



**MAQUETACIÓN DE LA INTERFAZ GRÁFICA EN HTML**

**GA5-220501095-AA1-EV04.**

**JAVIER NICOLAS CORTES GARCIA**

**KEVIS DAVID PEREZ SALGADO**

**KAREN ALEJANDRA VALENCIA CARDONA**

**NATALIA ANDREA JURADO CARDONA**

**CENTRO DE DESARROLLO AGROEMPRESARIAL  
Y TURISTICO DEL HUILA SENA**

**INSTRUCTOR: LINA MARIA GIRALDO TAPIERO**

**2627085: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE**

**JULIO 2023**





## INTRODUCCION

En la siguiente evidencia nos centraremos en explicar con claridad algunas de las funcionalidades que tendrá la aplicación web, de igual forma se realizaran un mapa de navegación y los diferentes prototipos que tendrá la app al momento de terminarla en código.

Los puntos claves que se verán son el propósito, alcance, ámbito del sistema, perspectiva del producto entre otros puntos clave.

La herramienta que se utiliza para el diseño de prototipos es PROTO.IO el cual es una de las muchas herramientas que nos sirven para la implementación de UML en nuestros proyectos.



**VERSION DEL DOCUMENTO.**

Versión	Fecha	Autor	Revisor	Descripción del cambio
1.0	13/06/2023	<ul style="list-style-type: none"><li>• Javier Cortes</li><li>• Kevis Perez</li><li>• Karen Valencia</li><li>• Natalia Jurado</li></ul>	MY SCHOOL APP	Verificación de artefactos

**PROPOSITO.**

El propósito del documento tiene como base dar a conocer los lineamientos y funcionamientos en la construcción de una plataforma de una institución educativa (**My School APP**) a la cual está dirigida, primeramente y está dirigido por el equipo desarrolladores, Stakeholders y clientes finales. Se garantizará buena optimización en los procesos y recursos. Dicha plataforma será administrada por personal administrativo, podrá ser modificado por instructores en su modulo correspondiente y dirigida a los estudiantes pertenecientes a la institución.

**ALCANCE:**

Esta aplicación será de gran apoyo a las instituciones, ya que nos enfocamos en la parte administrativa y el direccionamiento de los requisitos académicos y su respectivo contenido. Esta aplicación dará apoyo a los siguientes procesos:

- Administrar usuarios del sistema.
- Historial de procesos académicos de los estudiantes.
- Realización de Matriculas con opción de pago en línea.
- Generación de certificados de notas e historial académico.
- Gestión de programación de actividades.
- Adicionar y/o cancelar materias
- Cronogramas académicos.
- Acceso a cursos educativos y material informativo en línea.





## AMBITO DEL SISTEMA

Nombre del sistema: **My School APP**

- El sistema gestionara todos los procesos que se ejecuten en el mismo, permitiendo que su desarrollo al momento de usarla sea agradable, tranquilo, fácil de usar al momento de la interacción con el usuario. Tendrá integrados diferentes módulos, como bases de datos y administrativa. se proyectará un sitio web para que de esta manera se posicione como un negocio cómodo y que sea competitivo.
- El principal beneficio con My School APP será el perfecto control de bases de datos y seguridad brindada al usuario con respecto a su información personal. El objetivo es optimizar los procesos en tiempo y recursos. La meta de My School APP es establecerse como la primera opción al momento de llevar control de los colegios e ir creciendo hasta educación superior y así posicionarnos como una marca reconocida a nivel nacional.

## MAPA DE NAVEGACION:

Es una representación visual de una arquitectura web donde su objetivo principal es ayudar al usuario a tener una mejor visión general de la estructura y la organización de una página en específico (web).

