



polines
politeknik negeri semarang
committed to quality



TECHCOMFEST

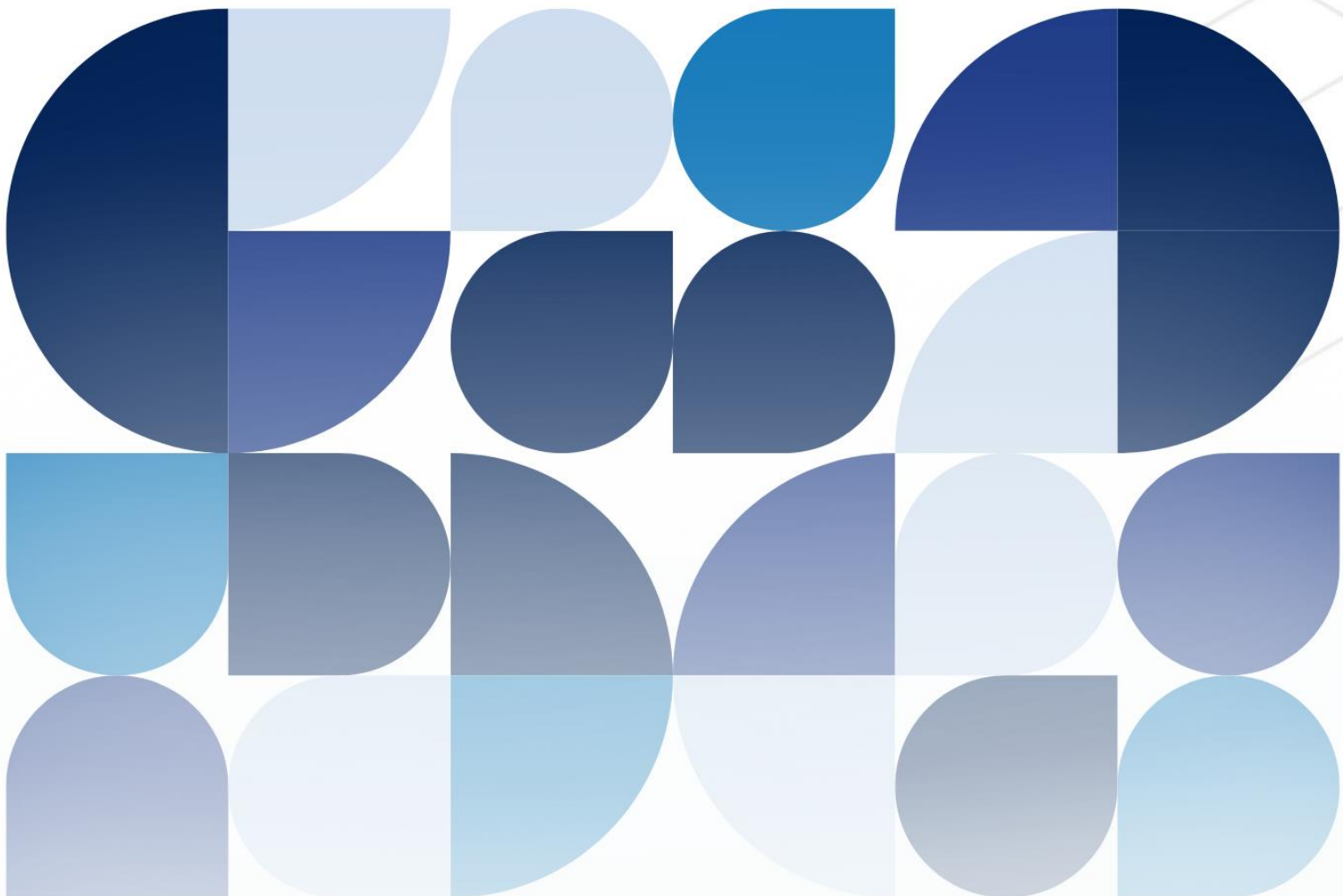
COMPETITION 2023



RULE BOOK

CAPTURE THE FLAG COMPETITION

"YOUTH, CREATIVE, AND INNOVATIVE IN FUTURE TECHNOLOGY"



TECHCOMFEST 2023

Technology Computer Festival

“Youth, Creative, and Innovative in Future Technology”

LATAR BELAKANG

Unit Kegiatan Mahasiswa *Polytechnic Computer Club* atau UKM PCC merupakan salah satu unit kegiatan mahasiswa yang berada di Politeknik Negeri Semarang yang bergerak dibidang penalaran dan berfokus pada pengembangan pengetahuan baik *soft-skill* maupun *hard-skill* dalam bidang Informasi Teknologi (IT). Di era globalisasi dengan persaingan yang semakin kompetitif dan bervariasi dalam bidang teknologi maupun ilmu pengetahuan, telah memotivasi manusia untuk semakin kreatif dan inovatif terhadap potensi yang ada pada dirinya.

