

PROYECTO DE CATEDRA

Escuela de ingeniería en
computación

Ingeniero Alexander Sigüenza

Integrantes:

Fernando José Reyes Vásquez G03T

RV180800

German Gustavo Cáceres Espinosa G03T

CE140543

Kevin Roberto Moran Gracia G03T

MG171623

Miguel Ángel Flores Reyes G03T

FR180116

Oscar Ernesto Méndez Argueta G03T

MA171622



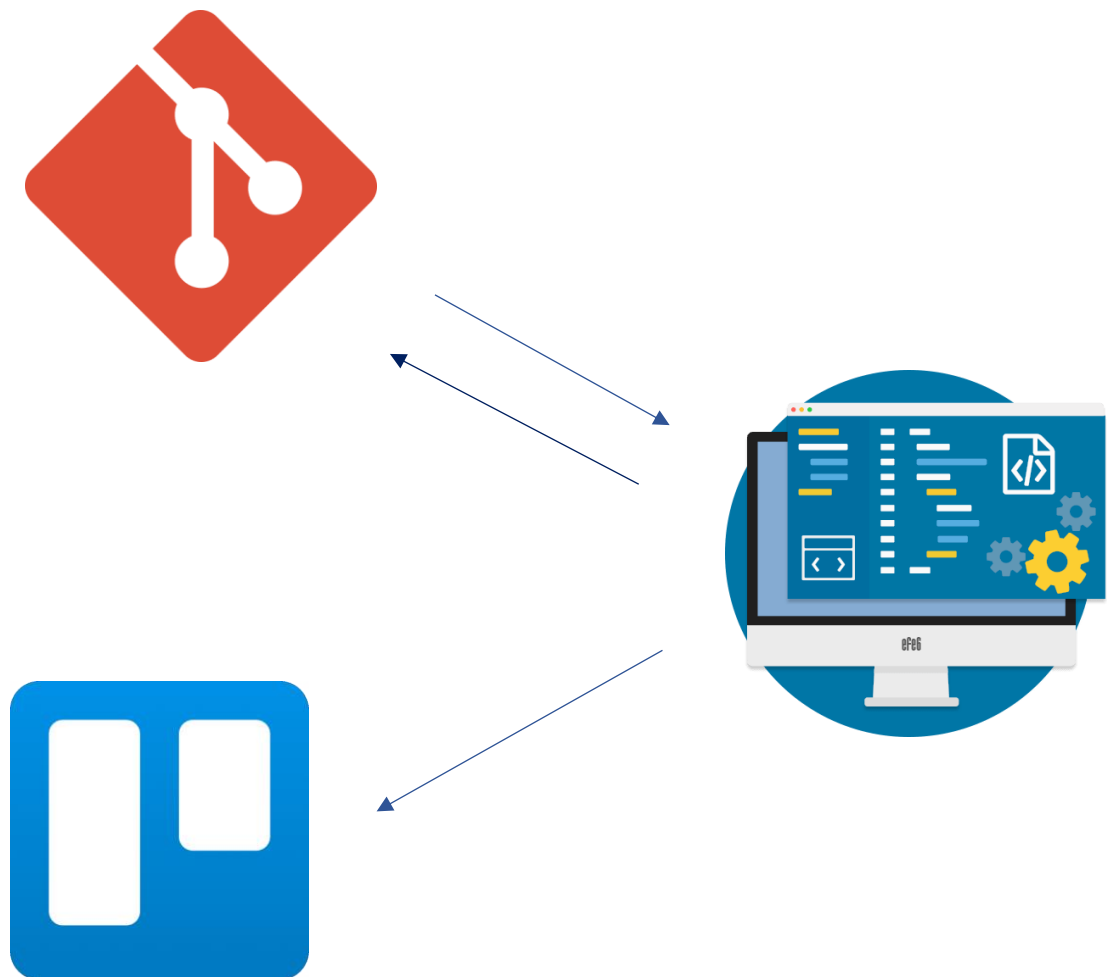
Índice

Introducción	3
Diseño UX/UI	4
UI:.....	4
Inicio de Sesión:.....	4
Registro:.....	4
Pantalla de Administrador:	5
Pantalla de inicio de Medico:.....	5
Pantalla de inicio de Clientes	6
Pantalla de inicio de Secretaria.....	6
Citas:	7
Usuarios:.....	7
Mascotas:.....	8
Permisos:	9
Paleta de colores utilizada:	9
UX:.....	10
Admin.....	10
Secretaria.....	10
Medico	10
Cliente.....	10
Lógica a utilizar para resolver el problema seleccionado.	10
Herramientas a utilizar.....	12
Fuentes de Consulta	13

