** El tipo de usuario que tendrá el nuevo usuario, será elegido de una lista desplegable.
- **Contraseña** La contraseña con la que se iniciará sesión. Este campo no es obligatorio cuando se está modificando un registro.
- **Repetir contraseña** Debe coincidir con el valor ingresado en el campo anterior. Este campo no es obligatorio cuando se está modificando un registro.
- **Estado** Activo e inactivo.

Para un usuario agregado por medio de la autenticación de Google, por defecto todos los datos estarán vacíos, a excepción del campo de nombre, correo, tipo de usuario (será "Cliente" por defecto), y estado (Activo). Los demás campos deberán ser completados posteriormente.

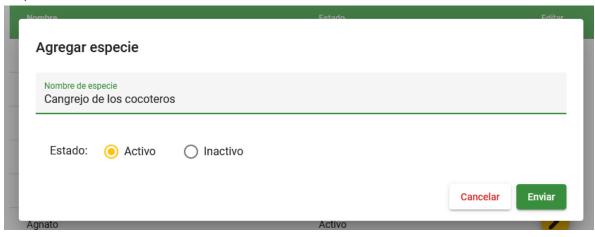
# Tipos de usuarios

Agregar tip	o de usuar	io	Estado		Editar
Nombre de tipo Cliente	de usuario				
Estado:	Activo	Inactivo			
	_	_		Cancelar	iar

El formulario del módulo tipos de usuario solicita los siguientes datos:

- Nombre del tipo de usuario Debe tener al menos 3 letras.
- Estado Activo e inactivo.

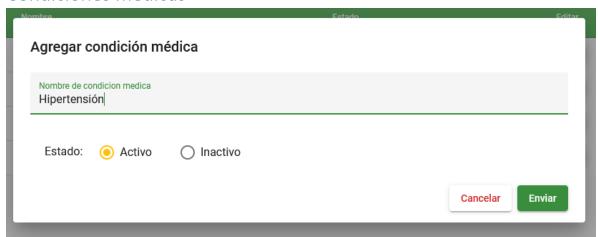
# **Especies**



El formulario del módulo especies solicita los siguientes datos:

- Nombre de especie Debe tener al menos 3 letras.
- **Estado** Activo e inactivo.

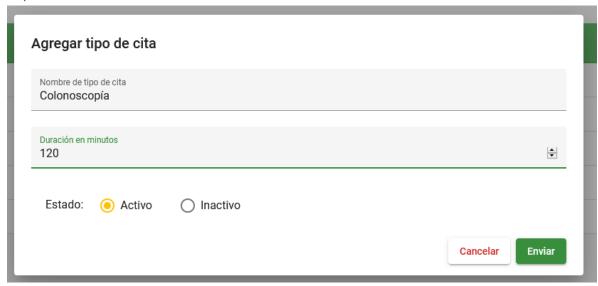
# Condiciones médicas



El formulario del módulo de condiciones médicas solicita los siguientes datos:

- Nombre de confición médica Debe tener al menos 3 letras.
- **Estado** Activo e inactivo.

# Tipos de cita



El formulario del módulo de tipos de cita solicita los siguientes datos:

- Nombre del tipo de cita Debe tener al menos 3 letras.
- **Duración en minutos** Será usado para calcular disponibilidad de horarios de doctores.
- **Estado** Activo e inactivo.

# Pantallas pendientes

- Dashboard de clientes: Les permitirá visualizar la información de sus mascotas y citas.
- **Información de doctores:** Aquí se podrán editar los horarios de atención y asuetos de los doctores, así como ver sus citas programadas.
- Control de citas: En este control se agregarán y controlarán las citas.
- **Permisos:** Aquí se manejaran los permisos de los tipos de usuario.