Indonesia sebagai negara yang sedang berkembang sangat membutuhkan generasi-generasi yang unggul dalam ilmu pengetahuan dan teknologi. Oleh karena itu, generasi-generasi di masa yang akan datang harus mempunyai sumber daya manusia yang handal dan berdedikasi tinggi untuk bisa menunjang dan membawa Bangsa Indonesia ini ke arah yang lebih maju. Para siswa dan siswi merupakan generasi muda bangsa yang mempunyai peranan penting dan berpotensi dalam mewujudkan cita-cita bangsa. Sejalan dengan hal tersebut, dalam rangka menggali dan mengembangkan potensi sumber daya manusia agar bisa mengikuti perkembangan teknologi yang semakin pesat, maka UKM *Polytechnic Computer Club* mengadakan kegiatan **TECHCOMFEST**. Pada kegiatan ini para peserta tingkat SMA dan SMK akan berkompetisi dalam 3 jenis perlombaan yang diadakan, yaitu *Capture the Flag Competition*, *Design Infografis*, dan *Web Design*. Sedangkan untuk Mahasiswa berkompetisi pada bidang lomba ***Capture the Flag Competition***.

Capture The Flag adalah salah satu kegiatan lomba dalam ***Technology Computer Festival 2023 (Techcomfest 2023)***, dimana Techcomfest ini merupakan salah satu program kerja yang dimiliki oleh Unit Kegiatan Mahasiswa *Polytechnic Computer Club* Politeknik Negeri Semarang di bidang Networking (*IT Security*). Tahun ini Techcomfest 2023 mengangkat tema “*Youth, Creative, and Innovative in Future*”

Technology". Tema tersebut diharapkan mampu mengajak generasi muda agar berpikir kreatif dan inovatif dalam pengembangan teknologi masa depan yang berguna untuk masyarakat sekitar. Lomba ini ditujukan bagi **pelajar aktif tingkat SMA/SMK dan Mahasiswa nasional**. Melalui kegiatan ini, diharapkan dapat meningkatkan kualitas generasi muda dalam bidang IT khususnya networking (*IT Security*).

Capture the Flag adalah salah satu jenis dari kompetisi hacking yang dimana mengharuskan seorang / tim untuk mengambil sebuah file / string yang sudah disembunyikan sistem yang dimana disebut dengan istilah "Flag". Berbeda dari lomba lainnya seperti competitive programming yang dimana alatnya disediakan oleh panitia, Peserta CTF biasanya akan diminta untuk membawa peralatan (laptop/alat lainnya) sendiri dan diperbolehkan mempersiapkan script-script / programnya yang sudah ada dari waktu sebelum pertandingan. Pada Techcomfest 2023 ini, Perlombaan ***Capture The Flag*** yang dilombakan memakai konsep *Jeopardy* CTF dengan memakai sistem satu babak dan peserta dengan poin tertinggi akan diumumkan sebagai juara pada perlombaan ini. Konsep *Jeopardy* ini akan menguji kemampuan dan pengetahuan peserta dalam bidang ***web hacking, cryptography, digital forensic, reverse engineering, dan binary exploitation***.



TUJUAN

Tujuan dari kegiatan Techcomfest adalah memberikan wadah bagi siswa untuk menciptakan karya yang inovatif, kreatif, dan bermanfaat dalam rangka meningkatkan kesejahteraan masyarakat Indonesia dan meningkatkan kemampuan bangsa menghadapi persaingan global.

Tujuan dari kegiatan CTF (*Capture The Flag*) adalah untuk mengembangkan kemampuan para penggiat bidang teknologi terutama di bidang keamanan siber (*cyber security*).



TEMA

Tema dari kegiatan *TECHCOMFEST UKM PCC 2023* ini adalah “*Youth, Creative, And Innovative In Future Technology*”. Dengan tema ini, diharapkan sebagai generasi muda, mari kita kembangkan kreativitas dan pemikiran inovatif kita untuk perkembangan di bidang teknologi ke masa yang akan datang demi kemajuan kualitas hidup manusia terutama yang berada di negeri kita tercinta.