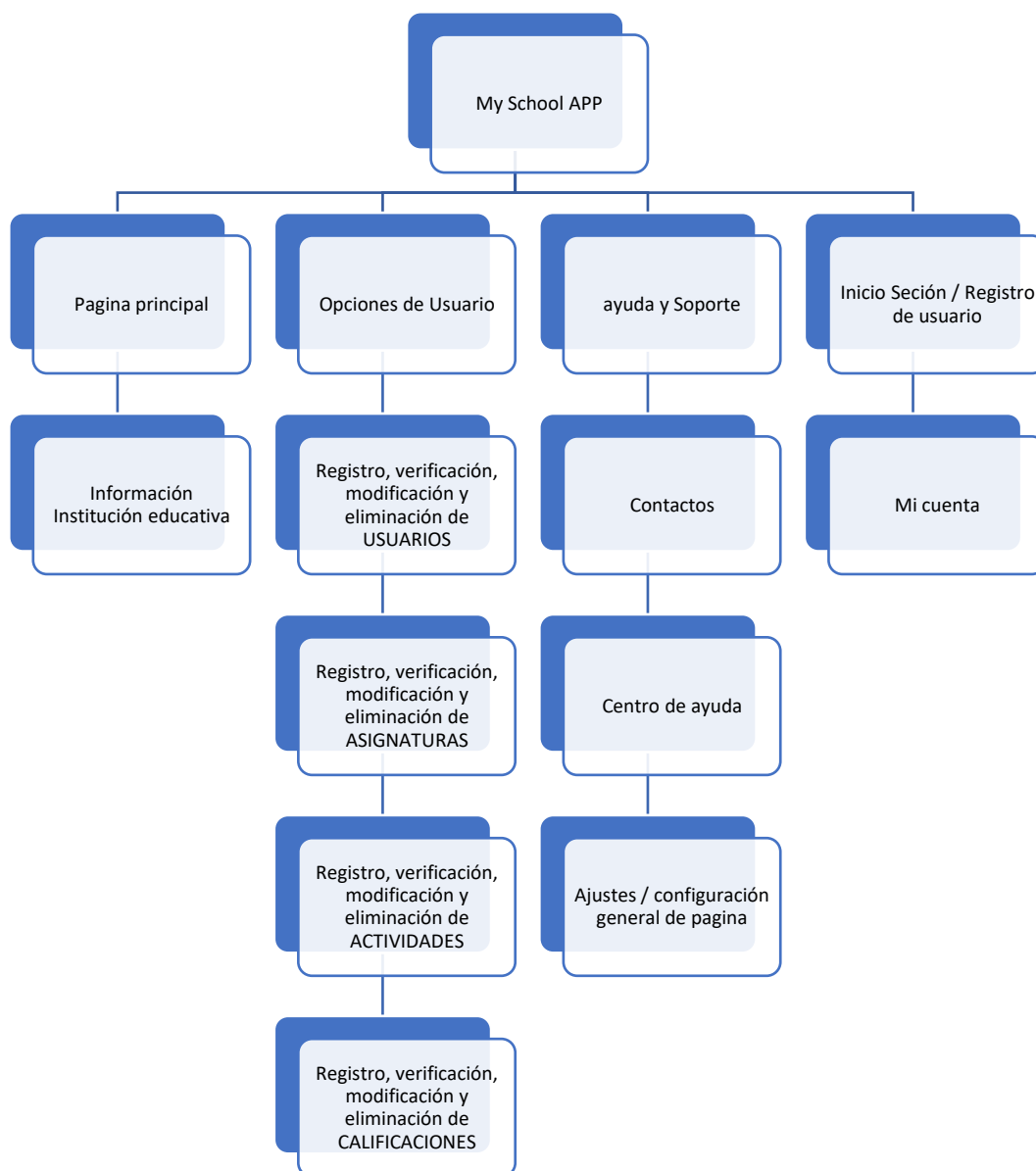
Nos muestra de una manera jerárquica las diferentes secciones, páginas y subpáginas del sitio web. Por lo general esto se observa en forma de diagrama o algún esquema, donde se ve con mejor facilidad las conexiones entre cada una.

Esta herramienta es en sí demasiado útil para los desarrolladores y diseñadores como para los usuarios en general. Ya que les muestra una guía clara sobre la estructura del sitio web y les ayuda a organizar y planificar su navegación.



