



Mapa

LOGIN

downloads
Node-Modules

Src



Controllers	→	logincontrollers.js
routes	→	login.js
views	→	layouts
		login
		home.hbs
		app.js
		main.hbs
		1.index.hbs
		2.register.hbs
		3.home.hbs

package.json

package.json

/node_modules

- ▶ Es un directorio que se crea en la carpeta en la carpeta raíz de nuestro proyecto cuando instalamos paquetes o dependencias mediante npm esto permite que en nuestro código de javascript podemos importar paquetes externos y se instalan mediante npm haciendo esto nuestro proyecto local.
- ▶ Cualquier paquete instalado se almacena en esta carpeta en una carpeta con el nombre del paquete junto a sus ficheros necesario y dependencias respectivas en su propio node-modules, así sucesivamente

/src

- ▶ En esta carpeta tendremos nuestro código y más carpetas referente a este

src/controllers/logincontrollers.js

- ▶ Dentro de la carpeta controllers esta un archivo .js llamado logincontrollers este archivo controla los inicios de sesión y nos redirecciona dependiendo si damos clic a register, login o home

src/routes/login.js

EL archivo `login.js` esta dentro de la carpeta `routes` que a su vez esta dentro de una segunda carpeta llamada `src`, este archivo contiene las rutas para ejecutar mi programa si yo voy a `register`, `login.js` tiene la ruta para poder acceder a el igual con `login`.

src/views/layouts/main.hbs

- ▶ En la carpeta layouts esta un archivo llamado main.hbs es como un HTML pero con la diferencia que en este puedo insertar código de JavaScript, en este archivo esta pendiente de lo que le sucede al servidor

src/views/login/index.hbs, register.hbs

- ▶ Index.hbs: es la parte visual de nuestro login a qui se utiliza Bootstrap.
- ▶ Register.hbs: En este archivo tengo mi registro

src/views/home.hbs

- ▶ Home.hbs: Aquí tengo mi pagina inicial

Src/views/app.js

- ▶ Este archivo es el motor de nuestro proyecto ya que de aquí parte el proyecto a qui crearemos nuestras constantes que nos permitirán acceder a la librerías, configuraremos el puerto de acceso a nuestro servidor y se iniciara la ejecución del programa.
- ▶ También se agrega la configuración para los templates definiendo handelbars como el motor.

Package-lock.json

- ▶ Es un archivo que se genera automáticamente cuando se instalan paquetes o dependencias en el proyecto, su objetivo es mantener un historial de paquetes instalados y optimizar la forma en que se generan las dependencias y los contenidos de la carpeta:
- ▶ node-modules.
- ▶ El archivo debe conservarse y también versionarse ya que es favorable para npm ya que se puede añadir al repositorio de control de versiones.
- ▶ PERO NO DEBE AÑADIRSE AL FICHERO .Gitignore.

Package.json

- ▶ Es un fichero de texto creado a través de un asistente que nos lanza una serie de preguntas referente al proyecto que crea el archivo package.json , esa misma información se guarda en este archivo junto con más información variada por ejemplo: name, version, description, type, main etc.
- ▶ Este archivo contiene un dev ese dev nos permite ejecutar el programa desde la consola al poner npm run dev se refiere al dev que esta dentro de este archivo.