

IRL Minesweeper

WS2812B Library

Bestuur RGB LEDs in een strip of op een grid:

Met behulp van twee verschillende classes kan je kiezen tussen een LED strip of grid.

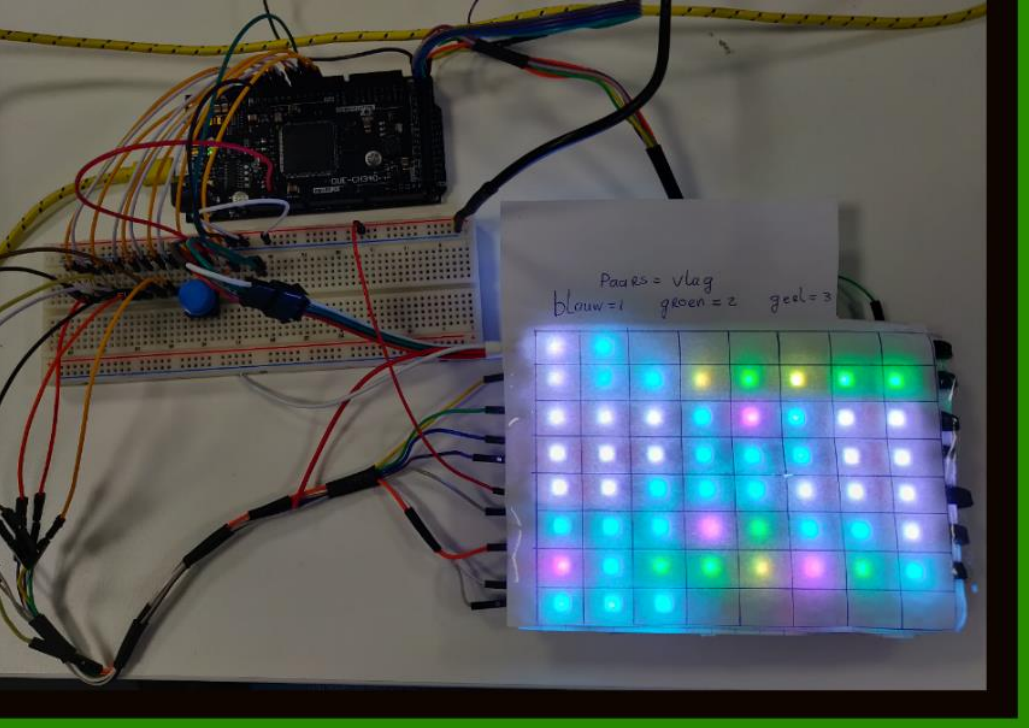
Gebruik `hwlib::color` or losse RGB waarden:

Door twee functies te gebruiken heb je keuze tussen het gebruiken van losse RGB waardes of het gebruik van `hwlib::color` voor het meegeven van je kleur.

Doe je eigen ding:

Maak makkelijk patronen of animaties met `changeLedRGB()`

Voor meer informatie en doxygen documentatie zie Github repo



Speel het oh zo bekende Minesweeper nu in het echt!

Met behulp van een led grid boven een button matrix kan je Minesweeper nu in het echt ervaren

Het spel werkt precies hetzelfde als de klassieker maar i.p.v. nummers heb je nu kleuren om te aan te geven hoeveel mijnen er om een vakje liggen. Met de blauwe knop kan je de vlag-modus aanzetten om zo je mijnen te markeren.

Een vakje kan je onthullen door simpelweg met je vinger op het vakje te klikken.



Kevin Patist V1C
kevin.patist@student.hu.nl



Scan me