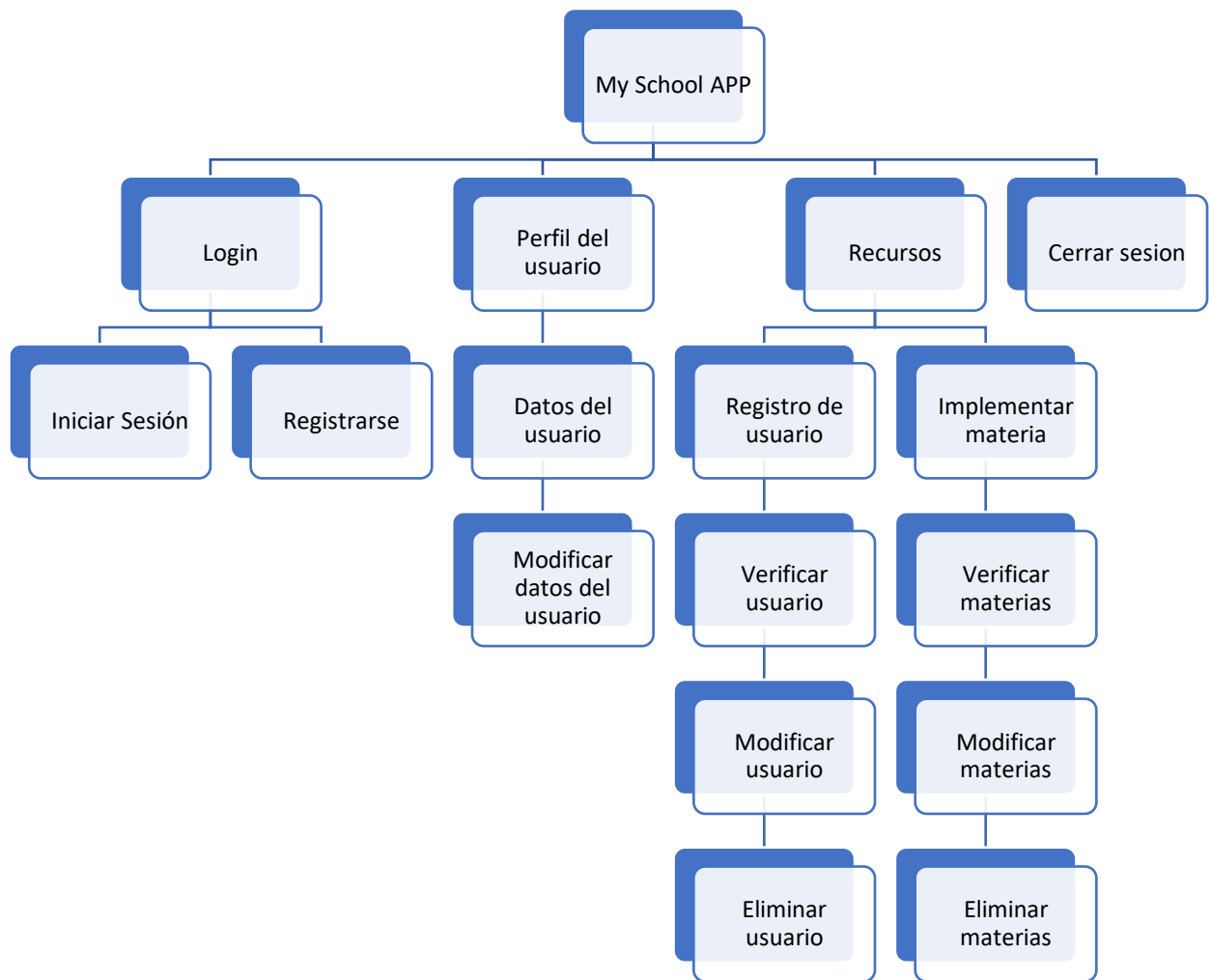


## Mapa de navegación general My School APP



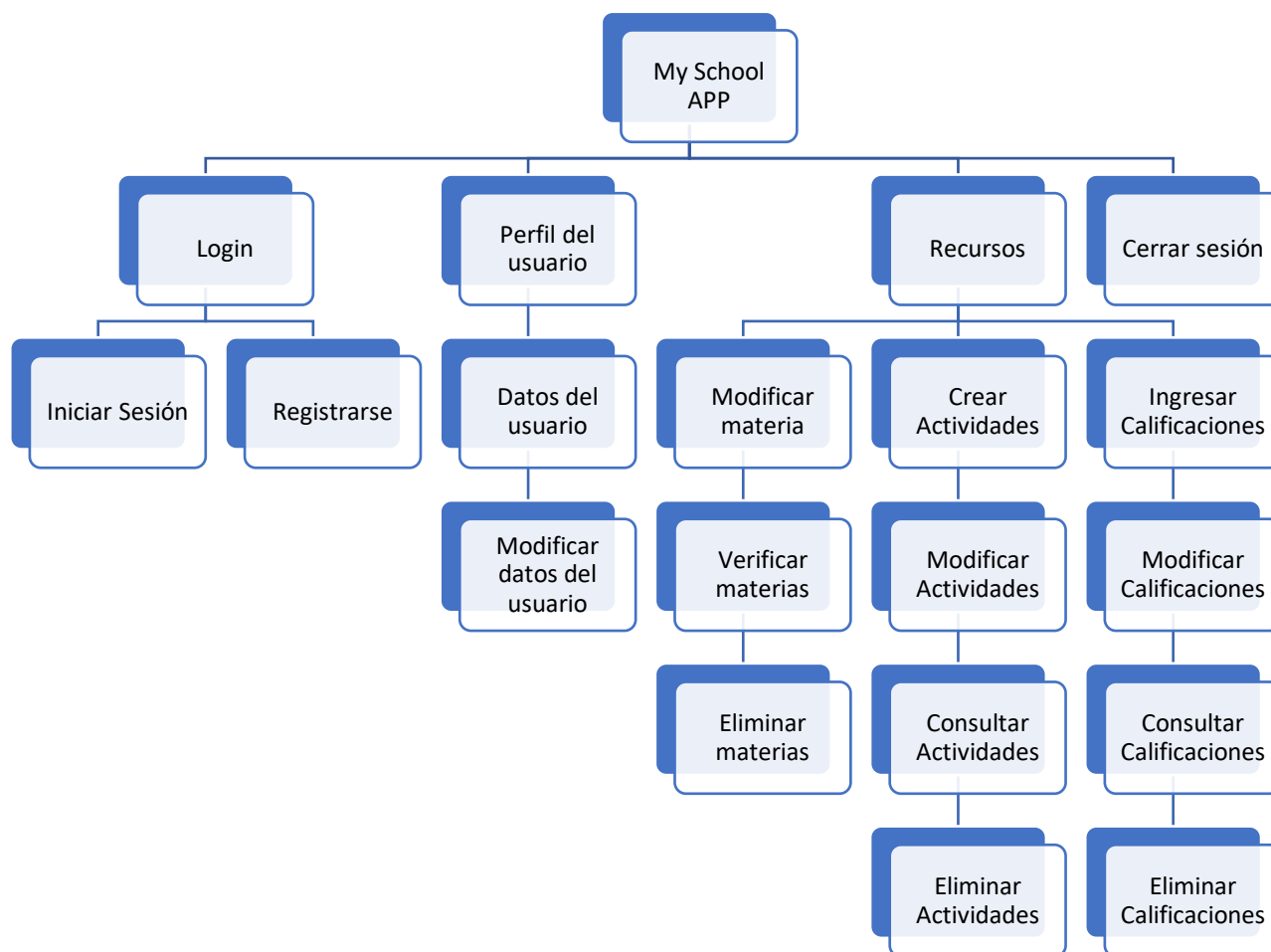


## Directivos administrativos



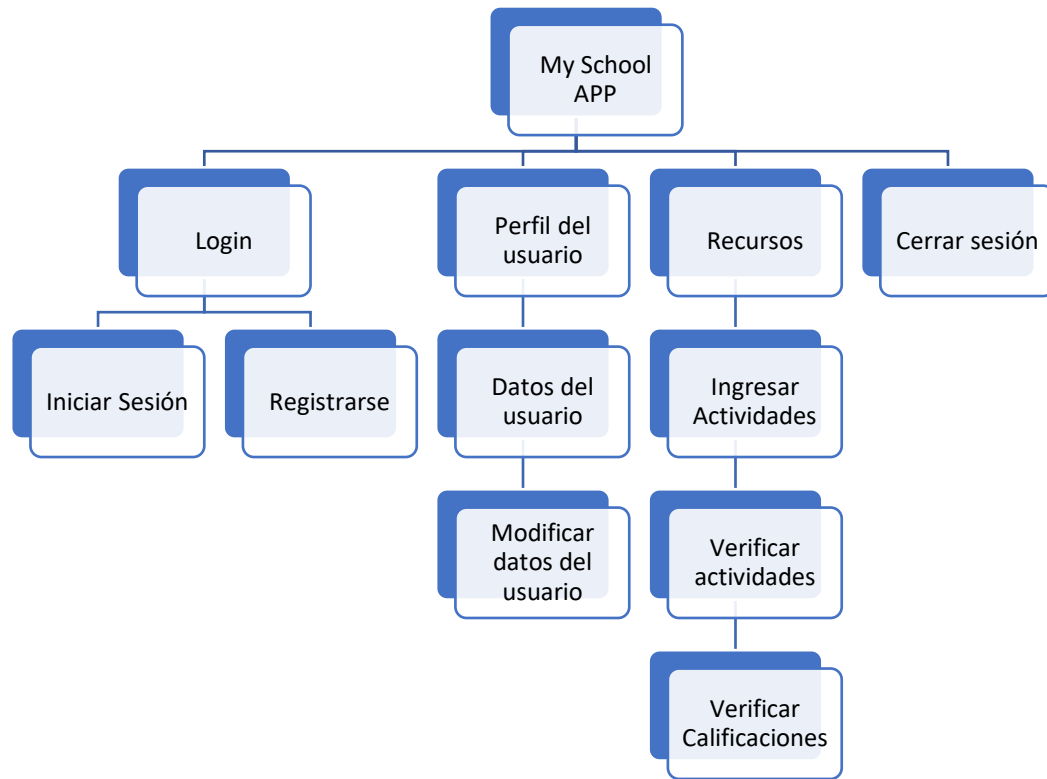


## Docentes





## Estudiante







## **Perspectiva del producto**

El sistema My School APP se desarrolla con el fin de integrar procesos que se desarrollan en el mismo a través de funcionalidades los cuales son, un sencillo funcionamiento agradable de la plataforma con el usuario, mejores tiempos de respuesta y confidencialidad con el usuario, así mismo que también integre módulos en manejo de bases de datos.

La vista de usuario variara dependiendo del Rol del usuario. Tiene como proyección también crear un sitio web el cual sea fácil de usar, cómodo con el usuario y sea competitivo a nivel nacional.

En los anexos se pueden evidenciar el mapa de procesos y diagramas donde se visualizan unas funciones.

### **1.2 Funciones del producto.**

- Control de bases de datos
- Administración de tareas
- Manejo de roles/usuario
- Implementación de materias y eliminación
- Implementación de actividades y calificación
- Revisión de notas y modificación
- Descarga de certificados estudiantiles





### 1.3 Restricciones.

- Interfaz usada con internet.
- Uso de dominio
- Lenguajes y tecnologías en uso de: HTML, CSS y JAVASCRIPT
- Los servidores deben ser capaces de atender consultas concurrentemente.
- El sistema se diseña según un modelo cliente/servidor.
- El sistema deberá tener una implementación sencilla amigable con el usuario





#### **1.4 Suposiciones y dependencias.**

- Se supone que los requerimientos descritos en este documento son veraces y estables.
- Se supone que el desarrollo del sistema va sujeto a lineamientos basados en normativas vigentes en el país.
- Los equipos que funcionen el sistema deben estar actualizados y cumplir con los requisitos antes indicados para un correcto funcionamiento, conexión a internet no inferior a 5 MB.
- El computador o celular debe estar conectada a Internet.
- Debe realizarse una correcta capacitación de todos los usuarios sobre el manejo de la plataforma.
