

**OBSERVACIONES**

Para ‘imprimir’ en consola el resultado de los bloques PL/SQL que desarrolle, en su sesión activa del SQL\*Plus debe ejecutar el siguiente comando:

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON
```

Y para imprimir utilice:

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(<Variable alfanumérica>);
```

Cuando hace un SELECT y desea recuperar sólo la primera ocurrencia, puede limitarse la cantidad de filas leídas con ROWNUM. Ej:

```
SELECT * FROM P PERSONAL WHERE ROWNUM = 1;
```

1. Cree un bloque PL/SQL anónimo que hará lo siguiente:
  - Definir las variables V\_MAXIMO y V\_MINIMO.
  - Seleccionar las asignaciones vigentes MAXIMA y MINIMA de los empleados.
  - Imprimir los resultados;
2. Realice lo siguiente
  - Crear la tabla SECUENCIADOR con las siguientes columnas
    - NUMERO NUMBER
    - VALOR\_PAR VARCHAR2(30)
    - VALOR\_IMPAR
  - Desarrolle un PL/SQL anónimo que permita insertar 100 filas. En la primera columna se insertará el valor del contador y en la segunda y tercera columnas, el número concatenado con la expresión “es par” o “es impar” según sea par o impar. Utilice la función MOD.
3. Escriba un programa que solicite al usuario ingresar un número y luego determine si el mismo es par o impar. Esta vez no utilice la función MOD(),hágalo por el método de división por restas sucesivas.
4. Cree un bloque PL/SQL que permita ingresar por teclado, a través de una variable de sustitución, la cédula de un empleado. Su programa deberá mostrar el nombre y apellido (concatenados), asignación y categoría del empleado
5. Cree un bloque PL/SQL que acepte por teclado el nombre de un tablespace. El programa deberá devolver el nombre del archivo físico (datafile) del tablespace. Asegúrese que lee solo el primer registro encontrado (suponiendo que el tablespace tenga más de 1 datafile). Imprima el nombre del datafile sin el camino (PATH)
6. Cree un bloque PL/SQL que dada una variable alfanumérica (cuyo valor deberá ingresarse por teclado). Deberá imprimir dicha variable tal como se la introdujo, y posteriormente intercambiada. Ejemplo: Si intrduce ‘123456’ deberá mostrar en pantalla ‘654321’ :

7. Cree un bloque PL/SQL que acepte por teclado el nombre de un usuario de la BD y devuelva el tablespace asignado por default y el nombre del profile.
8. Desarrolle un bloque PL/SQL anónimo que permita leer un número y posteriormente informar si el mismo es palíndromo o no. Un palíndromo es un número que se lee igual de izquierda a derecha y de derecha a izquierda. Ejemplos: 161, 2992, 3003, 2882, 5005, 292.
9. Cree un bloque PL/SQL que por teclado la cédula de un empleado. El PL/SQL deberá devolver el monto de ventas que tuvo ese empleado en el año 2011. Posteriormente deberá calcular la calificación de sus ventas: si el monto calculado es menor que 3.000.000, deberá imprimir: “REGULAR”. Si el monto es mayor que 3.000.000 y menor que 10.000.000 imprima “BUENO”, y si es superior a 10.000.000 imprima “EXCELENTE”.
10. Escriba un bloque PL/SQL anónimo que resuelva una ecuación de segundo grado ingresando por teclado los valores de A, B y C. Si el **discriminante** de la ecuación es menor a cero debe imprimir el mensaje "no tiene solución en el conjunto de los números reales". Si el discriminante es 0, tiene una solución real, caso contrario (> 0), tiene 2 soluciones, X1 y X2, y en este caso, deberá imprimir los valores de X1 y X2.  
Datos de interés:

- Forma de la ecuación de 2º grado:  $ax^2 + bx + c = 0$
- Fórmula para resolver la ecuación:  $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$
- Discriminante de una ecuación:  $b^2 - 4ac$

11. Desarrolle una unidad PL/SQL que pida al usuario ingresar un número entero positivo y que posteriormente descomponga dicho número en sumas.  
Ejemplo: Si se ingresa el valor 125632, el programa debe imprimir:

100000  
20000  
5000  
600  
30  
2

Tenga en cuenta que si una de las cifras es cero no debe ser mostrada.