Introducción

En el presente trabajo se explicará de manera muy detallada, todo el proceso para la creación de una aplicación web, que tiene como finalidad resolver una serie de problemas. Dejando muy en claro la lógica y la metodología de trabajo, de tal manera que toda persona que lea el presente documento pueda entender el proceso de solución que se implementará en las fases posteriores.

Es importante detallar como será la metodóloga de trabajo durante estas fases de desarrollo, pero no se pueden dejar de lado las herramientas que se utilizaran para apoyarnos durante el desarrollo de esta aplicación web.



Diseño UX/UI

UI:

Inicio de Sesión:

Los guau guau

Veterinaria los guau guau

Usuario

Contraseña

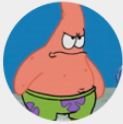
Iniciar sesión

Crear cuenta

Registro:

Los guau guau

Regístrate:
Veterinaria los
guau guau




Agregar foto

*Por favor proveer fuentes de contacto confiables, dado que a dichas fuentes se le comunicara en caso de algun tipo de imprevisto

<Formulario de registro>

CancelarRegistrarse

Pantalla de Administrador:



Oscar Argueta
(Admin)

Los guau guau

Dashboard

Citas

Usuarios

Permisos

Especies


Aceca de

Salir

Dashboard

<TBD>

Pantalla de inicio de Medico:



Oscar Argueta

Los guau guau

Citas

Mi información

Aceca de

Salir


Proxima cita

<Informacion de cita mas proxima>

Citas de hoy

<Informacion de citas del dia>

Pantalla de inicio de Clientes



Oscar Argueta

Mis mascotas


Mi información

Aceca de


Salir

Los guau guau


Mis mascotas:




Firulais




Pluto



Piolin



Pantalla de inicio de Secretaria



Oscar Argueta

Citas

Mi información

Aceca de

Salir


Los guau guau

Proxima cita

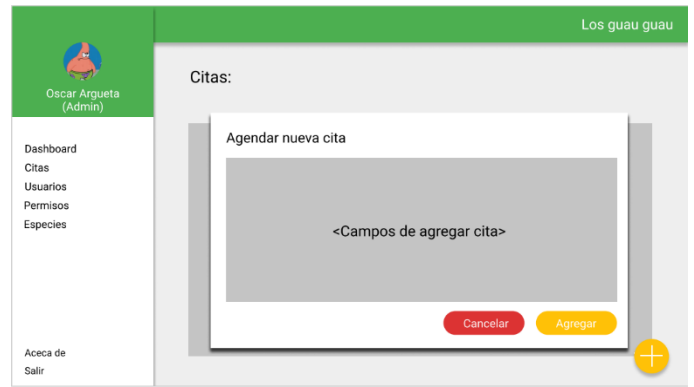
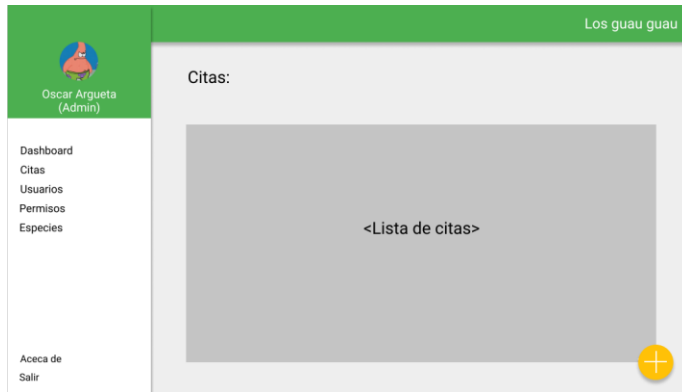
<Informacion de cita mas proxima>