- La seguridad de la red está basada en https y dns
- Debe tener instalado un visualizador de PDF y Adobe Flash Player

#### **1.5 Requerimientos futuros.**

Se tiene como necesario a futuro la implementación de módulo de gestión de proveedores y evaluaciones de estos, módulo de calificación de notas y auto revisiones y categorización de los usuarios por rango.

Plantearemos las necesidades de mejora que se irán presentando mediante el uso del sistema, por eso existirá una sección dentro del software en donde se pueda enviar comentarios u opiniones acerca del sistema que tal parece o en que pueda mejorar, esto basado en sistemas de calificación y opiniones como por ejemplo el de Google Play.

#### **2.Requerimientos específicos.**

En esta parte se tiene con más lujo de detalles los requerimientos específicos del sistema a desarrollar.





## 2.1 Interfaz

La interfaz gráfica será de tal manera que el usuario no tenga complejidad al momento de interactuar, el usuario va a poder identificar fácilmente el proceso que vaya a desarrollar tanto componentes y secciones que este tenga. La interfaz contara con colores azules y blancos los cuales son representativos y serán no tan fuertes para que el usuario no se sienta atacado y pueda manejar la aplicación por largos periodos de tiempo. La interfaz será compatible con todos los navegadores comunes los cuales manejamos, Edge, Firefox, Chrome, Opera, etc.

**Sistema para iniciar la sección del usuario:** el usuario introduce un nombre y una contraseña ya antes creada.

**Contraseña:** no deberá tener menos de 6 caracteres y debe tener por lo menos una letra mayúscula, un número y un carácter especial. Ej: Javier123\*

**El usuario:** se creará con el número de cedula, tarjeta de identidad o permiso de permanencia y terminando con las iniciales. Ej: 1039697699JC. Después de 3 intentos fallidos al inicio de sección la interfaz se cerrará automáticamente y podrá volver a realizar la operación desdés de una penalización de 15 minutos. Si el usuario olvido la contraseña podrá recuperarla por medio del botón (Recuperar contraseña) y se deberá reportar al área encargada para la recuperación y/o actualización.

