

PROPOSAL ACARA

TECHPHORIA

TECHNOLOGY EUPHORIA 2022



TECHNOLOGY EUPHORIA 2022

BY DIGITAL CREATIVE,
EXPRESS YOURSELF AND
ACHIEVE ACCOMPLISHMENTS

Pengenalan Singkat TECHPHORIA

Technology Euphoria diselenggarakan Oleh seluruh Keluarga Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya. Technology Euphoria (Techporia) merupakan acara IT tahunan dengan kompetisi sebagai ajang edukatif bagi Perguruan Tinggi se-Indonesia yang memfasilitasi kebutuhan dalam meningkatkan kesadaran masyarakat tentang pentingnya peran teknologi informasi.

Technology Euphoria mengajak pemuda Indonesia untuk berprestasi dalam membangun peradaban Indonesia yang kolaboratif, kompetitif, dan inovatif yang hal tersebut dilaksanakan melalui industri digital kreatif. Techphoria juga merupakan ajang networking dari alumni Techphoria baik peserta maupun panitia.

Pada Technology Euphoria 2022, terdapat tujuh kompetisi berskala nasional yang terdiri dari berbagai penerapan teknologi yaitu Competitive Programming, Business Plan, UI/UX, Networking Competition, Web Development, Karya Tulis Ilmiah (KTI), dan Debat Ilmiah. Tak kalah menarik juga, Technology Euphoria mengadakan sebuah seminar nasional dengan narasumber yang sudah ahli dibidangnya dan pastinya sudah diketahui oleh masyarakat.

TEMA

"By Digital Creative, Express Yourself and Achieve Accomplishments"

Mengangkat tema "By Digital Creative, Express Yourself and Achieve Accomplishments" Terinspirasi dari banyaknya perbincangan publik belakangan ini mengenai pemanfaatan teknologi informasi yang membawa dampak buruk bagi kalangan Gen-Z dan Millenial. Namun, jika ditelisik lebih dalam lagi, pemanfaatan teknologi informasi ini justru memberikan banyak dampak positif apabila dipergunakan dengan sebaik-baiknya.

Oleh karena itu, melalui tema yang diangkat pada seminar Techpho tahun ini diharapkan nantinya dapat mengubah paradigma negatif masyarakat serta dapat membuka wawasan para peserta bahwa banyak sekali fasilitas-fasilitas dari teknologi informasi yang dapat dimanfaatkan sebagai sarana untuk mengekspresikan diri, memotivasi peserta dan meraih prestasi melalui industry digital creative agar dapat menciptakan produk, karya, dan hal-hal yang bermanfaat.

TUJUAN

- Memberikan pengetahuan akan potensi perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang terus berubah, sehingga bermotivasi untuk memanfaatkan dan mempelajari permasalahan dalam kehidupan sehari-hari.
- Memberikan kontribusi dalam memajukan dan meningkatkan teknologi informasi komputer terkhusus dalam bidang jaringan.
- Menyediakan saluran berkarya dan berkompetisi mengenai teknologi informasi komputer terkhusus tingkat perguruan tinggi se-Indonesia.
- Memperbaiki dan meningkatkan kesadaran tentang pentingnya teknologi informasi komputer.
- Mengembangkan kompetensi dalam menggunakan Teknologi Informasi dan Komunikasi untuk mendukung kegiatan belajar, bekerja, dan berbagai aktivitas dalam kehidupan sehari-hari.



DAFTAR PESERTA TECHPHORIA 2021

Akademi Kepolisian
Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya
Institut Pendidikan Indonesia
Institut Pertanian Bogor
Institut Shanti Bhuana
Institut Teknologi Bandung
Institut Teknologi Del
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Institut Teknologi Sumatera
Institut Teknologi Telkom Purwokerto
Intitut Teknologi Sumatera
Politeknik Caltex Riau
Politeknik Elektronika Negeri Surabaya
Politeknik Negeri Jakarta
Politeknik Negeri Ketapang
Politeknik Negeri Sriwijaya
Politeknik Piksi ganesha Bandung
Politeknik Siber dan Sandi Negara
Politeknik Statistika STIS
Politeknik STMI Jakarta
Sekolah Vokasi IPB
SMK Diponegoro 1 Jakarta
SMK IDN BOARDING SCHOOL
SMK Pancakarya Tangerang
SMK Tritech Informatika
St Ilmu Komputer Cipta Karya Informatika
STMIK AKAKOM YOGYAKARTA
STMIK Bani Saleh
STMIK HORIZON KARAWANG
STMIK Mikroskil
Telkom University

TRIDINANTI

UIN Raden Fatah Palembang

UIN Syarif Hidayatullah Jakarta

UIN Walisongo Semarang

Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta

Universitas Airlangga

Universitas Andalas

Universitas Bengkulu

Universitas Bina Insani

Universitas Bina Nusantara

Universitas Brawijaya

Universitas Buana Perjuangan Karawang

Universitas Dipa Makassar

Universitas Gadjah Mada

Universitas Indo Global Mandiri

Universitas Indonesia

Universitas Islam Indonesia

Universitas Islam negeri Maulana malik Ibrahim
Malang

Universitas Lampung

Universitas Majalengka

Universitas Majalengka

Universitas muhammadiyah

Universitas Multi Data Palembang

Universitas Multimedia Nusantara

Universitas Negeri Jakarta

Universitas Negeri Jakarta

Universitas Padjadjaran

Universitas Pembangunan Nasional Veteran
Yogyakarta

Universitas Pendidikan Ganesha

Universitas Presiden

Universitas Sriwijaya

Universitas Tanri Abeng

Universitas Tarumanagara

Universitas Teknokrat Indonesia

Universitas Wiralodra

UPN Veteran Yogyakarta

KILAS BALIK



2022



2020



2021



2018



2019



2016



2017



2014



2015



MATA ACARA KOMPETISI

TECHNOLOGY EUPHORIA 2022

COMPETITIVE PROGRAMMING

Competitive Programming cabang kompetisi yang menguji para kontestan untuk berpikir logis dan sistematis dalam memecahkan persoalan dengan menggunakan bahasa pemrograman C/C++/Java.