Citas de hoy

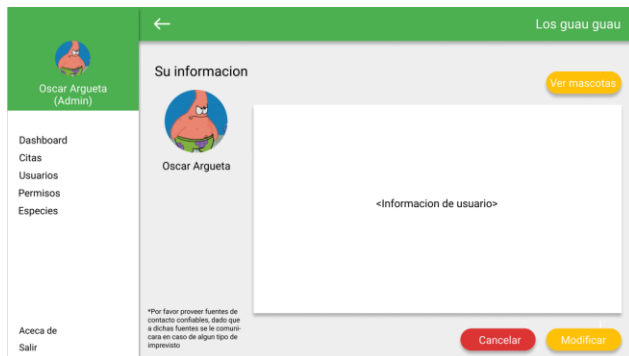
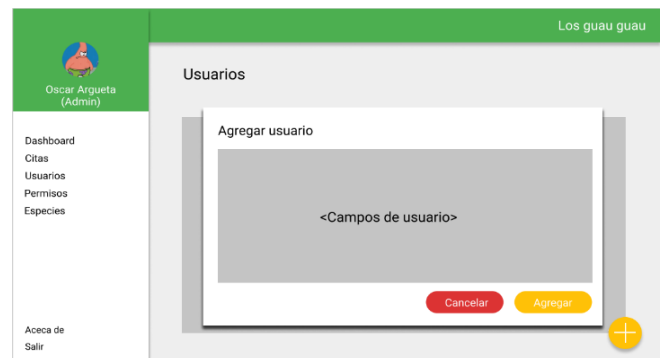
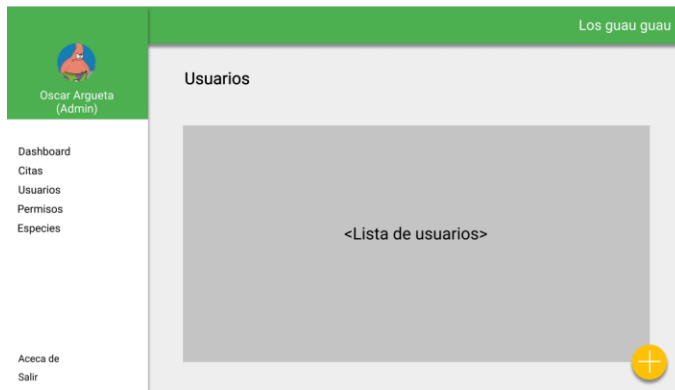
<Informacion de citas del dia>