**Menú:** El menú se verá reflejado en el header o cabecera en el lado derecho. El menú constara de cuantos elementos sean necesarios de acuerdo con el tipo de usuario que este interactuando. El administrador tendrá más opciones en el menú ya que va a tener la mayoría de los módulos a mover en la aplicación.

**Administrador:** Inicio, consultar usuarios, Modificaciones, Consultas de facturación, Facturación, gestión de usuarios, consultas y modificación de temas contables, actualización de datos, imprimir informes, modificar foros, cerrar cesión.

**Auxiliar Administrativo:** Inicio, consultar usuario, modificación, gestión de usuarios, consultar facturación, actualización de datos, cerrar cesión.

**Instructores:** Inicio, consultar usuario, implementación de foros, calificaciones, sesiones en línea, imprimir informes, cerrar cesión.

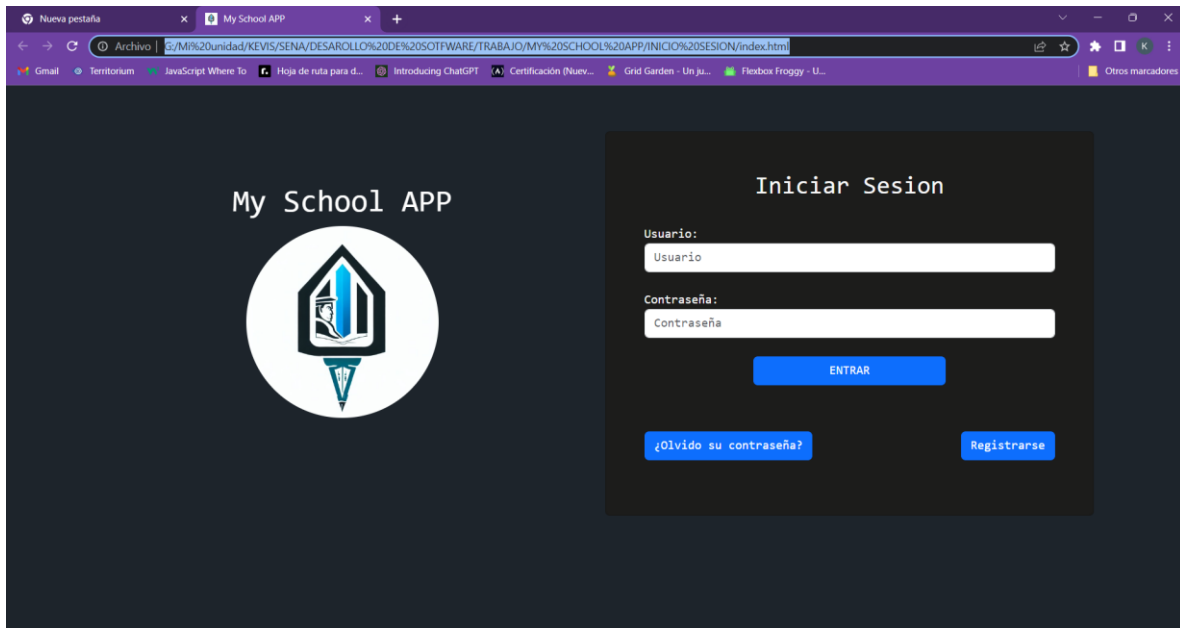
**Encabezado:** Sera una imagen representativa (logo, animación flash,) de colores que representen el proyecto.





## CREACION DE LA INTERFAZ.

- Se desea elaborar una pantalla que permita validar la autenticidad de un usuario.



Se visualiza en la interfaz de inicio de sección en la parte izquierda el nombre de la aplicación con el logotipo representativo de este. En la parte derecha la autenticación del usuario donde se le pide el usuario y la contraseña, todo va de acuerdo con la paleta de colores seleccionados y todo muy bien organizado y entendible al usuario.






- Se desea elaborar una pantalla que permita ingresar nombres, apellidos, cédula, fecha de nacimiento de un usuario.

Nueva pestaña x My School APP x Document x +

Archivo | S:/Mi%20unidad/KEVIS/SENA/DESAROLLO%20DE%20SOFTWARE/TRABAJO/MY%20SCHOOL%20APP/REGISTRO/index.html

Gmail Territorium JavaScript Where To f Hoja de ruta para d... Introducing ChatGPT A Certificación (Nuev... Grid Garden - Un ju... Flexbox Froggy - U... Otros marcadores

 My School APP

## Registro

NOMBRES:	APELLIDOS:
<input type="text"/>	<input type="text"/>
CEDULA:	CONTRASEÑA:
<input type="text"/>	<input type="password"/>
FECHA DE NACIMIENTO:	E-MAIL:
<input type="text"/>	<input type="text"/>

☐ Acepta terminos y condiciones

[Registrarse](#)

Se visualiza en la interfaz de registro el logotipo representativo de la aplicación en la parte superior izquierda y su respectivo nombre en la parte superior derecha. Después un registro tipo formulario donde nos piden datos básicos de cada persona natural el cual vaya a ser registrado en la app, de igual forma se respeta la paleta de colores seleccionada para el desarrollo de la misma.





