Tarea 1

Realizar algoritmo, diagrama de flujo y pseudocódigo de los siguiente:

- 7. Reconocer si es un número primo
- 8. Reconocer si un número es múltiplo de 9
- 9. Comprobar si un número es Palíndromo

Algoritmo

7 Número Primo

- 1. Inicio
- 2. Declarar variable "Numero"
- 3. Declarar variable "Contador"
- 4. Declarar variable "Valor"
- 5. Escribir "Por favor ingrese un número"
- 6. Leer "Numero"
- 7. Contador <-0
- 8. Si Numero/Valor=0 Entonces
- 9. Contador<-Contador+1
- 10. FinSi
- 11. Si Contador=2 Entonces
- 12. Escribir "El número es primo"
- 13. Sino
- 14. Escribir "El número no es primo"
- 15. FinSi
- 16. Fin

8. Múltiplo de 9

- 1. Inicio
- 2. Declarar variable "Multiplo"
- 3. Definir "Multiplo" como Entero
- 4. Escribir "Por favor ingrese un número entero"
- 5. Leer Multiplo
- 6. Si multiplo mod 9== 0 Entonces
- 7. Escribir "El número ingresado es un múltiplo de 9"
- Since
- 9. Escribir "El número que ingresó no es un múltiplo de 9"
- 10. Finsi
- 11. Fin

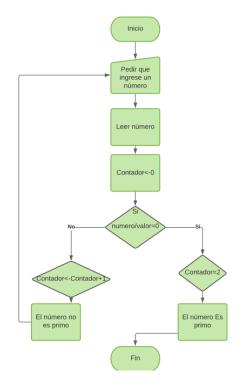
9 Comprobar si es un Palíndromo

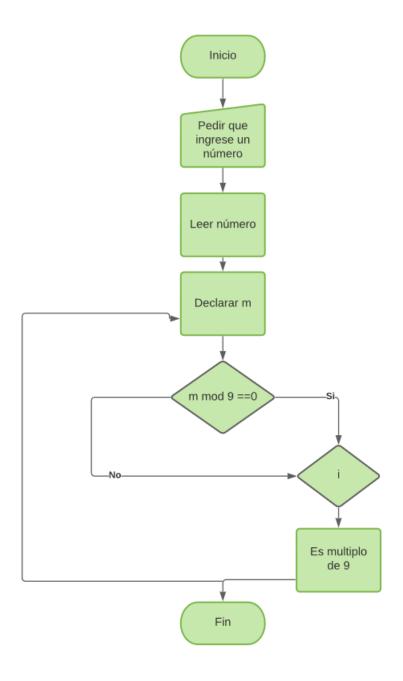
- 1. Inicio
- 2. Declarar variable "numero"

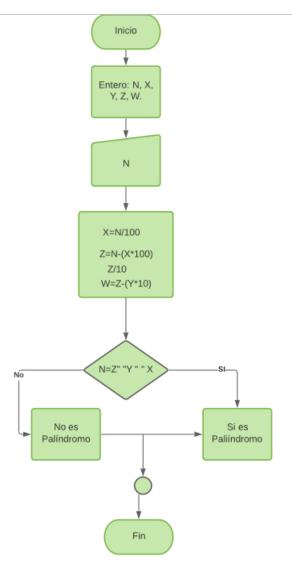
- 3. Declarar variable "largo"
- 4. Declarar variable "longitud"
- 5. Declarar variable "x"
- 6. Declarar variable "nnumero"
- 7. Declariar variable "digitox"
- 8. Escribir "Ingrese un número"
- 9. Leer numero
- 10. normal<-ConvertirATexto(numero)
- 11. largo<-longitud(normal)
- 12. x<- largo
- 13. Para i<-1 Hasta largo con paso 1 Hacer
- 14. digitox=Subcadena(normal,x,x)
- 15. nnumero=nnumero+digitox
- 16. x=x-1
- 17. FinPara
- 18. Escribir "Número Escrito Normal", normal
- 19. Escribir "Número Escrito Al revés", nnumero
- 20. Si norma l= nnumero Entonces
- 21. Escribir "Este es un Número Palíndromo"
- 22. SiNo
- 23. Escribir "Este no es un Número Palíndromo"
- 24. FinSi
- 25. Fin

Diagrama de Flujo

7 Número Primo







Pseudocódigo

7 Número Primo

Proceso NumeroPrimo

Escribir "Por favor ingrese un número"

Leer Numero

contador<-0

Para valor<-1 Hasta Numero Hacer

si Numero/valor=0 Entonces

contador<-contador+1

```
FinSi
       FinPara
       si contador=2 Entonces
               Escribir Numero, "Es un número Primo"
               Sino
               Escribir Numero, "No es un número Primo"
       FinSi
FinProceso
       8. Múltiplo de 9
Proceso Multiplo 9
       Definir multiplo como Entero
       Escribir "Por favor ingrese un número entero"
       Leer multiplo
       Si multiplo mod 9 == 0 Entonces
       Escribir "El número ingresado es multiplo de 9"
       Sino
       Escribir "El número ingresado no es multiplo de 9"
       Finsi
FinProceso
       9 Comprobar si es un Palíndromo
Proceso Palindromo
       Escribir "Ingrese un número"
       Leer numero
       normal<-ConvertirATexto(numero)
       largo<-Longitud(normal)
       x<-largo
       Para i<-1 Hasta largo Con Paso 1 Hacer
               digitox=Subcadena(normal,x,x)
               nnumero=nnumero+digitox
```

FinPara

Escribir "Número Escrito Normal", normal

Escribir "Número Escrito Al revés", nnumero

Si norma l= nnumero Entonces

Escribir "Este es un Número Palíndromo"

SiNo

Escribir "Este no es un Número Palíndromo"

FinSi

FinProceso