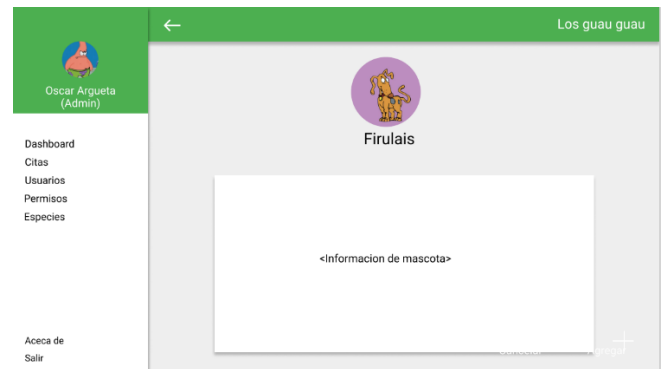
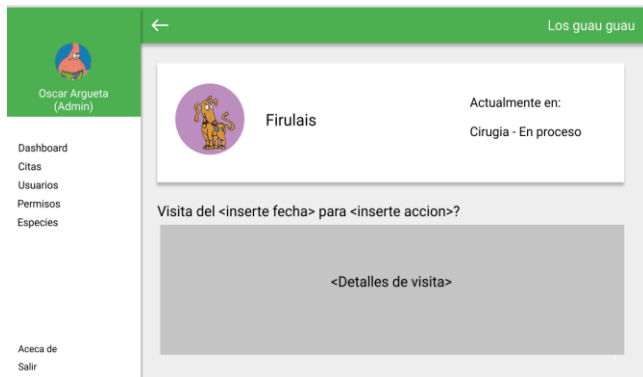
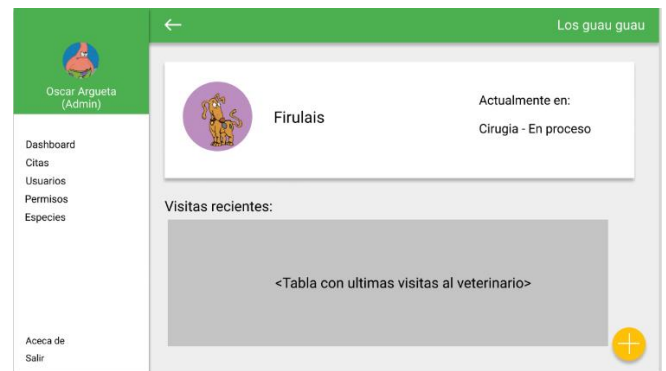
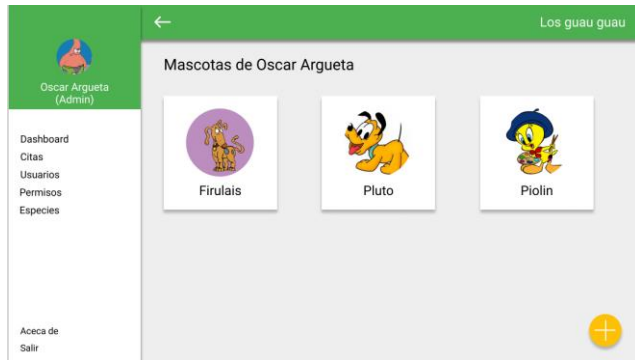
Citas:



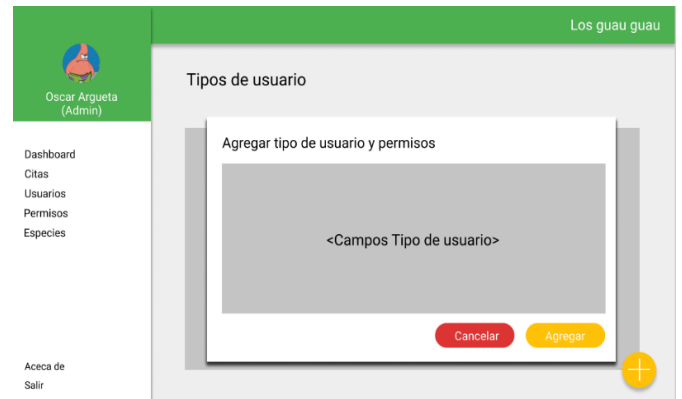
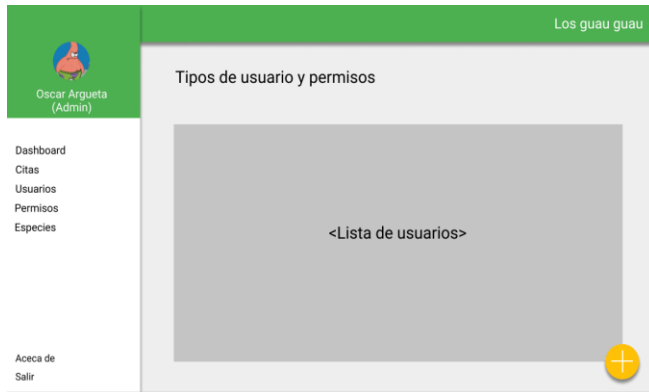
Usuarios:



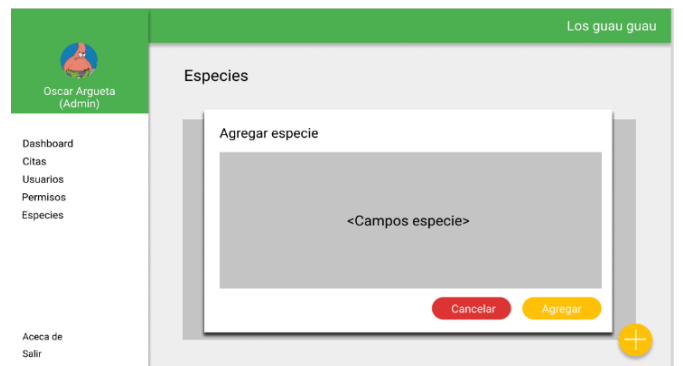
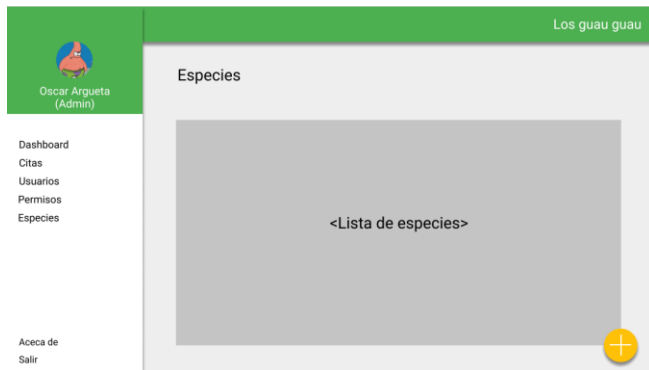
Mascotas:



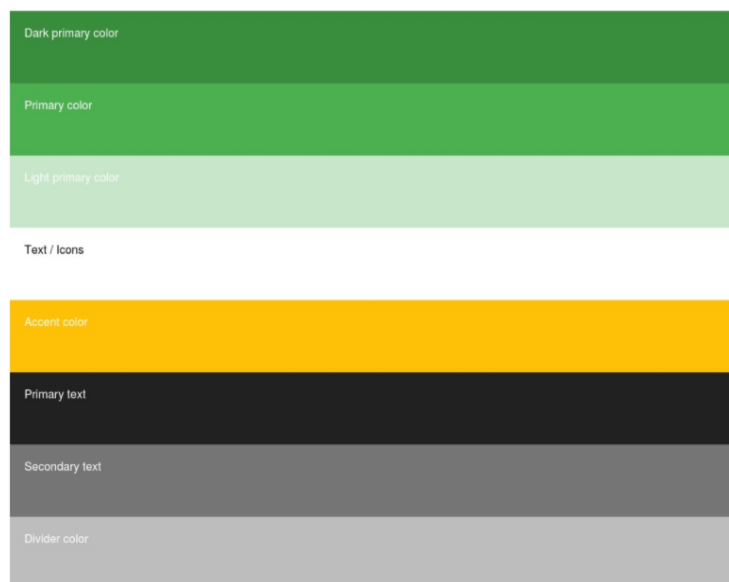
Permisos:



Especies:



Paleta de colores utilizada: Palette generated by Material Palette - materialpalette.com/green/amber



UX:

En los siguientes links se encuentra como sería más o menos la funcionalidad del sistema web.

Admin

<https://www.figma.com/proto/p5dpmSU1moRZXomb8i1hnA/VeterinariaDPS-Admin?scaling=min-zoom&node-id=1%3A26>

Secretaria

<https://www.figma.com/proto/NJE3e6ga6e3TJ0uQTpecTM/VeterinariaDPS-Secretaria?scaling=min-zoom&node-id=1%3A19>

Medico

<https://www.figma.com/proto/B5l1ijCemvWFIW1jv72gvH/VeterinariaDPS-Medico?scaling=min-zoom&node-id=1%3A26>

Cliente

<https://www.figma.com/proto/Zptdlh4OkK6a1WpxNtBdzY/VeterinariaDPS?scaling=min-zoom&node-id=16%3A23>

Lógica a utilizar para resolver el problema seleccionado.

La aplicación es una herramienta que permitirá administrar la información de la veterinaria, facilitando procedimiento que anteriormente tomaban más tiempo debido al uso de recursos físicos. El objetivo de esta aplicación es eliminar la necesidad de recursos físicos como el papel, bolígrafos, etc. Esto ayudará al negocio de distintas maneras, creará más tiempo para los colaboradores permitiéndoles dedicar este tiempo a cualquier otra actividad y al mismo tiempo ayudará al negocio de manera económica, al eliminar el uso de recursos físicos también habrá un menor gasto monetario.