- Proponer la paleta de colores de los componentes anteriores utilizando como máximo la combinación de tres colores

## PALETA DE COLORES DE LA APP



#FAFAFA

rgb(250, 250, 250)



#C7EEFF

rgb(199, 238, 255)



#0077C0

rgb(0, 119, 192)



#1D242B

rgb(29, 36, 43)

☐ White

☐ Grey

☒ Blue

☐ Black

☐ Cold



**Requerimientos funcionales.**

IDENTIFICADOR	FUNCIONALIDAD	TIPO (ESENCIAL, IDEAL, OPCIONAL)
RF01	Registro de usuarios	Esencial
RF02	Verificar usuarios registrados	Ideal
RF03	Iniciar sesión	Esencial
RF04	Modificar datos de usuario	Esencial
RF05	Eliminar usuario	Esencial
RF06	Implementar materias	Ideal
RF07	Modificar materias	Opcional
RF08	Consultar materias	Esencial
RF09	Eliminar materias	Esencial
RF10	Crear actividades	Ideal
RF11	Modificar actividades	Opcional
RF12	Consultar actividades	Ideal
RF13	Eliminar actividades	Ideal
RF14	Ingresar Calificaciones	Esencial
RF15	Modificar calificaciones	Opcional
RF16	Consultar calificaciones	Ideal
RF17	Eliminar calificaciones	Ideal
RF18	Cerrar sesión	Esencial







### **3.2 Requerimientos no funcionales.**

#### **RNF01 Requisitos de desempeño.**

Los tiempos de respuesta relacionados con formularios en bases de datos de información, modificación, consulta de registros, autenticación, emisión de avisos y confirmación por parte del usuario no debe superar los 3 segundos, y los informes con complejidad media/alta no puede superar el tiempo de respuesta de 4 a 5 segundos.

#### **RNF02 Seguridad.**

Los datos relacionados con la identificación del usuario y contraseñas serán de carácter personal y tendrán vigencias de vencimientos cada 6 meses.

#### **RNF03 Lectura.**

El usuario solo puede visualizar información mas no puede modificarla ni alterarla.

#### **RNF04 Fiabilidad.**

Debe tener la capacidad de recuperación de los datos personales de los usuarios en caso de un fallo, se debe incluir el diseño de eventos de recuperación como parte de las pruebas diseñadas.

#### **RNF05 Mantenibilidad.**

Se hace referencia en la facilidad en que el nuevo sistema software puede ser modificado para corregir fallos, mejorar sus funcionamientos y otros atributos o adaptarse a cambios repentinos en el entorno.

#### **RNF06 Portabilidad.**

El sistema diseñado debe ser portable para compartirse con diferentes plataformas.

#### **RNF07 Escalabilidad.**

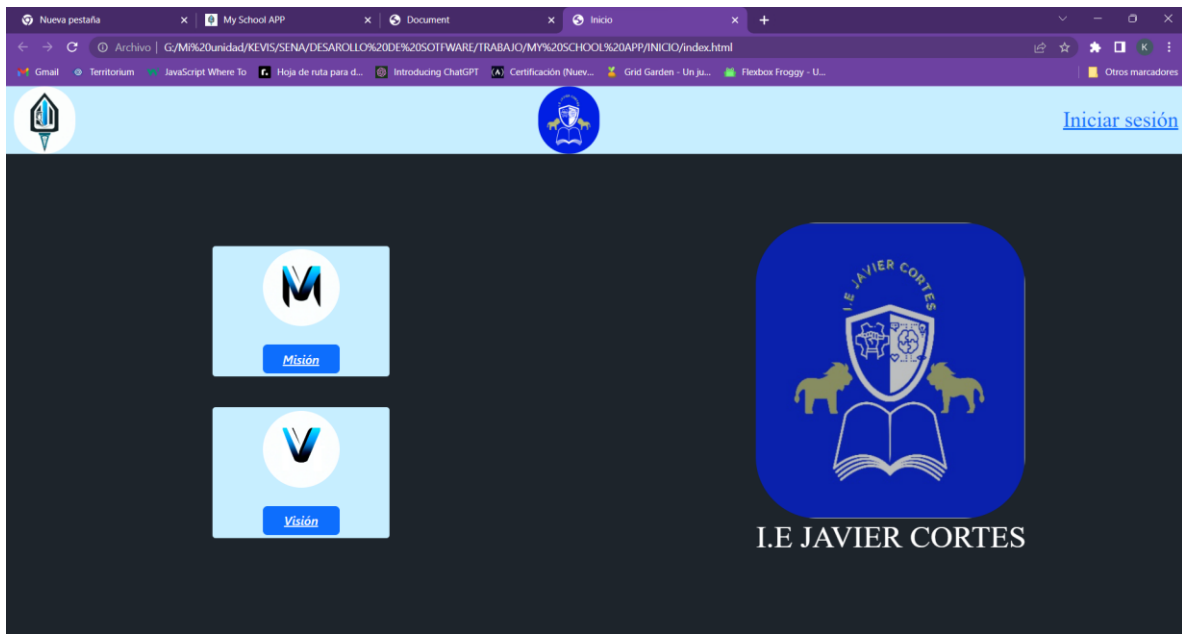
El diseño debe mantener su buen funcionamiento y adaptarse a los cambios que puedan aplicarse durante todo su ciclo de vida.





Respecto a la lista de requerimientos el aprendiz deberá agregar una sección donde se describa cada requisito y su prototipo.