BUSINESS PLAN

Business Plan Competition merupakan salah satu cabang kompetisi pada Technology Euphoria 2022 yang menguji para kontestan untuk merencanakan suatu bisnis yang dibuat dalam bentuk sebuah dokumen tertulis yang menjelaskan tentang bagaimana suatu bisnis tersebut dapat berjalan dengan menggunakan strategi dan juga teknik pemasaran yang tepat, agar tujuan dari bisnis tersebut dapat tercapai.

UI/UX COMPETITION

UI/UX Competition merupakan cabang kompetisi dalam ajang Technology Euphoria 2022 yang menguji para kontestan untuk menyusun sebuah antarmuka produk yang dapat memberikan kenyamanan, kemudahan, dan mewujudkan pengalaman terbaik bagi pengguna.

WEB DEVELOPMENT

Web Development Competition merupakan salah satu cabang kompetisi pada Technology Euphoria 2022 yang bertujuan untuk menguji kemampuan peserta dalam berkreasi memberikan solusi dari suatu permasalahan dengan website.

KARYA TULIS ILMIAH

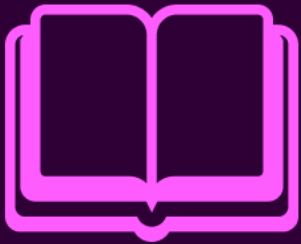
Karya Tulis Ilmiah (KTI) merupakan cabang kompetisi pada Technology Euphoria 2022 yang menguji peserta dalam pengembangan riset dan kemampuan menulis ilmiah. Diharapkan mampu menghasilkan ide-ide kreatif dan dapat menumbuhkan minat menulis keilmiahan.

DEBAT ILMIAH

Debat Ilmiah adalah cabang kompetisi Technology Euphoria 2022 yang menguji para konsestan berargumen pada pemikiran atau hasil penelitian mahasiswa.



MATA ACARA NON KOMPETISI



OPENING CEREMONY

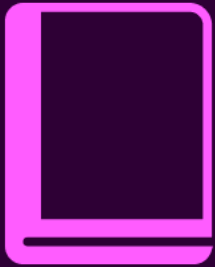
Dalam acara ini, Techphoria akan dibuka oleh pihak-pihak penting di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya maupun Universitas dan pejabat-pejabat lainnya, serta ketua pelaksana.



WEBINAR

Webinar ini mengangkat tema “By Digital Creative, Express Yourself and Achieve Accomplishments” yang akan membahas tentang pentingnya teknologi pada perkembangan dunia dan juga industri digital creative pada era ini.

MATA ACARA NON KOMPETISI



CLOSING CEREMONY

Dalam acara puncak Techphoria, penutupan acara dan pengumuman pemenang kompetisi.



LINE MASA

- ▼ **PENDAFTARAN**
5 September - 4 Oktober 2022
- ▼ **BABAK PENYISIHAN**
5 Oktober - 26 Oktober 2022
- ▼ **PENGUMUMAN FINALIS**
7 November 2022
- ▼ **BABAK FINAL**
7-9 November 2022
- ▼ **OPENING CEREMONY**
7 November 2022
- ▼ **WEBINAR & CLOSING CEREMONY**
12 November 2022



RUNDOWN WEBINAR TECHPHO

WAKTU	KEGIATAN	KETERANGAN
06.30 - 08.50	Persiapan	Panitia menyiapkan zoom dan keperluan lainnya
08.50 - 09.00		Membagi link zoom dan menunggu peserta join zoom
09.00 - 09.05	Pembukaan	Pembukaan oleh MC
09.05 - 09.10	Kata Sambutan	Kata Sambutan oleh Ketua Pelaksana
09.10 - 09.20		Kata Sambutan oleh Ketua BEM KM Fasilkom UNSRI 2022
09.20 - 09.35		Kata Sambutan oleh WD III Fasilkom
09.35 - 10.20	Pemaparan Materi	Pemaparan Materi oleh Pembicara Pertama
10.20 - 10.35		Sesi tanya jawab pertama
10.35 - 10.50	Hiburan	Hiburan atau Ice Breaking berupa games atau penampilan
10.50 - 11.50	Pemaparan Materi	Pemaparan Materi oleh Pembicara Kedua
11.50 - 12.20		Sesi tanya jawab Kedua
12.20 - 12.25	Pemberian Cenderamata	Pemberian Cenderamata dan Dokumentasi
12.25 - 12.55	Pengumuman Lomba	Pengumuman Pemenang Lomba dan Dokumentasi
12.55 - 13.05	Dokumentasi	Dokumentasi Peserta Seminar
13.05 - 13.10	Doa	Doa yang dipimpin oleh panitia
13.10 - 13.15	Penutup	Penutupan oleh MC

PENUTUP

Demikian usulan yang kami ajukan untuk memberikan gambaran lengkap mengenai kegiatan yang akan dilaksanakan. Agar kegiatan ini dapat terlaksana dengan baik maka kami mengharapkan dukungan dari semua pihak. Atas partisipasi dan kerjasama Bapak/Ibu, kami ucapkan terima kasih. Semoga Allah memberikan pahala dan rezeki yang melimpah bagi orang-orang yang senantiasa memberlanjakan hartanya di jalan-Nya.