WAKTU PELAKSANAAN

1. **Pendaftaran Peserta**
28 Oktober - 01 Desember 2022
2. **Technical Meeting**
14 Januari 2023
3. **Perlombaan dan Pengumuman Juara**
15 Januari 2023
4. **Awarding Night**
21 Januari 2023



SYARAT DAN KETENTUAN PESERTA

1. Peserta adalah siswa aktif dengan jenjang **SMA / SMK dan Mahasiswa sederajat**.
2. Peserta terbentuk ke satu tim yang terdiri dari 3 (tiga) orang dari sekolah / instansi yang sama.
3. Seluruh peserta **wajib mengikuti *technical meeting***.
4. Peserta **harus menyelesaikan administrasi pendaftaran** terakhir pada tanggal **01 Desember 2022**.
5. Peserta **bukan** merupakan panitia *TECHCOMFEST UKM PCC 2023*.
6. Setiap peserta **wajib mengikuti seluruh rangkaian acara** lomba CTF (*Capture The Flag*) *TECHCOMFEST UKM PCC 2023* serta **peserta wajib konfirmasi kehadiran untuk mengikuti seluruh rangkaian acara** yang akan diadakan secara daring.
7. Peserta **wajib** mengikuti prosedur dan peraturan yang sudah ditentukan oleh panitia.



PROSEDUR PENDAFTARAN

1. Peserta mendaftarkan diri pada *website* resmi *TECHCOMFEST UKM PCC 2023*, yaitu :

<https://techcomfest.ukmpcc.org>

2. Peserta **wajib** mengirimkan dokumen-dokumen pendukung yang diperlukan saat melakukan pendaftaran, yaitu :

- Kartu Pelajar / Kartu Tanda Mahasiswa.
- Surat Keterangan Siswa Aktif (**Khusus Tingkat SMA / SMK**).

3. Setelah melakukan pendaftaran, peserta dapat membayar uang pendaftaran sebesar **Rp. 85.000, 00** dengan metode sebagai berikut :

- BRI : **303901052249539** a.n Oktavia Nur Avivah
- DANA : **0895387644851** a.n Oktavia Nur Avivah

4. .Peserta **wajib** mengirimkan bukti pembayaran pada *platfor Google Form* melalui tautan, yaitu sebagai berikut :

<https://forms.gle/wGy4FsUmrKuZtNy1A>

5. Setelah bukti pembayaran telah terverifikasi maka peserta akan mendapatkan konfirmasi dari panitia melalui *WhatsApp* dan akan diundang ke dalam grup peserta.

MEKANISME LOMBA

1. Perlombaan akan dilaksanakan secara daring (*online*) pada link yang akan diberikan kemudian.
2. Format perlombaan adalah Jeopardy dengan soal sebanyak **> 15 soal**.
3. Perlombaan akan dilaksanakan selama **8 jam**.
4. Scoreboard akan dibekukan selama **1 jam** sebelum lomba berakhir.
5. Setiap tim **wajib** membuat dan mengumpulkan *write-up* pada tautan yang akan diumumkan nanti. *Write-up* berisi judul soal, flag, serta langkah-langkah penyelesaian singkat dan dikumpulkan selambat-lambatnya **1 jam** sebelum lomba selesai (platform dan soal penyisihan tetap dibuka hingga pengumpulan *write-up* ditutup).
6. Selama lomba berlangsung, peserta dilarang :
 - Bekerja sama dengan tim lain dalam bentuk apapun.
 - Menggunakan *automated scanner / tools* seperti *sqlmap*, *brup scanner*, *dirb*, dan lain-lain.
 - Menyebabkan suatu kerugian atau gangguan dalam bentuk apapun terhadap peserta lain maupun panitia, seperti dan tidak terbatas pada
 - A. Menghapus / mengganti *flag*.
 - B. melakukan DDOS pada service atau platform yang digunakan.
 - C. Melakukan *bruteforce flag* berlebihan pada platform hingga menyebabkan server menjadi *down*.
 - D. Dilarang bertukar *flag* kepada tim lain.
 - E. Gangguan secara teknis maupun non teknis lainnya.
8. Tim yang diindikasikan / tertangkap melakukan larangan yang telah disebutkan sebelumnya, akan dikenakan hukuman, yaitu sebagai berikut :
 - Sekali melakukan kecurangan seperti yang dijelaskan pada poin 1 dan 2 dikenakan pengurangan poin.
 - Dua kali melakukan kecurangan seperti yang dijelaskan pada poin 1 dan 2 dikenakan pengurangan poin.
 - Tiga kali melakukan kecurangan seperti yang dijelaskan pada poin 1 dan 2 didiskualifikasi.