## Home Pagina.

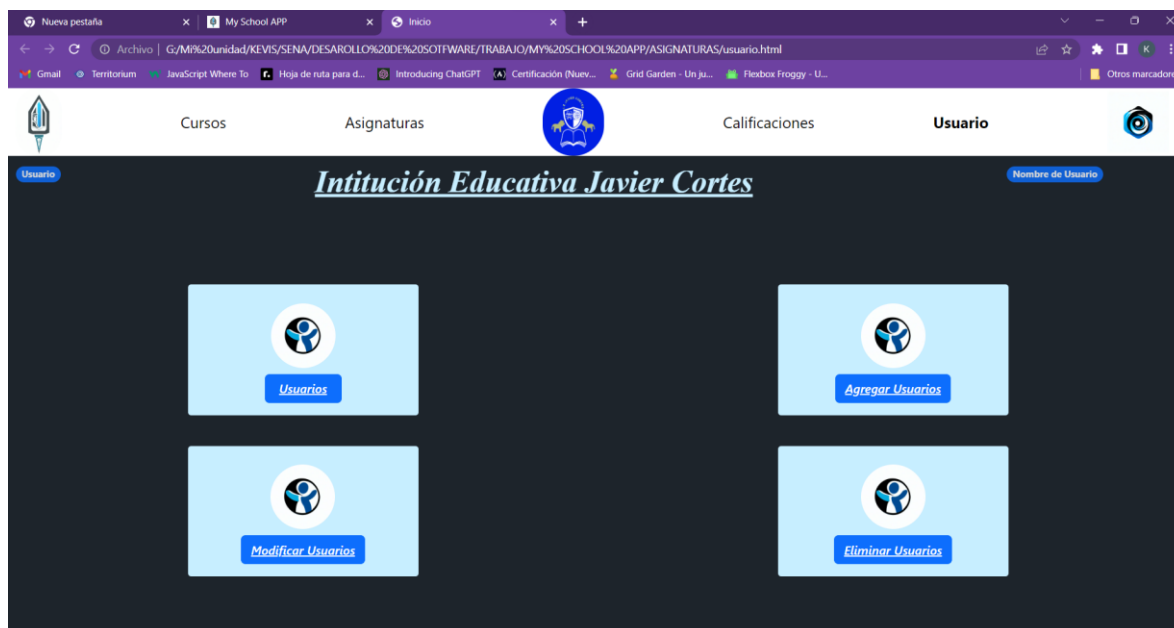


En este prototipo encontramos la pagina de inicio del aplicativo web donde observamos la misión y visión de la institución





## USUARIOS RF-04-05

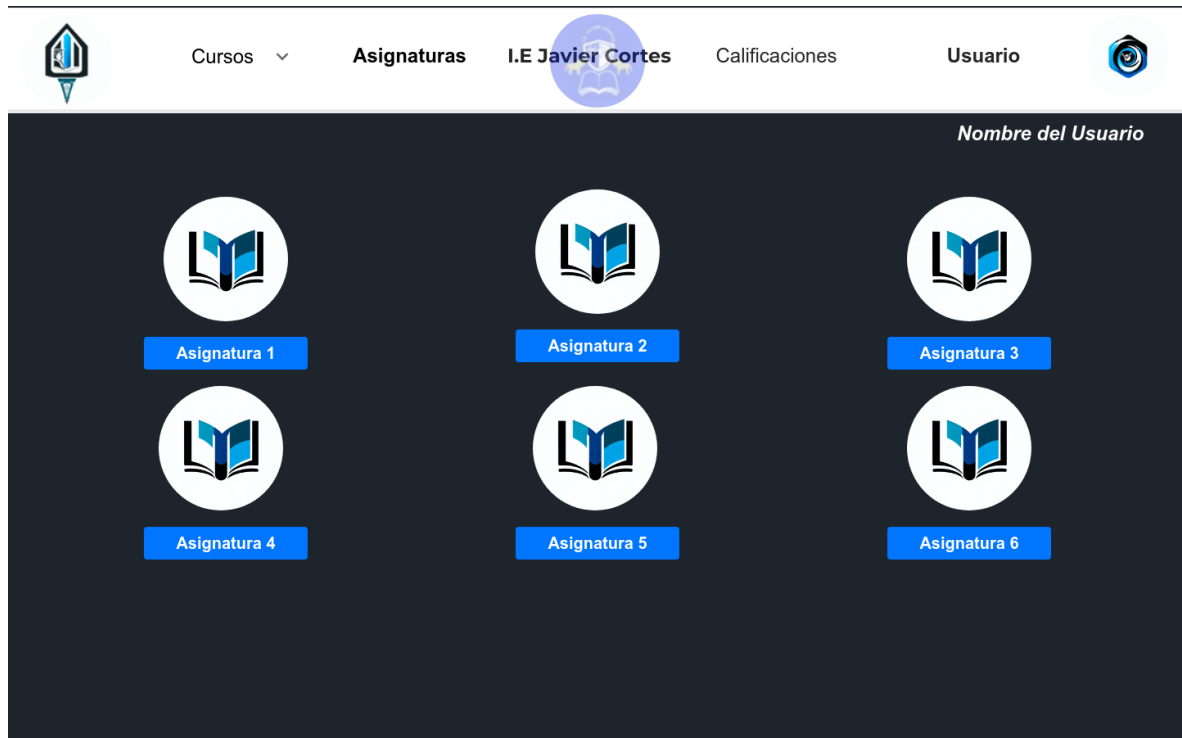


En la parte de usuario se van a poder realizar todo tipo de modificaciones a los registros que se realicen desde un acceso de administrador.





MATERIAS RF-06-07-08-09.