Dentro de la aplicación se podrá manejar 3 tipos de datos principales, los perfiles de clientes, sus expedientes y las citas de estos. Dentro del perfil se podrá administrar la información básica del cliente y al mismo tiempo sus mascotas. Cada mascota tendrá de igual manera su perfil donde se podrá administrar la información de este. A base de la información anterior se podrá generar citas a base de los clientes existentes.

La aplicación tendrá 4 tipos de usuarios con distintas funciones:

Recepcionista

El usuario de recepcionista podrá manejar las citas de los clientes, esto significa que un cliente podrá, por ejemplo: llamar y hacer una reservación. De igual manera podrá administrar los turnos de trabajo de los doctores, administrando sus horarios de trabajo.

Doctor

El usuario de doctor podrá administrar los perfiles de los clientes y sus mascotas. Esto significa que durante una consulta el doctor podrá crear, editar y/o eliminar expedientes dependiendo del caso y así mismo podría crear editar y/o eliminar mascotas dentro del perfil del cliente.

Cliente

El usuario de cliente podrá visualizar toda la información relacionada a su expediente. Esto significa que podrá ver el historial de sus consultas, la información relacionada a su perfil y la información relacionada a sus mascotas registradas.

Administrador

El usuario de administrador podrá realizar cualquiera de las funciones de los otros usuarios y podrá como administrar la creación de usuarios, esto significa que podrá crear usuarios de cualquier tipo a conveniencia.

Las funciones que se podrán realizar son:

- Crear, editar y/o eliminar clientes
- Crear, editar y/o eliminar mascotas dentro del perfil del cliente
- Crear, editar y/o eliminar citas con relación a los clientes
- Crear, editar y/o eliminar usuarios
- Crear, editar y/o eliminar turnos/horarios de colaboradores

Herramientas a utilizar

GitHub

Esta será la plataforma a utilizar para controlar las versiones del proyecto para mantener un orden y así los desarrolladores puedan todos trabajar en conjunto y agilizar la creación del sistema.

Se decidió usar GitHub ya que es de fácil uso y con una interfaz muy intuitiva.



Trello

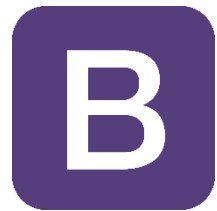
Sistema de Actividades en el cual se colocarán todas las tareas a realizar en el transcurso del desarrollo del Proyecto con tiempos de entrega, requisitos para completar, asignaciones a colaboradores y prioridad de las tareas.



Bootstrap

Version: v4.5.2 o v3.4.1

Detalle: Se utilizara este framework para el frontend del sistema web, definiendo lo que es el CSS y HTML en cada una de las páginas para agilizar el proceso de desarrollo además de ser muy buen compañero junto a angular que será otro framework que se utilizara ya que nos da más libertad en cuestión del UX.



Angular

Version: 9.0.0

Detalle: Este será otro de los framework JavaScript a utilizar debido a que es uno de los más utilizados por el soporte que tiene para todos los navegadores y sus mejoras en el CLI y Typescript así como su capacidad para tener aplicaciones web de una sola página.



Lumen

Version: Falta Seleccionar

Detalle: Sera utilizado para el backend del proyecto ya que es un mini framework escrito en php creado por laravel y se utilizara porque es directamente orientado a la creación de APIS por lo cual es más liviano además de evitar problemas de compatibilidad con angular al generar el frontend.



Fuentes de Consulta

DEVS, Q. (16 de 9 de 2019). *¿Qué es Angular y para qué sirve?* Obtenido de <https://www.qualitydevs.com/2019/09/16/que-es-angular-y-para-que-sirve/>

Fundación Wikimedia, I. (14 de 12 de 2018). *GitHub*. Obtenido de <https://es.wikipedia.org/wiki/GitHub>

Guajardo, P. (22 de 5 de 2020). *rockcontent.com*. Obtenido de <https://rockcontent.com/es/blog/bootstrap/>

Palacios, D. (14 de 4 de 2015). *Lumen, la versión micro framework de Laravel*. Obtenido de <https://styde.net/lumen-la-version-micro-framework-de-laravel-php/>