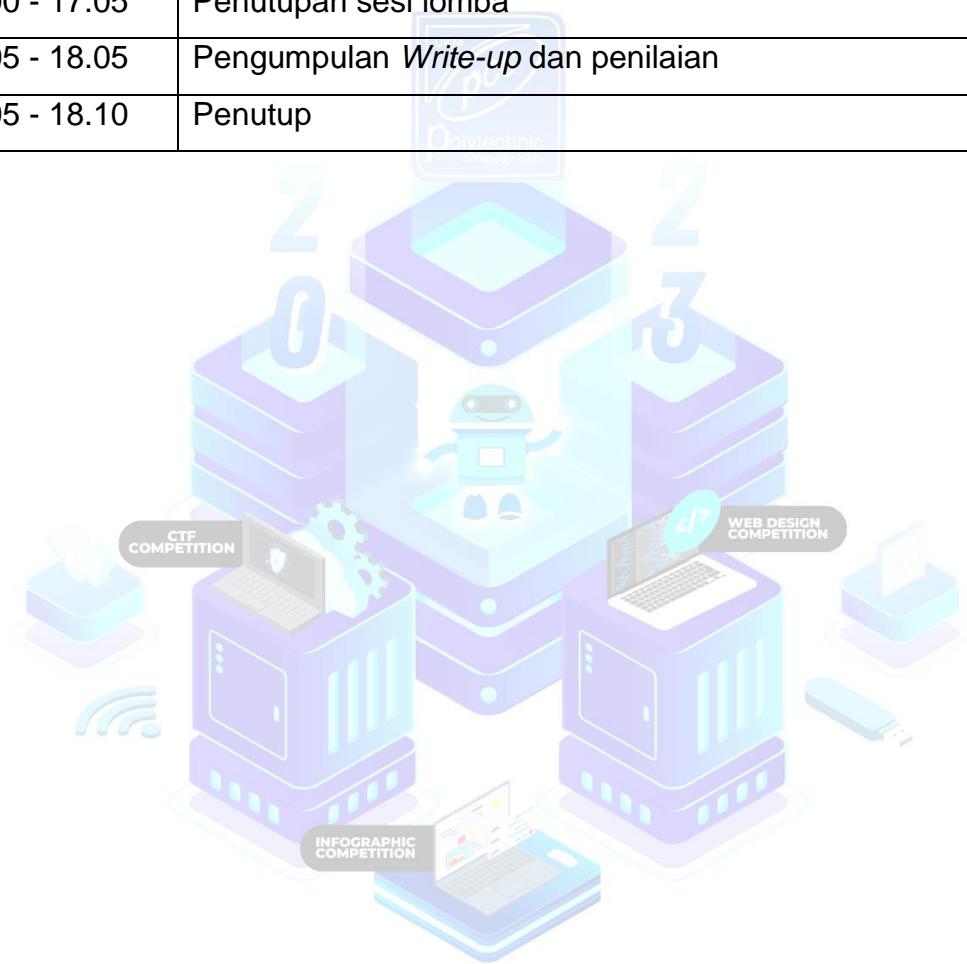
- Sekali melakukan kecurangan seperti yang dijelaskan pada poin 3 dikenakan pengurangan poin.
 - Sekali melakukan kecurangan seperti yang dijelaskan pada poin 3 didiskualifikasi.
9. Jika suatu tim melaporkan bahwa terdapat bug pada website lomba CTF, maka tim tersebut memperoleh poin tambahan.
 10. Apabila suatu tim tidak mengumpulkan *write-up* tepat waktu maupun tidak mengumpulkan sama sekali maka akan diberikan berupa pengurangan poin dan tidak disahkan menjadi juara.
 11. 3 (tiga) tim terbaik dengan poin tertinggi dan mengumpulkan *wirte-up* yang valid berhak diumumkan menjadi juara 1, 2, dan 3.



RUNDOWN LOMBA

Rundown atau durasi acara selama lomba *Capture The Flag* (CTF) Techcomfest 2023, yaitu sebagai berikut :

Waktu	Acara
08.45 - 09.00	Persiapan dan Briefing
09.00 - 17.00	Lomba (Pengerjaan soal oleh peserta)
17.00 - 17.05	Penutupan sesi lomba
17.05 - 18.05	Pengumpulan <i>Write-up</i> dan penilaian
18.05 - 18.10	Penutup



PENGHARGAAN

Hadiah yang didapatkan seluruh juara *Capture The Flag (CTF) Techcomfest 2022* adalah sebagai berikut :

1. Juara I : Piala + Sertifikat + Uang Tunai
2. Juara II : Piala + Sertifikat + Uang Tunai
3. Juara III : Piala + Sertifikat + Uang Tunai
4. Peringkat 10 Besar : E-Sertifikat 10 Besar
5. Seluruh Peserta : E-Sertifikat Peserta

NARAHUBUNG

Axel : 085729974101

Rizki : 082129473610

Lucky : 0895360303600

Email : techcomfest2023@gmail.com

Website : <https://techcomfest.ukmpcc.org>

Instagram : @techcomfest

TECHCOMFEST

COMPETITION 2023



polines
politeknik negeri semarang
committed to quality



CONTACT US!



@PCCPOLINES



@UKMPCC



@PCC.POLINES

 [TECHCOMFEST.UKMPCC.ORG](https://techcomfest.ukmpcc.org)