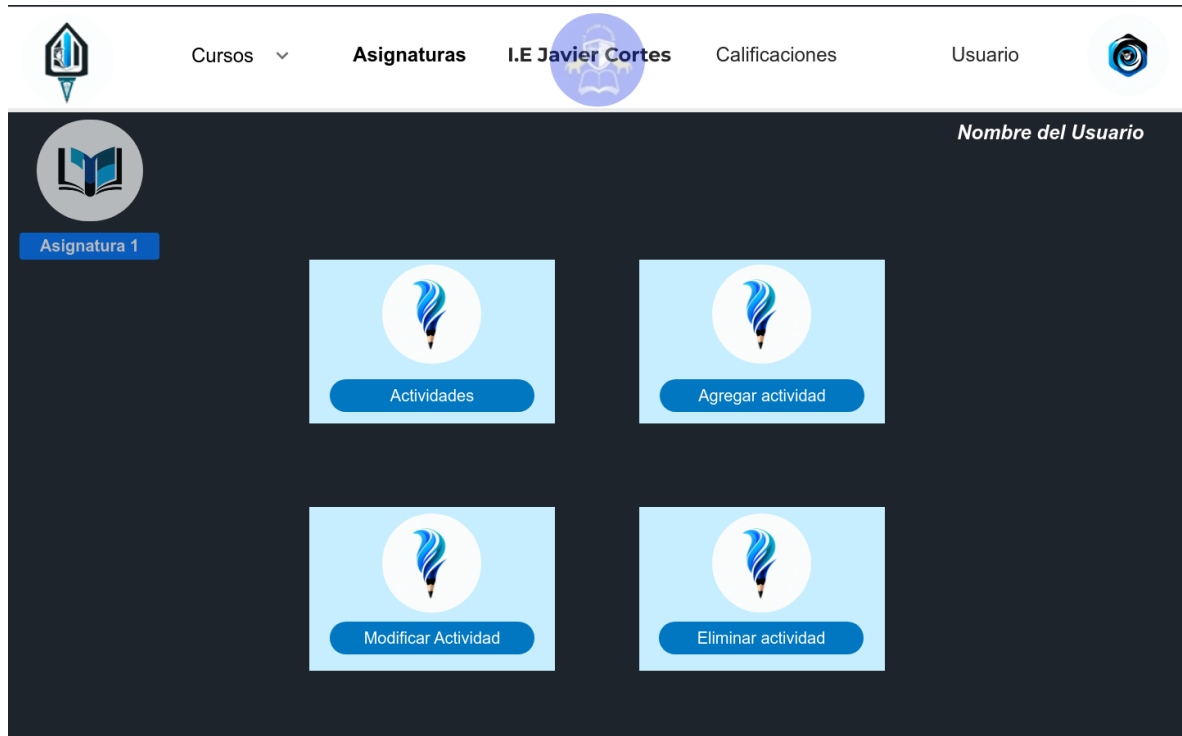


En este Prototipo podemos observar las materias o asignaturas que manejaran los usuarios y administraran dependiendo su rol





## ACTIVIDADES RF10-11-12-13

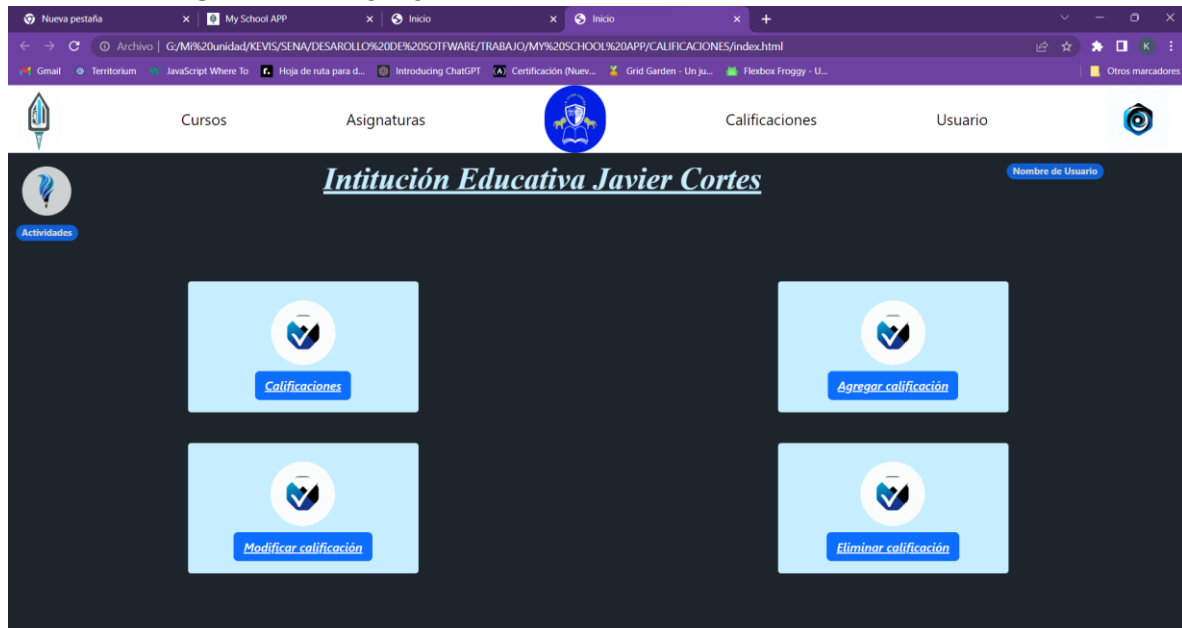


En este prototipo de Actividades encontramos las opciones para crear, ver, modificar y eliminar actividades, esto dependiendo el rol de usuario





## CALIFICACIÓN RF 14-15-16-17



Este prototipo podemos de Calificaciones podemos Observar, crear, modificar y eliminar calificaciones, esto dependiendo del usuario





### **CONCLUSIONES.**

Se puede concluir la importancia de un buen mapa de navegación para que tanto los desarrolladores como usuario de la página no tengan complicidad con su operatividad.

Seguimos viendo la importancia de un buen levantamiento de requerimientos del software ya que gracias a esto también nos permite poder desarrollar de una manera más fácil unos buenos prototipos que serán el producto final al momento de convertirlos en código y entregar a los interesados.

