

## Programacion Proyecto Modulo 1

Kevin Pasten Smith | May 13, 2021

	Semana 1 (10-15 Mayo)	Semana 2 (17-22 Mayo)	Semana 3 (24-29 Mayo)	Semana 4 (31-5 Junio)	Semana 5 (7-9 Junio)
<i>Aplicar el paradigma orientado a objetos</i>					
<i>Establecer las Clases y Objetos - Realizar diagramas de flujo de datos y diagrama de clases</i>					
<i>Metodos Constructores</i>					
<i>Herencia y polimorfismo</i>					
<i>Principios basicos de diseño orientado a objetos</i>					
<i>Pruebas unitarias en Java</i>					
<i>Introduccion a JUnit</i>					
<i>Utilizacion de Fixtures en las unidades de prueba</i>					
<i>Dias de prueba y correccion de errores</i>					